Heft 5/96 – August & September

ATARI iNSiDE

Deutschlands junge Fachzeitschrift für ATARI– / TOS–Innovationen

5
6.80 DM
7.00 Sfr. / 52. Ös.
5.– US$ / 3,– £

CD–ROM inside

Soft– und Hardware

Kurse + Grundlagen

Interviews u.v.m.

TOS – to – WIN

RAYSTART 3.1– Animation

Preissturz

Overlay

jetzt 99,–
an statt 299,–

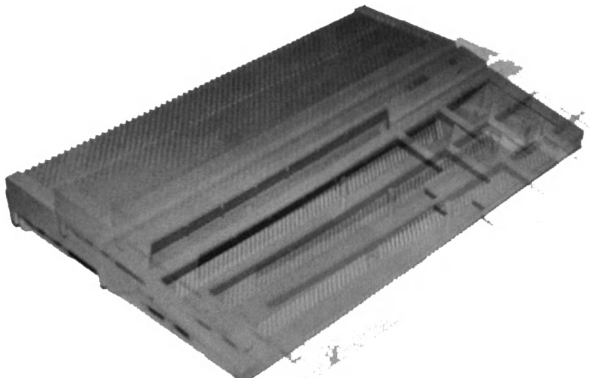
Die geniale Multimedia–Software aus dem Hause Over–Scan, bestehend aus dem Paket:
Overlay, Hypermedia, FLI–Player–Modul.
Erstellen Sie an Ihrem ATARI, egal ob ST/e, Falcon oder ATARI TT, beeindruckende Multimedia–Präsentationen unter der Verwendung von True–Type–Fonts, digitalen Sound–Samples und FLI–Video–Sequenzen. Grafiken können auf vielfache Weise in Präsentationen eingebunden und dort bewegt werden. Das Hypermedia–Modul erlaubt die Interaktion des Bedieners. Jetzt zum absoluten Spitzen–Preis nur bei uns!!!

NEON

NEON ist die professionelle Grafik–Software für alle ATARI TT und Falcon Rechner. Dieses überragende Grafiksystem wird von vielen Profi–Einrichtungen wie z.B. dem Euro–Disney für die Erstellung atemberaubender Grafiken und Filme eingesetzt. Einfache, ATATI–typische Handhabung sowie schnell erzielte TOP–Ergebnisse sind bei diesem namhaften Programm garantiert. Ein späteres Upgrade auf die PC–Versionen für OS/2 und Windows95 ist möglich.
Bitte geben Sie bei einer Bestellung Ihr System an.

jetzt 379,–
an statt 749,– bis Juli 1996

Versandbedingungen:
FALKE Verlag
Ehndorfer Str. 108
24537 Neumünster
Vorkasse: 6,– DM
Nachnahme: 10,– DM
Ausland: Nur EC–Scheck 15,– DM



Vielen Dank!

Hiermit möchten wie uns bei den vielen Neu- & Alt-Abonnenten für das große Vertrauen bedanken, daß Sie uns in puncto ATARI-Inside entgegen gebracht haben.
Eine wahre Flut von Abonnements ist über uns hereingebrochen. Unser netter Postbote schien sich sicherlich wieder in die Zeit zurück versetzt, als die ATARI-Inside neu auf dem Markt erschien und uns hunderte von ATARIanern mit Ihren Fragen und Kommentaren schier überfielen. Mit einer solchen Basis, wie wir sie jetzt erreicht haben, macht das Arbeiten für die "Inside" (wie unser Magazin von vielen unserer Leser nett bezeichnet wird) erst recht viel Spaß.

Dennoch bleiben Ihrerseits noch einige Fragen ungeklärt, die wir mit unserem ausführlichen Editorial der letzten Ausgabe noch nicht hinreichend im vorweg beantworten konnten. Aus diesem Grunde haben wir in dieser Ausgabe die laut Umfragebogen vielfach gewünschte und beliebte Rubrik "Leserbriefe" wieder eingeführt.

Während wir die letzen Arbeiten an dieser aktuellen Ausgabe verrichten, tummeln sich einige von Ihnen sicherlich im Urlaub - teils in der Südsee, in den Bergen oder einfach nur auf Balkonien. Eine Computer-Ruhezeit, die alle Händler und Magazine mit einem lachenden und einem weinenden Auge erleben. Weinend deswegen, weil die Umsätze vielfach in das gefürchtete Sommerloch fallen, andererseits aber lachend, weil die Ruhe vor dem Sturm, der mit dem Weihnachtsgeschäft einbrechen wird, sehr wilkommen ist. Selbstverständlich wird diese Zeit aber auch genutzt, um an innovativen Produkten zu arbeiten, damit die Herbst- & Weihnachtsphase spannend wird und viele Neuerscheinungen garantiert.
Auch wir widmen uns neuen Entwicklungen und sofern nötig, klinken wir uns in die Realisation von Produkten ein, damit deren Realisation gesichert ist. Hierzu gehören z.B. CD-Roms wie die Cala(maxi)mus, die von bekannten Herstellern geplant, aber leider nie vollendet wurde. Kurzerhand entschlossen wir uns, mit in dieses Projekt einzusteigen. Darüber hinaus wenden wir uns wieder verstärkt dem Ausland zu, denn auch dort wird weiterhin fleißig produziert. Schon jetzt können wir viele interessante Neuerscheinungen, sowohl aus dem professionellen als auch aus dem Unterhaltungsbereich, versprechen. Eines der interessantesten Produkte ist sicherlich eine französische Software, die das Einlesen und Verwerten beliebiger PC-Mulitmedia-CDs erlaubt. Egal ob es sich hierbei um Lexika oder auch Reiseführer handelt. Derzeit wird diese Software von uns getestet, um sicherzustellen, daß auch detuschsprachige CDs problemlos erkannt und umgesetzt werden. Wir hoffen, schon in der kommenden Ausgabe Konkretes anbieten zu können.
Aber neben uns gibt es weiterhin viele Firmen, die aktiv daran arbeiten, den ATARI-Markt zu gestalten, so daß wir uns zunächst auch keine Sorgen um unser liebes System machen müssen. Und wer dennoch mit dem Systemwechsel liebäugelt, der sollte doch zumindest an die Anschaffung eines ATARI-Emulators denken, damit die bekannten TOS-Programme auch weiterhin verwendet werden können. Einen Testbericht über die neusten Mitstreiter auf dem Emulator-Markt können Sie dieser Ausgabe entnehmen. Desweiteren erhalten alle Abonnenten (das sind ja fast alle Leser) eine DEMO-CD, auf der das neue TOS-2-WIN in einer speziellen Version enhalten ist. Sollten Sie den direkten Vergleich wünschen, dann bestellen Sie doch einfach auch noch unsere PD-Disk 32, auf der sich eine Demo-Version von MagiC-PC befindet.

Mit freundlichen Sommergrüßen verabschieden wir uns bis zur kommenden Ausgabe

Ihre Redaktion

Inhalt

Aktuelles:

Aktuelles	6
Hades–Kurz–Info	9
Multikom 96	10
Neue ATARI–Läden	20,41
Leserbriefe	31
Professioneller Einsatz v. ATARIs	37
Nordisk ATARI–Show Schweden	58
Spezial–Disk	66

Software

Raystart 3.1	11
ATARI Forever CD–ROM	22
Magic 5.0 (ATARI)	23
Magic–PC	46
TOS2WIN	52

Hardware

Link96 – Host Adapter	17

Grundlagen

Tips & Tricks zum Janus	30
Cubase Audio für jedermann	39
Programmier Kurs "C" (2)	43

Portfolio

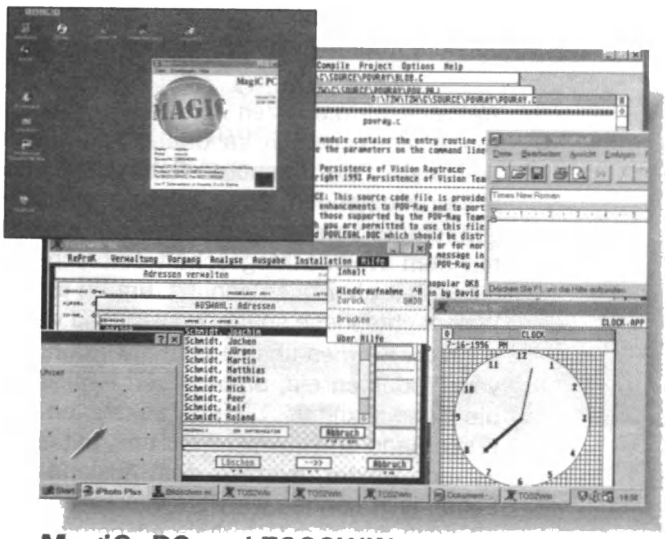
Portfolio–News	28

Rubriken

Editorial	3
EDV–Lexikon (R–S)	35
Einkaufsführer	48
Kleinanzeigen	62
Inserentenverzeichnis	62
Vorschau	66

RaySTart 3.1 (11)

Raytracing, Rendering und Animation – Begriffe auf dem Weg in die 3. Dimension grafischer Arbeit.



MagiC–PC und TOS2WIN (46, 52)

Zwei neue ATARI–Emulatoren auf Softwarebasis sind in diesem Sommer erschienen. Wir haben diese für Sie getestet.

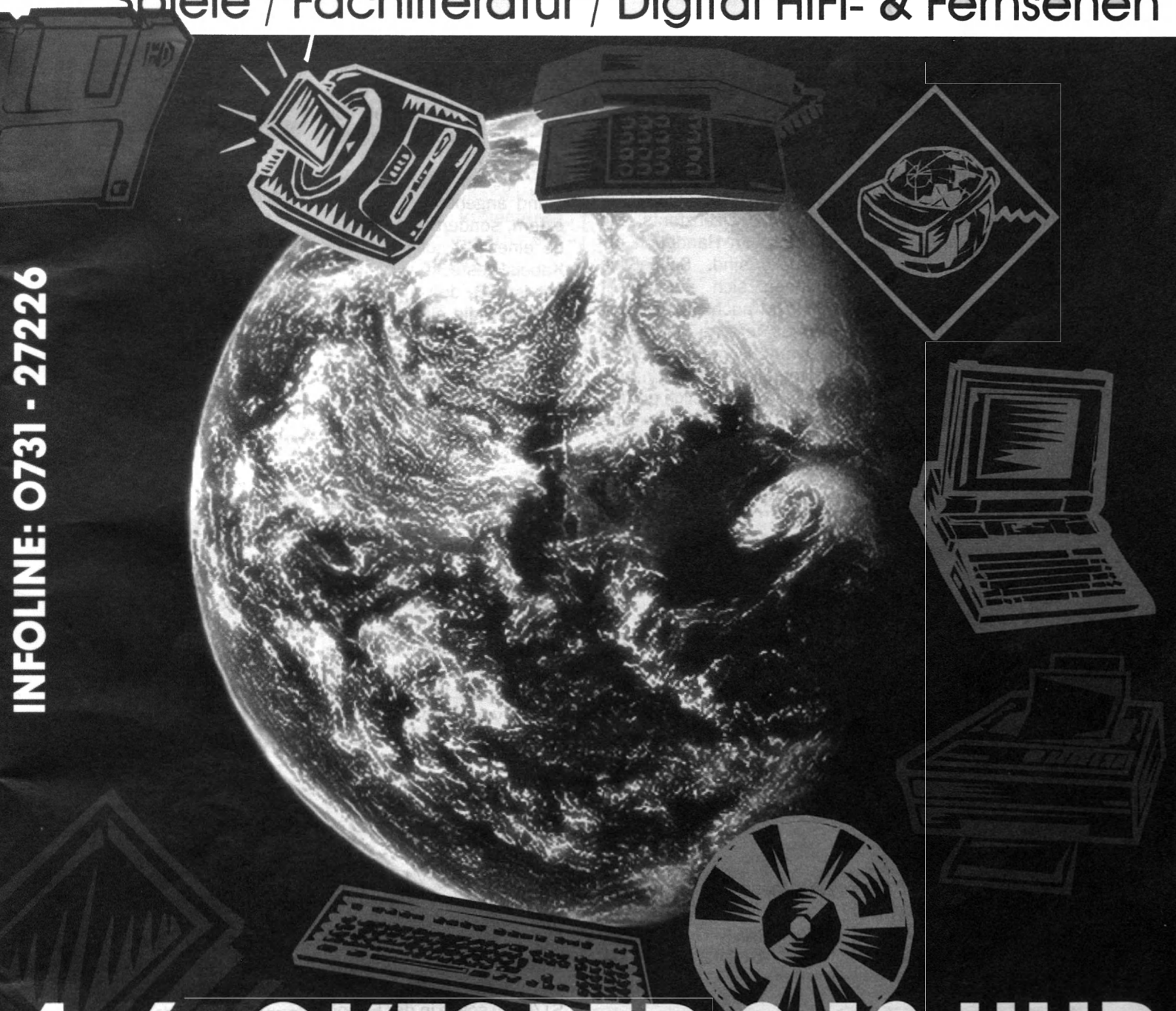
Nordisk ATARI–Show (58)

Neue ATARI–Messe in Schweden.

MULTIKOM '96

Multimedia & Kommunikation

Die Verkaufsmesse für Computer / Datennetze
Musik & Computer / Mobiltelefone / BTX / CD-ROM
Digitalfotografie / Videobearbeitung / Interaktive
Spiele / Fachliteratur / Digital HiFi- & Fernsehen



INFOLINE: 0731 - 27226

4.-6. OKTOBER 9-18 UHR

ULM - MESSEGELÄNDE

AKTUELLES

Pro Artworks Professional DTP–CD–ROM

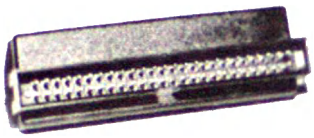
In der ersten Augusthälfte veröffentlicht der FALKE–Verlag wiederum eine neue CD–ROM, diesmal für alle ATARI– & MAC– und PC–Anwender, die die DTP–Software professionell einsetzten oder auch nur den bestmöglichen Einstieg erlangen möchten. Der Inhalt dieser CD–ROM, die alternativ durch ein 300–seitiges Buch begleitet wird, setzt sich komplett aus Lizenz–Produkten zusammen, deren Einzelwert weit über 700,– DM übersteigt. Hauptkomponente ist das von DTP–Profies erstellte Art–Works I + II, das aus einer Sammlung von jeweils 100 hervorragend gestalteten Calamus–Dokumenten besteht. Diese Dokumente wurden nach allen Gesichtspunkten professionellen Gestaltens erstellt. Die Dokumente bestehen aus Visitenkarten, Rechnungs– & anderen Formularen, Briefpapieren (u.a. echte Dokumente für Renault) u.v.m. Begleitet wird das Art Works–Paket durch ein 300–seitiges Handbuch, das Schritt für Schritt auf den Grundlagen des Layoutens aufbaut. Zusätzlich erhalten Sie 44 Designerfonts, mit deren Hilfe die Art–Works–Pakete erstellt wurden. Außerdem erhalten Sie mit dieser CD–ROM 300 Lizenzfonts, die ebenfalls im Handbuch abgedruckt sind. Schließlich befinden sich auf dieser CD–ROM auch 50 hochauflösende Texturen, die zu 50 % synthetischen und 50 % photorealistischen Charakters sind. Schließlich enthält diese CD–ROM auch eine Vielzahl von farbigen Clip–Arts.

Preis:
CD–ROM o. Handbuch: 79,–
Preis:
CD–ROM mit ca. 300 seitigem Handbuch: 128,–
Das Handbuch kann einzeln nachbestellt werden.

Bezugsquelle:
FALKE Verlag
Ehndorfer Str. 108
24537 Neumünster

SCSI–Problemlösung

Für alle diejenigen, die Ihren SCSI–Bus intern terminieren möchten, ist die Hardwarelösung im Vertrieb von US–Electronic geeignet. Undzwar wird für 12.90 DM ein kleiner Aufsatzwiderstand angeboten, der nicht extern, sondern auf das Ende eines 50 poligen SCSI–Kabels gesteckt wird. Hiermit ist z.B. den Anwendern geholfen, die ein CD–Rom–Laufwerk ohne Terminierungsmöglichkeit besitzen. Die Handhabung ist einfach



und kann von jedermann vorgenommen werden.

Bezugsquelle:
US–Electronic
Feldstr. 36
25709 Marne
Tel. 04851 – 9242
FAX: 04851 – 9241

Diese Ausgabe keine PD–Disketten

Aufgrund des kleinen Sommerloches, das auch in puncto Software–Nachschub eine kleine Flaute bedingt, werden wir in dieser Ausgabe keine PD–Disketten vorstellen. Alternativ bieten wir natürlich wie immer die Spezial–Disk. Nach der Sommerpause geht es dann wieder kräftig weiter. Mindestens 10 neue PD–Disks sind dann wieder garantiert.

SoundPool

Schaltmatrix für SPDIF Signale (4 in 2 mit Insertweg) Mit dem Digi–Switchboard können SPDIF Signale geschaltet werden:

Vier Eingänge (zwei davon wahlweise optisch) sind auf zwei Ausgänge (koaxial und optisch parallel) schaltbar. Ein Insertweg kann für einen externen Sample–Rate–Converter oder als fünfter Eingang verwendet werden.

Preis:
Digi–Switchboard
DM 498,– sofort lieferbar

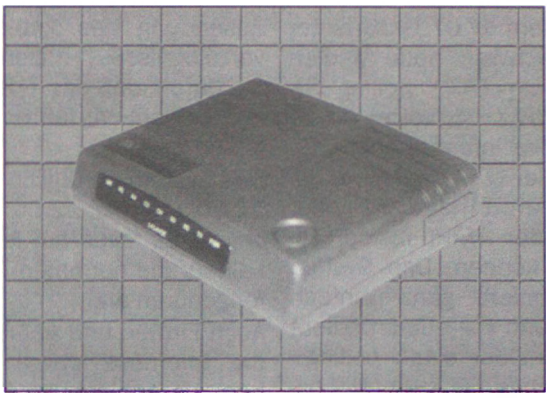
Neue Zero–X Version

NEU: Zero–X v.1.55 Die Sample – Bearbeitungssoftware Zero–X liegt jetzt in der Version 1.55 vor und unterstützt SCSI Sampletransfer auch für Atari ST/Es (!) sowie in der Falcon Version AKAI S1000&up Stereo Transfer und eine Reverse Delay Funktion. Weitere Informationen und einen Katalog über HD–Recording und Mastering auf dem Falcon sowie über CD– Writer erhalten Sie bei

SoundPool,
Postfach 11 12
74373 Zaberfeld

News & Termine

Neues 14400er Low-Cost Modem mit Software



Externe Modems müssen nicht immer teuer sein.

Die Firma Seidel aus Kiel bringt in diesen Tagen ein 14.400-Modem auf den Markt, das komplett mit allen notwendigen Kabeln und den Programmen Teleoffice-Junior (Telefax) und Multiterm Mini (BTX-Software) ausgestattet, am ATARI angeschlossen wird.

Alle bekannten Programme wie Rufus, Connect und die o.g. Software aus dem Hause TKR laufen einwandfrei. Der Preis für dieses Modem beträgt komplett DM 109,- zzgl. Versand.

Für Anwender aus dem Raum Kiel gibt es auch 6 Wochen lang kostenfreien Zutritt zum Internet über den Anbieter Top-Point.

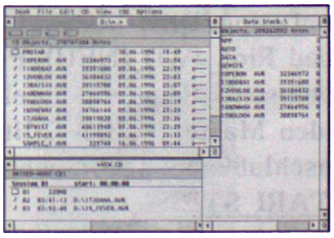
Bezugsqeulle:
Software Serivce Seidel
Heikendorfer Weg 43
24149 Kiel
Tel. 0431 - 204570
FAX: 0431 - 204571

SoundPool CDRecorder Pro

NEU:

CD Recording-Software für Atari TT/Falcon. Für alle Yamaha und Philips kompatiblen CD-Writer (auch 4 x Writer) gibt es jetzt die neue Version 2 von CDRecorder Pro für Atari TT/Falcon. Mit Drag und Drop Funktionen, Bubble Help und neuem Bedienkonzept können alle CD-ROM-Formate inkl.

Mixed Mode und CD-Extra und Audio CD gebrannt werden. High Speed Iso-Formatting und Multisession mit Back-up- Verwaltung bieten hohen Komfort bei der Datensicherung. Im Audio-Bereich sorgt ein professioneller PQ-Daten-Editor für "redbook" kompatible Audio Cds, inkl. Masteringlist



mit Audio Ausgabe (auch über SPDIF), Sub-Index-Editor und Print-out Funktion. Ein zusätzliches CD-Copy-Tool für Daten und Audio CDs inkl. Audio CD-Player rundet das Bild ab. Update Informationen für alle User sind direkt bei SoundPool erhältlich.

Preis:
CDRecorder Pro v.2.0
DM 498,-
sofort lieferbar bei

Monitore

Galaxy 4D digital (38 cm / 15 Zoll) — 598.00 DM
0.28mm, 50-90 Hz vertikal, 31-64 kHz horizontal
80 MHz Bandbreite, MPR II

QUAD S70 Multiscan (43 cm / 17 Zoll) — 1098.00 DM
0.28mm, 50-100Hz vertikal, 30-68 kHz horizontal
85 MHz Bandbreite, MPR II

Belinea Multiscan 106040 (50 cm / 20 Zoll) — 1998.00 DM
0.28mm, 50-100 Hz vertikal, 30-82 kHz horizontal
130 MHz Bandbreite, High black Matrix, MPR II
1024 x 768 mit 87 Hz, 1280 x 1024 mit 70 Hz

Grafikkarten

Supernova Plus 4MB VRAM, 1280 x 1024 in 16.7 Mill Farben	1389.00 DM
Supernova 64 2MB VRAM, z.B. 928 x 696 in 16.7 Mill Farben	989.00 DM
Nova VMEplus 64 2MB DRAM, z.B. 928 x 696 in 16.7 Mill Farben	789.00 DM
Nova VMEplus 64 1MB DRAM, 640 x 480 in 16.7 Mill Farben	589.00 DM
Nova Falcon 2MB DRAM / 1MB DRAM	789.00/589.00 DM

Flachbettscanner Mustek

Paragon 600 MFS-6000CX, 300 x 600 dpi, 24bit color 3 Pass	509.00 DM
Paragon 1200 MFS-12000CX, 600 x 1200 dpi, 24bit col. 3 Pass	649.00 DM
Paragon 600/1200 incl. 25pol SCSI-Kabel f. TT, Falcon-Kabel, ST-Link-Adapter a. A.	
Nova Treiber für Paragon 600/1200 3 Pass, PRG, ACC und GDPS	129.00 DM
Scannertreiber, wie oben, jedoch im Bundle mit Paragon Scanner	99.00 DM

Festplatten/Wechselplatten

SCSI		EIDE		SCSI	
730MB	319,- DM	1.0GB	359,- DM	SQ-5200C	528,- DM
1.0GB	469,- DM	1.2GB	377,- DM	Medium 44MB	79,- DM
2.0GB	779,- DM	1.7GB	439,- DM	Medium 88MB	79,- DM
4.0GB	1829,- DM	2.0GB	569,- DM	Medium 200MB	129,- DM

CD-Rom SCSI/IDE

4fach Toshiba	249,- DM	6.7fach Toshiba	419,- DM	2.4fach Sony	189,- DM
4fach Atapi IDE	99,- DM	6fach Atapi IDE	129,- DM	8fach Atapi IDE	199,- DM

Gehäuse/SCSI-Adapter

1 x 5.25"	129,- DM	2 x 5.25"	189,- DM	4 x 5.25"	249,- DM
Link-Adapter für ST/STE neueste Version incl. ICD-Software_V6.55					139,- DM

Kabel, Adapter, Terminatoren

SCSI-I Slot Adapter für PC-Geh., 50pol Stecker/ auf 50pol Centr. Kuppl.	22.90 DM
SCSI-II Slot Adapter für PC Geh., 50pol Stecker/ auf 50pol Mini Sub-D-Kuppl.	24.90 DM
SCSI Anschlußkabel 2ext./6int. SCSI-Dev., 2x50pol Centr., 7x50pol Pfosten	17.90 DM
SCSI-I-Adapter 50pol Centronics Kupplung auf 25pol Sub-D Stecker	14.90 DM
SCSI-I-Adapter 50pol Centronics Stecker auf 25pol Sub-D Kupplung	14.90 DM
SCSI-I Adapter 50pol Centronics Stecker auf 25pol Sub-D Stecker	14.90 DM
SCSI-II Adapter 25pol Sub-D Kupplung auf 50pol Mini Sub-D Stecker	28.90 DM
SCSI-II-Adapter 50pol Centr. Kupplung auf 50pol Mini Sub-D Stecker	44.90 DM
Terminator SCSI-I 25pol Sub-D Stecker passiv	10.90 DM
Terminator SCSI-I 50pol Centronics Stecker passiv	10.90 DM
Terminator SCSI-II 50pol Mini Sub-D Stecker passiv	22.90 DM
Terminator SCSI-I intern 50pol Header passiv	12.90 DM

Impedanz SCSI-I 80-100 Ohm/SCSI-2 90-110 Ohm	0,5m	1,0m	2,0m	3,0m
Kabel SCSI-I 25 Sub-D/50 Centr. St/St	12.80		17.80	20.80
Kabel SCSI-I 50 Centr./50 Centr. St/St	12.89	14.80	18.90	20.90
Verlänger. SCSI-I 50 Centr./50 Centr. St/Ku.	14.90	17.90	20.90	28.90
Kabel SCSI-II 50 Centr./50 Mini Sub-D St/St	35.90	39.90	45.90	
Kabel SCSI-II 50pol Mini Sub-D St/St	44.90	48.90	53.90	

Dies ist nur ein Auszug aus unserem Lieferprogramm, weitere Info auf Anfrage.
Zur Erinnerung:
Atari TT hat SCSI-I Kupplung 25pol Sub-D, Falcon hat SCSI-II Kupplung 50pol Mini Sub-D, externe Gerate normalerweise 50pol Centronik Kupplung

RAM

Ram Erweiterungen für ST werden bei uns nur vollständig gelötet durchgeführt. Kontaktprobleme sind dadurch ausgeschlossen. Kostenpauschale 50,-DM für den Einbau. Im Einzelfall bitte telefonisch nachfragen. SIMM's und PS/2-Module zum Tagespreis.

DFÜ

Modem 14400 extern 14400 Fax send/receive, bis 57600 bps Handb., Kabel	129,- DM
Modem 28800 extern 14400 Fax send/receive, bis 115200 bps Handb., Kabel	329,- DM
Faxsoftware CoMa, integr. Editor, FTP-Server, Voice uvm. Preis ab	99,- DM

Software

Photo Line Raster-/Vektorbearbeitung mit mächtigen Funktionen	299,- DM
Nova Cranach Previs, Bildbearbeitung für Profis, Lasso, Filter, Clut usw.	299,- DM
FIRST_MILLION 4.0 - die Bürosoftware schlechthin	499,- DM

Kunden-, Artikelverwaltung, Fakturierung, Buchhaltung, Warenwirtschaft
integrierter Editor zur individuellen Erstellung von Formularen, Serienbriefen usw.
Unterstützung von zwei Druckern, direkte Schnittstelle zu CoMa f. Faxbestellung etc.
Demodiskette gegen DM 5,- in Briefmarken oder sonstwie.

Gebrauchtes/Einzelstücke

Atari TT, 4/0 HDD 40MB	800,- DM	Atari TT 4/4 HDD 40MB	1000,- DM
16" sw-Moni incl. VME Karte	350,- DM	Screenblaster III	79,- DM
Atari TT, 4/16 HDD 160MB, FDD 1.44MB, Grafikkarte Crazy Dots II			2000,- DM
DTP-Makro-Tastatur, 153 Tasten, Mausport, rob. Ausführung, belegt Midi-In			99,- DM

Telefonische Bestellung/Hotline auch von Montag - Samstag 19.00 - 21.00 Uhr

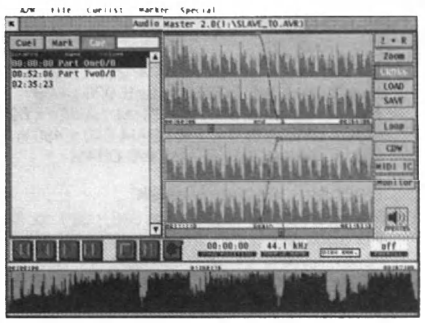
USElektronik

Hard- & Software ★ Entwicklung und Vertrieb

Ulrich Skulimma, Feldstraße 36, 25709 Marne, Tel.: 04851-9242 Fax 9241

Lieferung solange Vorrat. Irrtum und Zwischenverkauf vorbehalten. Versand per Post, UPS oder TOF.
Alle Preise zuzügl. Versandkosten. Monitore ab 17" Versandkosten ca. 60,- bis 100,- DM

SoundPool AudioMaster v.2 und Easy Burning



NEU: AudioMaster Version 2.0. Die neue Version der AudioMaster Masteringsoftware ist fertiggestellt. Unter anderem gibt es einen neuen Abhörmodus für Schnittübergänge.

Dabei können der Endmaker und der neue Startmaker gleichzeitig editiert werden sowie Crossfades und Volumenverläufe eingezeichnet werden. Die Projektverwaltung wurde komplett erneuert und stellt jetzt nahezu unbegrenzte Aufnahmezeit zur Verfügung. Das AudioMaster-Sys- tem ist um ein CD-Writer-Modul für redbook kompatible Audio CDs erweitert worden. Mit einem umfassenden PQ-Daten- Editor können CD Mastering-Listen erstellt werden. Die CD wird dann direkt aus dem in AudioMaster bearbeiteten Material gebrannt. Dies spart Zeit und Festplatten-Kapazität. Update-Informationen für alle User sind direkt bei SoundPool erhältlich. Die Adresse finden Sie bei den anderen SoundPool-News dieser Ausgabe.

FAX–Polling, Information auf Abruf

Seit dem 17.07.1996 bietet die SachWald neue Medien GbR ein FAX- Polling-System (FAX- & Voice) an, in dem Sie Informationen verschiedener Anbieter, z. B. von ATARI-Händlern oder auch der ATARI-Inside, abrufen können. Das System funktioniert ganz einfach und kann vor jedem bedient werden, der einen polling-tauglichen FAX-Gerät besitzt oder über ein Modem verfügt, das ebenfalls diese Fähigkeiten besitzt. Probieren Sie es einfach mal aus: Wählen Sie mit dem Telefon Ihres FAX die Rufnummer 0511 - 708902 und drücken Sie nach dem Ertönen der Sprachinformationen die Taste 1 für Sprachinfos, die Taste 2 für Fax-Infos oder die Taste 3 für die Zusendung des Anbieterverzeichnisses. Denken Sie daran, daß das Telefon im Tonwahl-Verfahren arbeiten muß.

Das System ist täglich von 14.00 Uhr bis 22.00 Uhr online. Es fallen auf jeden Fall nur die normalen Telefongebüren an.

Auch Firmen und Anbieter, die Interesse daran haben, als Anbieter im System aufzutreten, können sich bei Interesse an folgende Adresse wenden:

SachWald
neue Medien GbR
Gustav-Adolf-Straße 11
30167 Hannover
Tel: 0511 - 709811
FAX: 0511 - 708912

Warum besuchen Sie eine Computermesse? - Doch nicht etwa der Preise wegen?
Bestellen Sie doch einfach bei Dream Systems. Warum? - Ganz einfach:
Bei uns herrschen das ganze Jahr über MESSE-TIEFST-PREISE.

ATARI JAGUAR:
ATARI Jaguar Konole nackt (PAL): **169,-**
ATARI Jaguar CD-ROM-Laufwerk: **249,-**
Jaguar Pro Controller / Memory Track je: **49,-**
Atari Karts, Attack of the Mut. Peng., I-War, Baldies-CD, Battlemorph-CD, Defender 2000, Highlander-CD, Hover Strike-CD, Myst-CD, Missile Command 3D, Ruiner Pinball je: **89,-**
NBA Jam Tournament Edition: **99,-**
Flip Out, Zoop je: **75,-**
Kasumi Ninja, Wolfenstein 3D je: **45,-**
Bubsy the Bobcat, Checkered Flag je: **35,-**
Tempest 2000 Audio CD (Soundtrack): **25,-**
HÄNDLER-Anfragen für Jaguar erwünscht!

Dream Systems, M. Klauß, Kurt-Heintze-Str.32, 47279 Duisburg TEL + FAX: 0203/722226
Öffnungszeiten:
Mo.-Fr.: 10.00 bis 13.00 Uhr und 15.00 bis 21.00 Uhr
Sa.: 10.00 bis 15.00 Uhr. So. und Feiert. geschlossen!
Achtung: Kein Ladenlokal. Nur Versand.

ATARI FALCON 030:
Confusion, Dino Dudes, Ishar Trilogy, Llama Zap, Road Riot 4WD **(NEU)**, Pinball Dreams, Robinson's Requiem, Steel Talons je: **59,-**
Video Master + RGB-Splitter + True Paint und Anschlußkabel (gebraucht): **279,-**
ATARI STE:
Obsession, Substation je: **39,-** | Stardust: **49,-**
Black Box (Obsession + Subst.): **59,-** | Team: **69,-**
ATARI ST:
Stario Land, Rollercoaster Experience je: **45,-**
Airbus A320, Robinson's Requiem je: **59,-**
Deliverance, Oriental Games je: **29,-**
Cruisin Beat's, Wings of Death je: **20,-**
Street Fighter 2: **49,-** | Tele-Info-CD **(NEU)**: **45,-**
ATARI Forever Volume 1 (CD) **(NEU)**: **39,-**
ATARI LYNX:
Battlewheels, Desert Strike, Double Dragon je: **59,-**
Road Blasters: **55,-** | Xenophobe: **29,-** | Quix: **32,-**
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

News & Termine

News zum Hades: Edlich lieferbar!

Kurz vor Redaktionsschluß erreichte uns die endgültige, seriengefertigte Version des Hades mit 68040 CPU. Erstes Aufatmen in der Redaktion, denn im Gegensatz zum Eagle, der seinerzeit nicht halten konnte, was er versprach, sind die Väter der Medusa wiedereinmal pünktlich und zuverlässig mit der neuen Hardwareentwicklung fertig geworden.

Was uns in Bezug auf den Hades außerdem hoffen läßt, ist die Tatsache, daß dieses Gerät von langjährigen ATARI-Hardware-Spezialisten wie z.B. mw-electronic vertrieben wird, so daß man sich auch längerfristig keine Sorgen um den Support machen muß.

MB Ram, einer 850 MB Festplatte sowie einer 68040-CPU mit 64 MHz. Diese Konfiguration wurde absichtlich gewählt, da wir das in puncto Preis/Leistung endverbraucherfreundlichste Gerät testen wollen.

Ersten Tests zufolge wurde das Betriebssystem weiter optimiert, so daß nun nahezu alle Programme problemlos laufen. Jetzt wird der Hades einem Langzeit-Test unterzogen, so daß wir in der kommenden Ausgabe einen großen und kompletten Bericht mit allem, was wissenswert ist, liefern können. Wenn auch Sie noch Anregungen und Wünsche haben, so senden Sie diese bitte der Redaktion zu.

Aber zu den ersten Details:

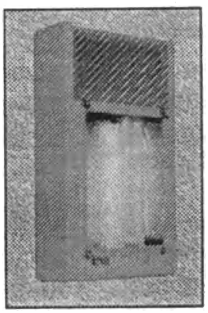
Innen wie außen ist das Gerät sorgfältig verarbeitet. Die uns vorliegende Version verfügt über eine 1 MB PCI-Bus Grafikkarte, 16

Bezugsquelle HADES:

me-electronic
Heisterbacher Str. 96
53639 Königswinter
Tel. 02223 / 1567
FAX: 02223 / 26982

ATARI im Lampengeschäft?

Otto Westermeyer als Gerg.Gladbach hat uns dieses interessante Bilde zugesendet. Deutlich ist hier zu sehen, daß ein Floppy-Laufwerk der SF-Serie in eine Außen-Laterne umfunktioniert wurde. Hat sich ATARI in ein neues Geschäftsmeitert begeben?



ATARI-Story Neuauflage

Die in Ausgabe 2/96 angefangene ATARI-Story ist bei vielen unserer Leser sehr gut angekommen. Leider wurden die Bilder der Geräte aus technischen Gründen in sw abgebildet. Die Story wird nun nochmals ausgesetzt, um in der kommenden Ausgabe farbig und im neuen Design zu erscheinen.

AG COMPUTERTECHNIK
ATARI ■ PC ■ HARDWARE ■ SOFTWARE ■ REPARATUR ■ SERVICE

SOFTWARE
Bei uns bekommen Sie jedes z.Zt. am Markt verfügbare Programm, bzw. Softwareprodukt.

Es ist da !!!
MagiC PC
Das ATARI kompatible Betriebssytem unter Windows 95™ 299,-

SPEED !!!
CaTTamaran
48 MHz t. TT030 200,-
PowerUp TT
48 MHz t. TT030 200,-

MÄUSE ect.
LOGI PILOT MAUS 65,-
LOGI TRACKBALL 149,-
ALPHA DATA TRACKBALL für ATARI 70,-
MANHATTAN MOUSE 40,-
CHERRY TASTATUR 89,-
CHERRY WIN'95 60,-

GRAFIK
NOVA Mega 16M 360,-
NOVA Falcon 2MB 750,-
SUPERNOVA 2 MB 989,-
SUPERNOVA 4 MB 1389,-
SONDERPOSTEN:
Crazy Dots II+NVDI 599,-
Matrix C110ZV+NVDI 599,-
Matrix CoCo 299,-

FUNDUS
FALCON030/TOS4.04 999,-
TT030 BIG TOWER, 8 MB, TTM195 540MB HDD 2850,-
SERVICE UNTERLAGEN Pro Rechner ab 60,-
ATonce 386SX STE, FPU und Fast Ram 399,-
ADIMENS + ADITALK 80,-
Canon BJ300 m. EZB. 550,-
Tempus W. Stud. neuw.+ Write+ Flip 200,-
DeTeWe Twinny Funktelefon 275,-
Mega ST4, SM124, TOS2.06 799,-
1040STE 4, SM124, TOS2.06 799,-
48MB Festplatte, extern 175,-
SLM605, 3000 S. 500,-
OKI 610ex, 600dpi 999,-
Hitachi 50.8cm(20") Farb-Monitor 375,-
VRAM030 79,-

FESTPLATTEN
Iomega ZIP100 :
SCSI intern 379,-
SCSI extern 379,-
Parallel extern 379,-
100MB Medium 30,-
SYQUEST:
SQ 32705 300,-
SQ 327, Medium 95,-
Extern +140,-

RESTPOSTEN
MEGA STE4/52/SM144
TOS 2.06/1.44MB 999,-
NEC P62+Ezb.neuw. 750,-
TOS 2.06 90,-
PLCC→DIL ADAPTER 30,-
GEMULATOR 95 200,-
CAMERON Color FB Scanner, inkl. SW 499,-
TOS 2.06 AT-BUS 179,-
1040 STF/TOS 2.06 375,-
VANTAGE MIKRO ST/E 139,-
JANUS 40 MHz
TOS 2.06, 8 MB 750,-
SCRIPT 5 90,-

Performa 5200
16 MB RAM/CD ROM LW
800 MB HD/ Modem
MagiC MAC
NVDI Mac, McSTout cl.
Speed Doubler
STYLEWRITER 1200
Paketpreis 3350,-

ISDN/DFÜ
Für ATARI/MAC/PC
TKR FastLink:
Terminaladapter 650,-
TKR ProLink:
Adapter+Modem 999,-
Emmerich Istec 1003 599,-
Emmerich Istec 1008 799,-
ISDN Anträge über uns a.A.
ELSA MicroLink Modem 28.8TQV, m. Voice 399,-

CD ROM
SONY CDU 55S SCSI/2.4 FACH 199,-
TOSHIBA XM 5401 SCSI/4 FACH 249,-
TOSHIBA XM 3701 SCSI/6.7 FACH 469,-
Andere CD ROM LW a.A.
H&S CD TOOLS 89,-
EGON CD UTILITY 79,-
H&S SCSI TOOLS 89,-

SONSTIGES
SLM 605 TONER DOPPEL PACK 49,-
Toner 804 Einz.P. 59,-
SCSI KABEL ab 40,-
DRUCKER KABEL 1.8m 10,-
FALCON AUDIO KABEL 39,-
GEBRAUCHTSYSTEME a.A.
ATARI ERSATZTEILE a.A.

NETZWERK
Sonderposten:
7x GTI eLAN Netzkarten für Mega ST Stück 50,-
1x eLAN DMA Knoten 250,-
40 m Kabel +12 Stck passende Stecker 50,-
GTI eLAN Software 100,-
Paketpreis eLAN 750,-

PC POWER
PC Systeme in vielfältiger Ausstattung lieferbar.

Staatl. gepr. Techniker Axel Gehringer
Schnaidweg 1 TEL 08331-86373
87700 Memmingen FAX 08331-86346

Alle Preise sind unverbindl. Preisempfehlungen in DM inkl. Mehrwertsteuer. Druckfehler, Preisänderungen und Lieferbarkeit vorbehalten. SONDERPOSTEN SIND VON UMTAUSCH UND GARANTIELEISTUNG AUSGESCHLOSSEN. Einige verwendete Produkt- und Firmennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Firmen.

Rainbow II Mulitmedia 79,- DM

Das Multimedia-Programm für den Falcon. Bilder erstellen und mit Filtern bearbeiten. Sprites erstellen. Sampeln und mit Filtern bearbeiten. U.v.m. Alles in einem Programm! Rainbow erhielt 96% in der ST-Format, dem weltgrößten ATARI-Magazin. Jetzt nach Preissenkung zum Hammer-Preis!

Conquest of Elysium 30,- DM

Das Rolken- / Strategie-Spiel für den Falcon. 300 Gegner, 20 Charakterklassen, bus zu 8 Mitspieler, viele Samples. Das Sharewaer Highlight 1996.

Zebuland 20,- DM

100 Levels Spielespaß für alle ATARI-Bwwegen Sie Steine und Drehtüren, um den Ausgang zu finden. Suchtgefahr!

Tekknoball 20,- DM

Dei Arkanoid Variante und mehr für Falcon. Toller Sound ud viel Abwechslung durch diverse Extras.

Solution Software
Thorsten Butschke
Merzlweg 28, 71384 Weinstadt
Tel. & FAX: 07151 - 67431
Email: Thorsten Butschke@S.MAUS.DE

MAXIDAT 5.2

Multifunktionale Datenbank
inkl. Texteditor und Geburtstagswarner

Sie sind auf der Suche nach einer vernünftigen Datenbank zur Adreß- und Kundenverwaltung und wollen keinen Tanzkurs belegen?

Und Sie sind auf professionelle Werkzeuge angewiesen?

Dann lesen Sie das Kleingedruckte über MAXIDAT!

Erstellt Serienbriefe mit eingebautem Texteditor. Re... Feldtypen 'Zahl', 'Zeit' und 'Datum' · ***Zeichnet*** Diagramme ... Balken- oder Torten · ***Integriert*** externe Bilder und Text... sätze · ***Beschränkt*** die Datensatzausgabe ... lichkeiten · ***Verarbeitet*** zehn Feldtypen (Zahl, ... ext.Text, ext.Bild,ext.Programm (Blub) t.E. und ... mum, Maximum aller numerischen ... Variablen, Etiketten, Formbriefe, ... Suchen ... mit vier ... Sounds und 11 Fonts im D... Fenster · ***Sucht*** auf Wunsch in 2 Datenbanken gleichzeitig · ***Exportiert*** in diversen Formaten inkl. dBASE III · ***Hat*** Trace-Funktion · ***Druckt*** ... ist ***sicher*** · Wird ***seit 1988*** von tausenden zufrieden ... gesetzt · ***Überzeugt*** durch viele weitere Dinge...

NEU jetzt mit dBase III Import + Export

NEU bis zu 254 Zeichen pro Feld / max. 255 Felder

Testberichte über unserem in 'ST-Magazin 6/93' und 'ST-Computer 2/94'

MAXIDAT 5.2 kostet nur DM 99,- *)

Demo DM 5,- · Demo mit Handbuch: DM 28,- *)
Upgrade auf MAXIDAT 5.2 von 1.x bis 4.x: DM 45,- · von 5.x: DM 30,-
MAXIDAT läuft auf ATARI ST, STe, TT, Falcon, Janus, Gemulator, Medusa,... ab 640*200 Bildpunkten unter TOS, MultiTOS, MagiC, Geneva, NVDI, Speedo GDOS und MagicMac, ist in GEM eingebunden und unterstützt das GEM-Clipboard sowie Drag&Drop.
Die **Bankleitzahlen von Deutschland** auf HD-Diskette DM 10,-
(MAXIDAT ist als Demo oder Vollversion notwendig)

HD DRIVER 4.5x nur DM 49,-
TwiLight Bildschirmschoner nur DM 69,-
CD »Skyline Deluxe« nur DM 39,-

Versandkosten: Vorkasse DM 5,- NN DM 6,- · Ausland DM 15,- (ec-Scheck!)
*) unverbindliche Preisempfehlung

Softwarehaus Alexander Heinrich
Postfach 1411 · D-67603 Kaiserslautern
SOFTWAREHAUS ALEXANDER HEINRICH Tel 0631-51383 · Fax 51436 · Mobiltel 0172-6813998

Multikom ´96 Computermesse

Mulitmedia ist in aller Munde – inzwischen auch für ATARI–Fans. Vielleicht auch deshalb, weil viele ATARI–Software–Anwender ihre Applikationen inzwischen auf einem der vielen Emulatoren betrieben.

Leider ist es bislang nicht klar, ob in diesem Jahr wieder eine proTOS stattfinden wird. Nicht zuletzt die Arbeiten am Hades spannen die Fa. Mw–electronic so sehr ein, daß derzeit noch nicht an Messevorbereitungen gedacht werden kann.

Um so erfreulicher ist es doch, daß die ehemaligen Mitbegründer der ersten proTOS, die Fa. Akzente Computer, in der Zeit vom 4. bis 6. Oktober diesen Jahres in Ulm eine systemübergreifend Messe veranstalten werden. Bislang haben sich viele Aussteller aus dem gesamten Bundesgebiet angemeldet – und aufgrund der Kontakte zum ATARI–Markt werden auch relevante Firmen aus dem ATARI–Bereich präsent sein (u.a. auch wir vom FALKE Verlag).

Viele Aussteller sind, auch wenn sie nicht explizit ATARI–Hard– & Software vertrieben werden, durchaus auch für ATARI–User interessant. Hierzu gehören sicherlich die Internet–Anbieter, die diverse Kurse und Präsentationen angekündigt haben, ebenso wie die Hardwarelieferanten.

Nachfolgende Liste soll einen kleinen Überblick über die bislang fest angemeldeten Aussteller geben. Hierbei ist jedoch zu bedenken, daß der Redaktionsschluß für diese Liste gut zweieinhalb Monate vor Messebeginn war.

Viele Interessenten werden sicherlich erst kurz vor der Veranstaltung ihren Stand buchen.

Die Multikom – eine systemoffene Computer–Multimedia–Messe, die vom 4. – 6. Oktober diesen Jahres auf dem Messegelände in Ulm stattfinden wird.

Dem User und Consumer wird die Multikom u. a. folgendes bieten: Computer Hard– & Software aller Systeme, angefangen vom PC, über MAC, bis hin zum ATARI.

Telekommunikation

Hierzu gehören Mobiltelefone, Modems, Handys, Fax–Systeme u.v.m.

Digitale Fotografie

Insbesondere für Grafiker und DTP–Anwender ein interessanter Bericht.

Video/Fernsehen/Hifi Multimedia mit Bearbeitungsmöglichkeiten am Computer.

Musik

Sequenzing, Harddiskrecording, Midi–Software und Musikproduktion stehen hier im Mittelpunkt.

Datennetzte

Das Thema Internet, Datex–J sowie die dazugehörigen Anbieter werden vorgestellt.

CD–ROM

Multimedia, CD–Produktionen und Macromedia Director!

Spiele und Fachliteratur

Bereits jetzt haben sich auch bekannte Firmen aus dem ATARI–Bereich angemeldet, so daß die Messe auch viel für ATARIaner bringen dürfte.

Folgende Firmen haben sich auf ATARI–Seite bereits jetzt, im Hochsommer angemeldet:

Adequate Systems präsentieren das breite Spektrum an DTP–Zubehör. Im Mittelpunkt stehen hierbei natürlich die Module für Calamus SL.

Akzente Computer besitzt in Ulm ein Ladenlokal mit ATARI– & MAC–Produkten, so daß auch hier ein Potential an ATARI–Hard– & Software erwartet werden darf.

Carasys ist Süddeutschlands Vertreter für den Hades und wird diesen Rechner vor Ort in sämtlichen Varianten vorstellen und ggf. auch vor Ort verkaufen. Bis dahin dürften eventuell auch die angekündigten Pentium– und Harddiskrecording–Karten fertiggestellt sein.

Der Falke Verlag ist mit gesamten Palette bisher erschienener Ausgaben der ATARI–Inside vertreten. Zudem wird das gesamte Angebot an Softwareprodukten vor Ort vertrieben. Mit etwas Glück ist auch eine neue CD–ROM mit vielen Überraschungen produziert. Der Name der CD ist voraussichtlich "ATARI–Gold I".

Steinberg & Emagic

Diese beiden Firmen präsentieren vor Ort das Angebot an Musiksoftware. Dabei werden selbstverständlich auch die ATARI–Versionen der jeweiligen Produkte berücksichtigt.

Pagedown ist ein bekannter, Göttinger ATARI– & MAC–Anbieter, der aus seiner Lagerbeständen sicherlich eine Menge interessanter Überraschungen parat haben wird.

Inversmedia Verlag nennt sich der Verlag, der seit ca. 18 Monaten die DTP–Fachzeitschrift "invers" mit ATARI–Schwerpunkt herausgibt.

Portfolio–Club Deutschland Auch der kleinste ATARI–Computer wird berücksichtigt. Mehr dazu in unserem Pofo–Bericht dieser Ausgabe.

Richters DTP–Center bietet den ATARI–Anwendern viele sortierte PD–Programme.

ROM logicware stellt die aktuelle Version der Textverarbeitung "papyrus" vor.

Software Serivce Seidel bringt fast das gesamte Hard– & Softwareangebot aus dem Ladenlokal mit. Mit dabei sind wieder Hardwareerweiterungen wie die aix–TT–Fastram–Karte, die Magnum–Fastram–Karte, das Multiboard, Literatur u.v.m.

Trifolium bieten elektronische Wörterbücher, Sprachenlernsysteme und medizinische Softwareentwicklungen für ATARI– & PC–Systeme.

X–Ware bietet eine reichhaltige Fülle an CD–ROMs für ATARI, PC und MAC.

Weiterhin haben die Firmen **Maxon Computer, Application Systems Heidelberg und Digital Data Deicke** Interesse bekundet. Für alle ATARI–Fans aus dem gesamten süddeutschen und ggf. auch aus dem norddeutschen Raum ist also bestens gesorgt. Weitere Informationen gibt es werktags unter der Rufnummer 0731 / 22551 bei der Firma Akzente Computer und Werbedesign in Ulm.

Einzelbild aus einer mit Raystart erstellten Film-Sequenz

Raystart 3.1

Seit der Übernahme durch den FALKE Verlag hat sich Raystart im Zuge der Preissenkung zu einem vielgefragten Programm für Grafiker, Designer und Privatanwender entwickelt. Auf vielfachen Wunsch stellen wir Raystart vor und erklären die Begriffe Raytracing und Rendering.

Seit einiger Zeit hat sich die Firma FALKE Verlag des Vertriebes einer ausgereiften Raytracing-Software angenommen.

Viele Leser fragen uns jedoch, was man mit Raytracing-Software anfangen kann und wozu diese in der Regel eingesetzt wird. Die erhöhte Nachfrage ist sicherlich auch darauf zurückzuführen, daß Raystart durch den Preissturz von ehemals 399,- DM auf nun 129,- DM für viele Anwender auch zum Einsatz im privaten Bereich interessant geworden ist. Nachfolgend sollen Sie über Raytracing im allgemeinen und RaySTart 3.1 im speziellen aufgeklärt werden.

Raytracing

Immer wieder kann man dieses Fachbegriff lesen: Raytracing. Aber was bedeutet Raytracing eigentlich? Wenn Sie die Bilder, die zu entsprechenden Anzeigen oder Berichten gehören, anschauen, werden Sie schnell feststellen, daßmit Hilfe dieser Software nahezu originalgetreue Landschaften, Szenen, Produkte u.v.m. vorgestellt werden.

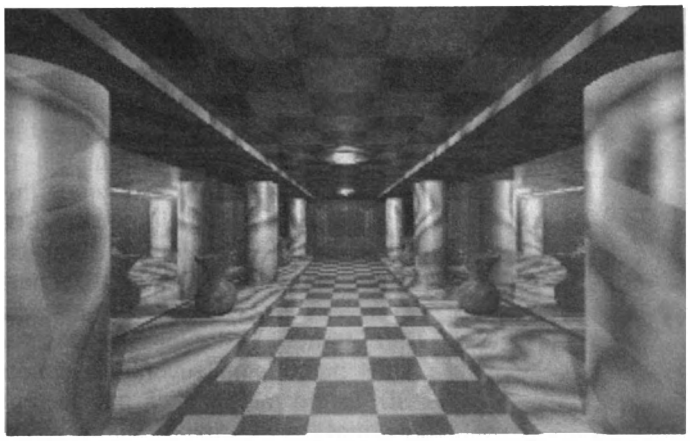
Zunächst ist ein Raytracing-Programm eine Software, die man auch als 3D-Zeichenprogramm verstehen kann. Sie erlaubt das Erstellen von Objekten im dreidimensionalen Raum, was bedeutet, daß Sie nicht nur die Höhe und Breite, sondern auch die Tiefe eines Objekts, z. B. eines Vierecks, angeben müssen. Selbstverständlich sind neben einfachen Gebilden auch komplizierte Konstruktionen möglich. Mit ein wenig Geschick und Übung kann man durchaus erstaunliche Ergebnisse erreichen!

Raytracing basiert auf einem Algorithmus, der wiederum auf einfache, physikalische Gesetze aufbaut.

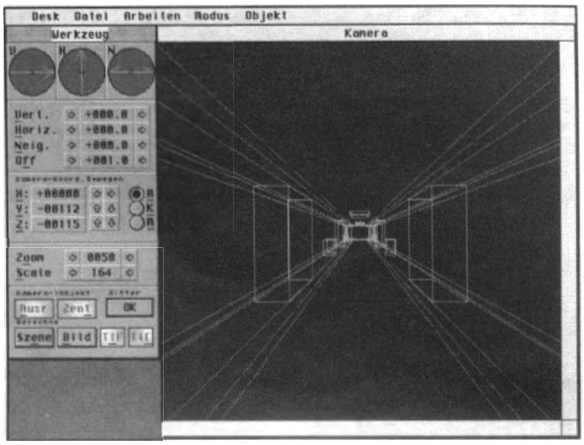
Wenn Sie einen Gegenstand betrachten, dann geschieht rein physikalisch betrachtet folgendes: Ein von einer Lichtquelle ausgehender Strahl wird an verschiedenen Gegenständen reflektiert und trifft dann in Ihr Auge. Raytracing-Programme drehen diesen Vorgang einfach um. Und zwar wird die Position des Betrachters durch eine sogenannte Kamera ersetzt. Von diesem Punkt aus wird ein Strahl (der, der Ihren Blick simuliert) durch eine zuvor gezeichnete 3D-Szene mit Hinblick auf die Projektionsebene (also Ihren Bildschirm) gesendet. Trifft dieser Strahl auf ein Objekt, so kann der entsprechende Punkt in der Grafik mit der zu erwartenden Intensität gezeichnet werden. Trifft er auf kein Objekt, so verschwindet der Strahl ohne einen Effekt. Gesendete Strahlen, die auf ein Objekt treffen, enden dort jedoch nicht. Je nachdem, welche Oberflächenbeschaffenheit das von Ihnen erstellte Objekt hat, wird der Strahl mit der entsprechenden Intensität, Richtung und Farbe weitergesendet, bis er wieder auf ein Objekt trifft oder im Nichts verschwindet. Bei den hier versendeten Strahlen ist es z. B. auch möglich, eine Splittung des Sehstrahls zu simulieren, denn diese ist z. B. bei durchsichtigen Objekten notwendig. Damit das Ergebnis jedoch möglichst realistisch ist, wird beim Raytracing sowohl die Oberflächenreflektion als auch die Lichtwiedergabe der hinter dem durchsichtigen Objekt sichtbaren Gegenstände berechnet. Selbstverständlich kann durch die Hilfe des Raytracing auch der Schattenwurf berechnet werden.

Wie man sicherlich erkennen kann, ist diese Art der Bildberechnung sehr zeitaufwendig. Damit sowohl die Qualität des Ergebnisses als auch die Rechendauer in einem optimalen Verhätnis zueinander gehalten werden, begrenzen Programmierer häufig die Verfolgungstiefe eines Licht- bzw. Sehstrahls.

Raytracing wurde ursprünglich für die Simulation verschiedenster Konstruktionen entwickelt. Ob für Autos, Werkzeuge oder komplette von Architekten erstellte Landschaften: Mit dieser Anwendung lassen sich lebensnahe Bilder erstellen.



Die Halle. Eines der mitgelieferten Bilder, das auch als gesamtes Projekt auf der Diskette enthalten ist. So können Sie jeden Schritt der Entstehung nachvollziehen.



So können Sie sich die ersten Schritte bei der Erstellung des Drahtgittermodells für die Halle vorstellen.

Selbstverständlich gibt es auch für ATARI-Computer diverse Raytracing-Programme, die sich in der Preisklasse zwischen 399,- DM und inzw. 49,- DM befinden. Die wohl bekanntesten Entwicklungen dürften InShape und NEON sein, doch auch RaySTart hat in der Vergangenheit einen sehr guten Ruf in der Grafikerszene erlangt.

Der Name RaySTart ist übrigens sehr vielschichtig. Einerseits hebt er das Computersystem, für das RaySTart programmiert wurde (ATARI ST) hervor, andererseits impliziert er sowohl eine Abkürzung "Ray" für Raytracing als auch "art", dem englischen Ausdruck für Kunst.

Die Software

Das Programmpaket besteht aus einem 220-seitigen Handbuch im Ringordner zzgl. 3 Disketten, die unter anderem das inzwischen über 600 KB große Hauptprogramm sowie weitere Tools beinhalten.

Nach dem Start der Software wird der Anwender nach der entsprechenden Speicherkonfiguration gefragt, was darauf schließen läßt, daß hier auch Rücksicht auf die Besitzer eines Multitasking-Betriebssystemes genommen wurde. Hierbei sollte gleich erwähnt werden, daß ein zufriedenstellendes Arbeiten mit RaySTart erst ab 4 MB möglich ist, wenngleich die Arbeit auch schon mit 2 MB verrichtet werden kann.

Je nachdem, zu welchen Zwecken RaySTart eingesetzt werden soll, kann man sich für die Farbmodelle RGB, HLS oder CYMK entscheiden.

Künftig haben Sie die Möglichkeit, mit Hilfe diverser Zeichenwerkzeuge Ihre eigenen Objekte zu zeichnen. Da das dreidimensionale Zeichnen bekanntermaßen recht kompliziert ist, können allen Objekten einfache Tiefenwerte zugewiesen werden. Sie zeichnen z. B. ein schlichtes Quadrat der Höhe und Breite je 5 mm und weisen anschließend dem Objekt eine Tiefe von ebenfalls 5 mm zu. So erhalten Sie einen Würfel. Über die Funktion "Extrude" wird dieser Würfel auch als 3D-Objekt erkannt. Schließlich sollten Sie diesem Objekt einen Namen verleihen, da Sie einzelne Objekte laden oder speichern und somit archivieren können.

Selbstverständlich soll es aber nicht bei einer einfachen Drahtstruktur bleiben. Sie haben die Möglichkeit, diesem Objekt nun eine Oberflächenfarbe zzgl. einer Textur zuzuweisen. Neu ab der Version 3 von RaySTart ist die Möglichkeit, auch Rohr-Objekte zu erstellen, die entweder einen ständig gleichbleibenden Druchmesser besitzen oder alternativ auch im Druchmesser variieren können. Hierdurch lassen sich hervorragend Körper wie z. B. Flaschen, Kannen u.v.m. realisieren.

Eine Textur ist in diesem Zusammenhang z. B. das Bild einer Kork-Oberfläche, das durch die Software automatisch auf die Oberfläche des Würfels projiziert wird. Hiermit lassen sich sehr viele realistische Objekte erstellen. Erfreulicherweise bietet RaySTart diverse Texturen, die nachgeladen und eingebunden werden können. Um das von Ihnen erstellte Objekt nun zu vollenden, brauchen Sie nur noch den Glanz, die Dichte, die Reflexion und die Transparenz des Objektes einzustellen. Eine der neueren, aber wichtigen Funktionen, die hier ebenfalls eingebaut wurden, ist das Selbstleuchten eines Objektes. Dies ist z. B. dann interessant, wenn Sie in Ihrer Landschaft z. B. eine Leuchtreklame plazieren, die tatsächlich den Eindruck des Leuchtens vermitteln soll.

Wenn Sie diesen Artikel von Anfang an aufmerksam verfolgt haben, sollten Sie sich nicht wundern, wenn Sie das Bild nun errechnen lassen und ein schwarzes Ergebnis erhalten. Schließlich benötigen wir innerhalb der von Ihnen kreierten "Landschaft" auch ein wenig Licht.

Auch hierfür besitzt RaySTart ein umfangreiches Dialogfeld. Hier können Sie über 6 Lichtquellen verfügen, wobei jede dieser drei Lampen eine der drei möglichen Lichtsorten zugewiesen werden kann. Hierzu gehören paralleles Licht, das etwa dem Sonnenlicht entspricht, die bekannte Glühlampe und Spot-Licht. Nach der Auswahl der Lampen, der Intensität und der Farbe des Lichtes können die Lichtquellen frei im dreidimensionalen Raum plaziert werden. Die geschieht schnell und einfach per Maus, wobei die Ansicht aller drei Dimensionen die Entscheidung erleichtert.

Fertige Objekte

Fertiggestellte Objekte sind zwar vielleicht schon recht interessant, aber

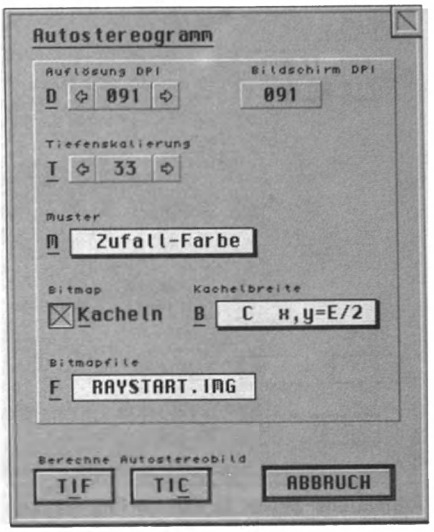
damit die Software auch den gehobenen Ansprüchen genügt, mußten sich die Programmierer so einiges einfallen lassen. So z. B. die Vergabe von Hierarchien bei der Verknüpfung von Objekten. Folgendes Beispiel soll diese Funktion beschreiben: Sie haben einen menschlichen Körper gezeichnet, dessen Arme und Beine als einzelne Objekte an den Körper angebunden wurden. Sobald Sie nun den Körper in Bewegung setzen, müssen die angebundenen Körperteile ebenfalls mitbewegt werden. Wollen Sie jedoch nur den Arm dieses Körpers bewegen (z. B., um jemandem zuzuwinken), ist eine Bewegung von Körper bzw. anderen Körperteilen nicht zwingend erforderlich. Daß dies auch bei der Berechnung von Animationen berücksichtigt wird, können Sie durch die Vergabe entsprechender Objekthierarchien bestimmen.

Damit´s realistisch wird

Mit einigen Objekten ist eine photorealistsche Landschaft, z. B. für die Erstellung eines kleinen Filmes oder einer Architekten-Arbeit, leider noch nicht erreicht. Doch auch diese Bedürfnisse können von RaySTart seit der Version 3 befriedigt werden. Zum einen bietet die Software nun die schnelle Erstellung von Hintergrundgrafiken, die sich als Himmel eignen, zum anderen wurden nun hervorragende Tools zur Erstellung von Tälern und Bergen erstellt.

Diese Form der Landschaft kann nämlich durch den integrierten 3D-Fractal-Generator produziert werden. Sie geben eine Grundfläche der Größe n * n als Basis für Ihre Landschaft ein. Mit Hilfe des eingebauten Fraktal-Algorithmus wird ein Netzkörper erstellt, der in seiner Form verblüffend einer Berglandschaft ähnelt. Damit der Anwender nicht die ihm vorgesetzte Landschaft einfach verwenden muß, können sowohl einzelne Proportionen als auch Höhen und Tiefen manuell modifiziert werden. Anschließend müssen Sie lediglich wieder Oberflächenbeschaffenheit (z. B. Fels, Stein ... usw.) vergeben.

Eine weitere Möglichkeit der Annäherung an realistische Landschaften ist der Einsatz von Nebel, bei dem sowohl die Dichte als auch Variationen wie z. B. "Nebel mit Wirbelgewählt werden können.



Magic Eye – die Erstellung von "Magischen 3D-Bildern" ist in der aktuellen Version von Raystart auch möglich!

Magic-Eye ist auch dabei

Heißer Endspurt:
Spiele-Restposten -
Der Preis rast ins Bodenlose!
Je nur DM 20,–
Hydra
R-Type
Trainer
Elvira II
Kreuz As
The Deep
Phantasie
Gauntlet II
Revelation
Stone Age
Gremlins II
Bloodwych
Moonpatrol
Rally Cross
Afterburner
Ultimate Dart
Passing Shot
Time + Magic
Action Fighter
Space Harrier
Double Dragon
Vector Invasion
Jorst Ranarama
Chrystal Castles
Vampires Empire
The running Man
Europa Strategie
Soccer Manager
Winter Olympiade
Black Lamp/Outrun
Star ray/Star Goose
Beyond the Ice Palace
Championship Wrestling
Bombuzal/Bomb Jack/Xenon
Eliminator/Nebulus/Pacmania
Overlander/Starglider/Super Huey

Achtung!
Kampfpreis

Unser Beitrag für die Olympischen Spiele:
Neue Disziplinen!
Go for ATLANTA!

Neue Disziplin: Zuschlagen
Special Softwarepaket:
Spiele, nützliche Anwendungen,
kleine Programme,
10 Disketten, randvoll,
medaillenverdächtige DM 49,–
(sehr empfehlenswert!!!)

sportliches Zubehör:
ATARI Tecno Plus Maus,
Microschalter 29,–
Mousepad, rot / grün / blau je 5,–
DD Disketten, Fuji, formatiert 10,–

PAGEDOWN
Hannoversche Straße 144
37077 Göttingen
Tel (0551) 37 26 03
Tel & Fax 37 81 49

PAGEDOWN ist offizieller Lieferant der Computer-User.

Offizielle Erfrischung
für Ihren ATARI:
Software vom Feinsten.

200 True Type Fonts	25,00
Diskothek, CD-Verwaltg.	25,00
Videothek, Videoverw.	25,00
Toxis Virenscanner	10,00
E-Backup	49,00
Maxidat 5	39,00
BTX Manager	39,00
Data-diet	39,00
TMS Data	20,00
SIGNUM II Font Julia	10,00
Fast Copy Pro	25,00
HP IV L Setter	10,00
ST Pilot	20,00
ST Pascal Plus f. Adimens	20,00
Keyboard GEM	
Expander Software	25,00
CALAMUS 1.09N	89,00
CALAMUS SL	179,00

Raubtierdressur
Jaguar Konsole, incl.
Cybermorph & Pad 149,–

Die Disziplinen:

Cybermorph	20,–
Val di Ser	69,–
AvP	99,–
Double Dragon	89,–
Kasumi Ninja	69,–
Syndikate	99,–
Zool II	79,–
Tempest 2000	79,–
Raiden	49,–
Bubsy	79,–
Checkered Flag	49,–
Club Drive	49,–
Crescent Galaxy	49,–
Dino Dudes	49,–
Wolfenstein 3D	49,–
Scart-Kabel	15,–
Linkkabel	15,–

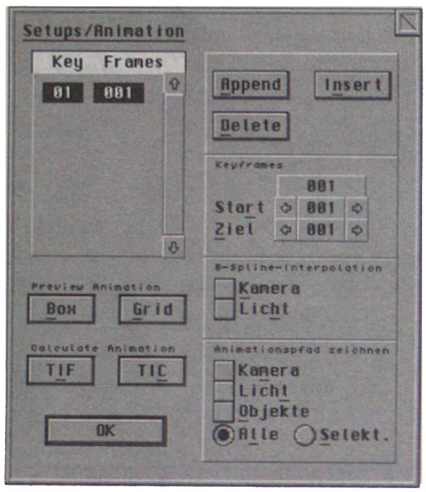
Von der Ersatzbank: 2. Wahl-Geräte

SM 124	149,–
1040 STF / FM	279,–
Mega ST 2	349,–
Mega STE Tastatur	49,–
ext. Festplatte, 30MB	150,–
Farbmonitor SC 1435	399,–
Farbmonitor SC 1224	299,–

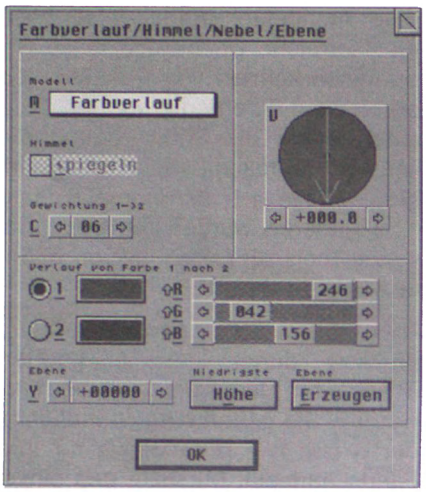
Silbermedaillen!
Passen besser ins CD-ROM-Laufwerk
als in die Vitrine...

The Very Best of ATARI INSIDE	39,–
Color (Maximus) Tool Kit, 2700	
CALAMUS Fonts	49,–
Fonthandbuch f. dito	29,–

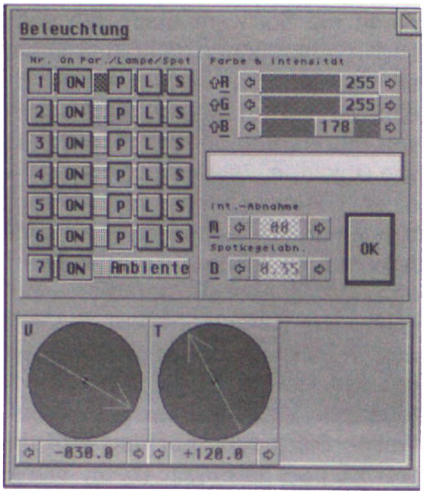
Bücher, je nur DM 10,–
V. Ritzhaupt: Script-Buch
Maschinensprachebuch ST
PC speed know how
Schnelleinstieg Signum
Schnelleinstieg Script II
Becker Design, Becker Page ST



Animations-Setup: In diesem Fenster werden alle relevanten Daten für die Erstellung eines Filmes eingegeben.



Hier können Sie den Hintergrund für Ihre Grafiken gestalten. Sowohl Farbverläufe als auch Nebel uvm. sind möglich!



Beleuchtung: Mögl. Lichtquellen sind Spot-Light, Sonnenlicht und Glühbrine. Außerdem einstellbar: Farbton und Intensität.

Vor 1-2 Jahren wurden die wundersamen, magischen Bilder ganz populär. Erinnern Sie sich? Das waren diese bunten, krisseligen oder verwirrenden Bilder, die bei entsprechender Betrachtung einen dreidimensionalen Körper aus dem Buch hervorkommen ließen. Wenngleich diese Funktion nicht direkt etwas mit dem Raytracing zu tun hat, so wurde sie als keiner Bonus bei RaySTart eingebaut, so daßSie fortan sowohl selbst erstellte als auch fremd eingeladene Bilder in sog. Magische-Bilder wandeln können.

Hollywood für jedermann

Von modernen Raytracern wird erwartet, daß sie einen integrierten Animationsteil besitzen. Das bedeutet, daß Sie die selbst erstellten 3D-Landschaften auch in komplette Filme/Animationen wandeln können sollten (wenngleich das allseits hochgelobte PC Corel Raydream-Designer nicht einmal diese Funktion besitzt!). Seit der Version 3 kann man bei RaySTart tolle Sequenzen durch die Aneinanderreihung einzelner Bilder erstellen.

Hierbei hat der Anwender die Möglichkeit, einzelne Objekte, Licht oder auch die Kamera zu bewegen. In der Regel werden Animationen linear durchgeführt. D.h., daßSie z. B. der Kamera einen Animationspfad zuweisen, der bei Punkt A beginnt und bei Punkt B endet. Die Anzahl der zu berechnenden Bilder zwischen dem Anfangs- und Endpunkt der Kamera bestimmt die Filmlänge. Hierbei sollten Sie einfach testen, in welchem Fall wie viele Einzelbilder benötigt werden, damit eine Sequenz weder ruckelig noch langatmig aussieht.

Sobald Sie jedoch geschwungene Bewegungen möchten (z. B. bei einer Sonne, die um die Erde kreist) sollten Sie auf die B-Spline-Interpolation zurückgreifen, die Ihnen entsprechende Kurvenverläufe ermöglicht.
Nach der Vergabe der Animations-Werte können Sie im Grid-Modus alle Bilder als Drahtgitter-Modell betrachten, damit Sie viel Zeit sparen können. Sobald Sie einen Film komplett in TrueColor errechnen lassen, werden die einzelnen Bilder auf der Festplatte abgelegt. Sie sollten sich jedoch darüber im klaren sein, daß die einzelnen Bilder sehr viel Speicherplatz in Anspruchnehmen. Im Handbuch wird eine entsprechende Formel angeboten, mit deren Hilfe Sie den genauen Speicherbedarf ermitteln können.
Nachdem die einzelnen Bilder errechnet wurden, kommt der Anwender jedoch noch nicht in den Genuß einer kompletten Sequenz. Falcon-Besitzer können in diesem Fall auf das bewährte Apex-Media zurückgreifen, da diese Software das Einladen einzelner Bilder und das anschließende Abspielen als Film ermöglicht.
Eine weitere Möglichkeit ist die Anschaffung des Render-Kits von Digital-Arts, das u. a. als Tool zur Erstellung von FLC-Dateien dient. Da dieses Kit jedoch 99,- DM kostet, ist der RaySTart-Vetrieb derzeit in Verhandlungen mit Digital Arts, diese FLC-Funktion auch einzeln an RaySTart-User zu günstigeren Konditionen weitergeben zu dürfen.

Tempo, tempo!

Die Geschwindigkeit eines Raytracers ist in der Regel sehr niedrig. Dies ist darauf zurückzuführen, daß zur Ermittlung der Lichtstrahlen eine sehr große Menge an mathematischen Berechnungen angestellt werden müssen. Speziell kleinere ATARIs ohne Beschleuniger sind teilweise sehr am Kämpfen. Die Dauer einer Berechnung hängt im wesentlichen jedoch von der Komplexität eines Bildes, der Anzahl der Lichtquellen und durchsichtigen Objekte sowie der zu berechnenden Auflösung und Farbtiefe ab. So kann das Erstellen eines komplizierten Bildes in hoher, repro-fähiger Auflösung schon einige Stunden dauern.

Verglichen mit Vorversionen von RaySTart wurde die Software jedoch bereits um das 2-3 fache beschleunigt. Eine weitere Beschleunigung um den Faktor 4-5 ist für die nahe Zukunft vorgesehen.

Desweiteren haben Sie in der aktuellen Version nun auch die Möglichkeit, schnelle Previews zu Ihren Bildern zu erhalten. Der Trick, der zu diesem Zwecke eingesetzt wurde, ist ein negatives Anti-Aliasing, bei demnur die halbe Pixelzahl errechnet wird. Die Zwischenwerte werden interpoliert (soz. geschätzt), so daß der Anwender ein beschleunigtes Kon-

Träume werden wahr! Viel CD für wenig Kohle!

99.-

Best of Atari inside +
DTP-Power +
Grafik-Power +
Raytracing Power +
Text-Power +
Mega Archive 2

99.-

Whiteline Alpha +
Mission 1 +
Demo-Session +
Bingo +
WOW! +
Skyline Deluxe

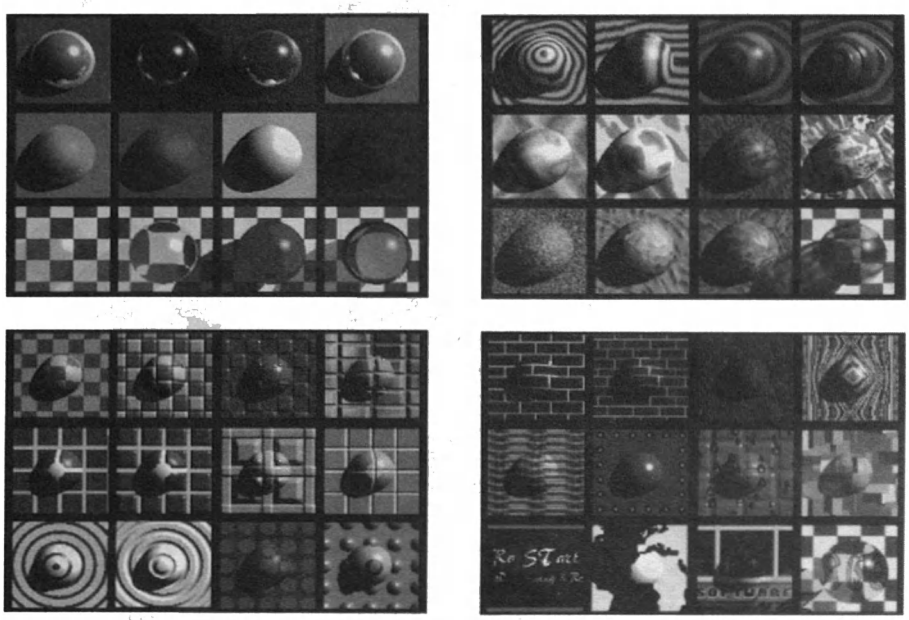
29.-

Background Kit 1 +
3 * Terra Digitalis
Photo CD
Norwegen +
Island +
Pakistan

Softwareservice Seidel,
Heikendorfer Weg 43,
24149 Kiel-Dietrichsdorf
Bestell-Telefon:
0431 - 20 45 70
Fax: 0431 - 20 45 71
BTX / T-Online: SEIDEL#

Versandkosten:
Vorauskasse (Scheck): 5.-
Nachnahme: DM 10.-
Ausland (EC-Scheck): 15.-

SOFTWARE SERVICE SEIDEL



Standardmäßig verfügt Raystart über eine gute Auswahl an Texturen für die Meterial-Bibliothek.

Falcon-Besitzer können in diesem Fall auf das bewährte Apex-Media zurückgreifen, da diese Software das Einladen einzelner Bilder und das anschließende Abspielen als Film ermöglicht.

Eine weitere Möglichkeit ist die Anschaffung des Render-Kits von Digital-Arts, das u. a. als Tool zur Erstellung von FLC-Dateien dient. Da dieses Kit jedoch 99,- DM kostet, ist der RaySTart-Vetrieb derzeit in Verhandlungen mit Digital Arts, diese FLC-Funktion auch einzeln an RaySTart-User zu günstigeren Konditionen weitergeben zu dürfen.

Tempo, tempo!

Die Geschwindigkeit eines Raytracers ist in der Regel sehr niedrig. Dies ist darauf zurückzuführen, daß zur Ermittlung der Lichtstrahlen eine sehr große Menge an mathematischen Berechnungen angestellt werden müssen. Speziell kleinere ATARIs ohne Beschleuniger sind teilweise sehr am Kämpfen. Die Dauer einer Berechnung hängt im wesentlichen jedoch von der Komplexität eines Bildes, der Anzahl der Lichtquellen und durchsichtigen Objekte sowie der zu berechnenden Auflösung und Farbtiefe ab. So kann das Erstellen eines komplizierten Bildes in hoher, repro-fähiger Auflösung schon einige Stunden dauern.

Verglichen mit Vorversionen von RaySTart wurde die Software jedoch bereits um das 2-3 fache beschleunigt. Eine weitere Beschleunigung um den Faktor 4-5 ist für die nahe Zukunft vorgesehen.

Desweiteren haben Sie in der aktuellen Version nun auch die Möglichkeit, schnelle Previews zu Ihren Bildern zu erhalten. Der Trick, der zu diesem Zwecke eingesetzt wurde, ist ein negatives Anti-Aliasing, bei demnur die halbe Pixelzahl errechnet wird. Die Zwischenwerte werden interpoliert (soz. geschätzt), so daß der Anwender ein beschleunigtes Kontrollbild erhält.

Fazit

RaySTart hat gegenüber älteren Versionen erfreuliche Fortschritte gemacht und stellt inzwischen ein preislich unschlagbares Produkt auf dem Raytracing-Segment dar - auch im Vergleich zu PC-Produkten.

Bedenkt man, daß vergleichbare Programme für MAC- und PC-Systeme häufig mehrere hundert D-Mark kosten, so ist der hier angebotene Preis auch für diejenigen intressant, die einfach einmal in die 3D-Welt hineinschnuppern möchten. Doch darüber hinaus ist es problemlos möglich, z. B. In-

WBW-Service
Willi B. Werk
Top-Angebote
(nur solange Vorrat reicht!)
Wieder lieferbar:
Für Portfolio:
64KB RAM-Karte DM 30,-
serielles od. paralleles Interface DM 65,-
PowerBASIC DM 50,-/Finance Card DM 90,-
Weitere Portfolio-Artikel a.A.!!!
→ Auswahl an Lynx-Spielen! ←
Atari Mega STE Tastatur DM 55,-
Tastaturadapter für 1040/FALCON DM 30,-
und als Bundle (inkl. Tastatur) DM 80,-
Adapter wie oben, aber mit Umschalter
zwischen interner/externer Tastatur DM 40,-
Bundlepreis (inkl. Tastatur) DM 90,-
Floppy SF 354 (inkl. Kabel + Netzt.) DM 20,-
Co-Pro-Karte f. Mega ST (+ 68881) DM 50,-
FALCON/SM124 Adapter DM 25,--
CD-ROM
Atari Compendium CD DM 79,-
Telefon CD für Atari DM 49,- / Calamaximus DM 49,-
Susy B's CD nur DM 99,- / Moving Pixels CD DM 59,-
MAXON CD 2 DM 49,- / CD open DM 20,-
Die erste Atari CD von 3/89 DM 12,- / Atari Inside DM 39,-
All Things Falcon DM 49,- / Crawly Crypt 1 od. 2 je DM 59,-
Elect. Spinster Graphics PD Clip Art Collection DM 49,-
Atari for ever Vol.1 DM 49,- / Demo Session DM 10,-
Fast alle CD-ROMs für Atari supergünstig lieferbar!
CD-Rohlinge zu Tagestiefstpreisen!
CD-ROM-Brennservice • Atari/Apple/PC (Superkonditionen!)
Spiele
Spiele für FALCON:
Confusion DM 59,-
Road Riot 4WD nur DM 59,-
Golden Island nur noch DM 19,-
Steel Talons, Dino Dudes, Llamazap,
Pinball Dreams, jeweils nur DM 59,-
Spiele für ST/STE/FALCON:
Ishar Trilogy (Ishar I bis III), Robinsons Requiem
je DM 59,- // Stardust DM 49,-
Noch mehr Spiele?!
Gibt es selbstverständlich auch beim WBW-Service. Wir können Ihnen nahezu alle auf dem deutschen Markt erhältlichen Spiele zu Toppreisen anbieten!
Jaguar
Alle in Deutschland für den Jaguar erhältliche Artikel sind zu Tagestiefstpreisen lieferbar (ständig neue Spiele im Angebot) - bitte setzen Sie sich mit uns in Verbindung!
Software
Fast die gesamte Anwendersoftware-Palette ist zu Tiefstpreisen lieferbar!
Ständig sind Einzelstücke, Restposten und gebrauchte Software im Angebot!
Hardware
Der WBW-Service kann Ihnen fast alles von und für Atari-Hardware zu sehr günstigen Tagespreisen anbieten, z.B.: C-Lab FALCON (MK I, II, X), Hades, etc..
Wir haben auch ständig gute Gebrauchtgeräte im Angebot!
Musik
Die gesamte Steinberg Palette können Sie über den WBW-Service beziehen; z.B. Cubase lite nur DM 178,-
Score Perfect Professional nur DM 620,-
* Topangebote für Musiklehrer! *
Wir liefern auch Noten, Musikbücher und Instrumente!
PD-Service
Wir bieten Ihnen alle gängigen PD-Serien, bitte fordern Sie unseren Katalog an!
* Mailbox / Fax-Polling *
Aktuelle Angebote erhalten Sie auch über:
Atari Dreammachines Mailbox 0421/8498235 o. 8498234(ISDN)
Fax-Polling 0421/38 988 2000 (Fax-Gerät auf Abruf stellen)
Der Versandkostenanteil beträgt DM 6,- bei Vorkasse, bzw. DM 10,- bei einer Nachnahmelieferung (bis auf Hardwarelieferungen, hier wird nach Versandgewicht berechnet).
Alle Angaben vorbehaltlich Irrtümer und Preisänderungen. Verkauf nur solange Vorrat reicht!
Osterfeuerbergstr. 38 • 28219 Bremen
Tel. 0421/3968620 • Fax 0421/3967221

LINK 96

Heutzutage ist der Anschluß einer Festplatte sicherlich ähnlich unverzichtbar, wie der eines Monitores. Damit auch ATARI ST-Besitzer kostengünstig und problemlos moderne SCSI-Festplatten ansteuern können, stellt die Fa. Hard- & Softwareentwicklung N. Wieczorek den neuen Link96 vor.

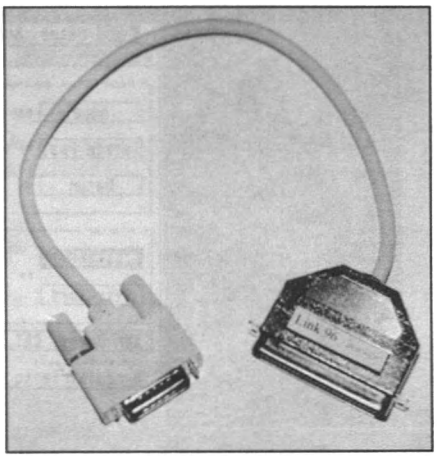
Für ATARI-ST-Besitzer war es schon seit je her recht problematisch, handelsübliche Festplatten am Computer anzuschließen. Dies mag vor einigen Jahren auch noch nicht so relevant gewesen zu sein, doch der Fortschritt macht heutzutage auch vor der ATARI-Software und den Ansprüchen des Anwenders keinen Halt mehr. Nicht selten haben Programme einen solchen Umfang, daß die Unterbringung auf einer Festplatte unausweichlich wird.

Hierbei bietet es sich an, von Anfang an auf Festplattensysteme mit Zukunft zu setzten - alte Megafile-Festplatten sind ja recht nett, doch die entsprechende Geschwindigkeit und kompakte Bauweise sowie nicht zuletzt auch die erforderliche Betriebssicherheit werden erst durch die Benutzung PC-üblicher Festplatten gesichert.

Voraussetzungen

Die ST-Serie der ATARI-Rechner leidet unter der absolut kompakten Bauweise. D. h., daß es eigentlich nicht möglich ist, eine Festplatte, sei sie noch so klein, im Originalgehäuse eines ATARI ST unterzubringen. Desweiteren verfügen ältere ATARI-Rechner nicht wie der Falcon oder TT über eine SCSI-kompatible Schnittstelle, so daß es notwendig ist, diese durch eine Adaptierung zu schaffen.

Aus diesem Grunde werden schon seit einiger Zeit Hardwarelösungen angeboten, die jedoch allesamt den Nachteil besitzen, daß die sogenannte Initiator-Identifizierung noch nicht funktioniert. Somit ist es nicht möglich, an diesen Host-Adaptern moderne SCSI-Festplatten wie z. B. die Quantum Fireball anzuschließen, da



diese eine solche Erkennung voraussetzen.

Die Rettung

Die Rettung für die ATARI-Anwender ist mit Sicherheit der "Link96" aus der jungen und zugleich alteingesessenen Hardware-Schmiede "Hard- & Softwareentwicklungen N. Wieczorek". Die Entwickler dieser Firma sind nämlich die ehemaligen Chefkonstrukteure der bekannten Firma Hard- & Soft.

Diese Hardwareentwicklung läßt den Anschluß eines SCSI-Adapters zu, der einfach am ACSI-Anschluß des ST angeschlossen wird. Der Vorteil dieser neuen Entwicklung ist auf dem Foto deutlich ersichtlich:

Die Steuerelektronik konnte dank des Einsatzes moderner Komponenten so sehr verringert werden, daß zusätzliche Gehäuse oder die Unterbringung im Festplattengehäuse vollständig entfallen. Die gesamte Adaptierung spielt sich in dem Anschluß auf SCSI-Seite ab.

Praxis

Wie bereits eingangs erwähnt, verfügt dieser Host-Adapter über die sog. Initiator-Unterstützung, die von moderneren Festplatten erkannt wird. Dies beutet vereinfacht, daß von der Harddisk erwartet wird, daß der Computer, an dem sie angeschlossen ist, eine eigene ID-Nummer besitzt. Diese wird durch den Link96 geliefert und liegt bei 7, dem höchstmöglichen ID-Wert.

In der Praxis ist festzustellen, daß dieser Host-Adapter uneingeschränkt nutzbar ist - er macht einen ausgereiften und durchdachten Eindruck. Welch ein Wunder, bedenkt man, daß es sich hierbei eigentlich "nur" um eine zeitgemäße Weiterentwicklung des "Link II" handelt. Die äußerst einfache Handhabung spiegelt sich auch im spärlichen Lieferumfang. Dieser besteht aus dem Link96 sowie einer Anleitung, die ganze 4 Seiten im A5-Format beträgt. Je nachdem, welche Ausstattung man möchte, erhält man den Link96 einzeln, mit SCSI-Tool junior oder HDDRUTIL/HDDRIVER.

Fazit

Unser Fazit kann nur so kurz und bündig ausfallen, wie die Anleitung des Link96:

Niemand, der eine SCSI-Komponen- te wie z.B. CD-ROM-Laufwerk oder Festplatte an seinem ATARI ST/e anschließen möchte, kommt an die- ser Entwicklung nicht vorbei!

Preis:

Link96 ohne Treibersoftware: 135,-

Link96 mit SCSITOOL junior: 149,-

Link96 mit HDDRUTIL/HDDRIVER: 159,-

Bezugsquelle:

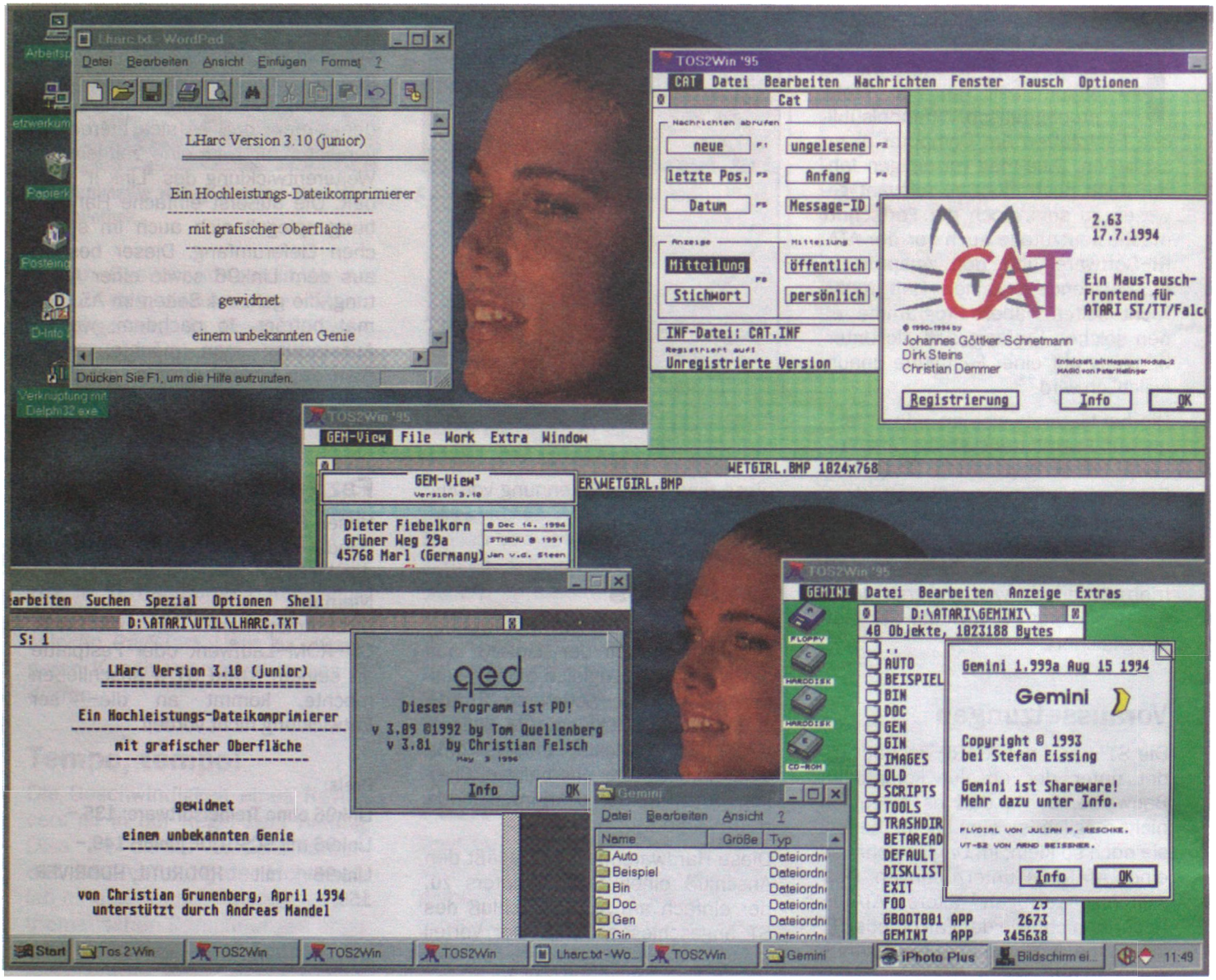
Hard- & Softwareentwicklung
N. Wieczorek
Habichtseck 43
44575 Castrop-Rauxel
Tel.: (02305) 962030

In der kommenden Ausgabe berichten wir über den PARA Link96, einer Hardware, die den Anschluß von SCSI-Laufwerken über den

TOS2WIN

aixit

Der Atari Emulator der Extraklasse,
schneller, kompatibler, sicherer.



- ☑ Direkter Zugriff auf das Windows-Filesystem natürlich auch auf Floppy und CD-ROM.
- ☑ Das TOS2WIN VDI verwendet für alle Ausgaben die Grafik-Beschleunigung von Windows.
- ☑ Unsaubere Programe können im monochrom Modus direkt auf das "VideoRAM" zugreifen.
- ☑ Windows kompatibler Umgang mit Maus und Tastatur, kein lästiges Umschalten.
- ☑ Volle Unterstützung von 256 Farben.
- ☑ Max. Fenstergröße nur durch das jeweilige Windows System beschränkt.
- ☑ Bis zu 14MB Arbeitsspeicher pro Applikation.
- ☑ Volle Unterstützung des Windows Multitaskings.
- ☑ Für Windows95 und für Windows NT.

Der Atari Emulator der Extraklasse, schneller, kompatibler, sicherer.

Mit TOS2WIN präsentiert aixit die ideale Lösung für alle, die nicht auf den Komfort und die langjährige Erfahrung mit ihrer bewährten Atari-Software verzichten möchten, aber andererseits die Performance und extreme Leistungsfähigkeit moderner PCI-Bus Systeme ausnutzen wollen. TOS2WIN verbindet Welten miteinander und reißt alte Grenzen nieder. Durch TOS2WIN erhält man die Chance auf einer einzigen Computerplattform die Verbindung zwischen der Atari und der DOS/Windows Welt zu schaffen. Bei der Verwendung von intel Pentium Prozessoren erreicht man mit TOS2WIN eine Geschwindigkeit, die weit über der einer jeden Atari Hardware liegt. Bewährte Programme bekommen neues Leben eingehaucht. Schon auf einem intel Pentium System mit nur 120MHz erreicht TOS2WIN eine Geschwindigkeit, die weit höher ist als die eines echten TT030.

Qualität
TOS2WIN wird auf CD-ROM ausgeliefert und benötigt keinerlei Hardware Eingriffe in Ihren Computer.

Kostenlose Updates
Zwischen zwei neuen Versionen sind alle Updates ohne Aufpreis oder Zuzahlung direkt per Internet zu bekommen. Besuchen Sie uns im world wide web.

Compiler Test
Es wird der komplette Quelltext von POVRAY mit PureC neu kompiliert und gelinkt. Der Quelltext ist in diversen Mailboxen erhältlich. Die Werte anderer Emulator Systeme dürfen wir leider nicht abdrucken. Der TT war bekanntlich der schnellste je gebaute Atari Computer. Alle Angaben in min:sec.

Das Original der **TT030** **4:36**

TOS2WIN auf unterschiedlichen intel Pentium CPUs:

P75	5:40	P120	3:32	P166	2:34
P100	4:15	**P133**	**3:12**	**P200**	**2:08**

GEM_BENCH v4.02
TOS2WIN auf einem **P120 mit 1280x1024 in 256 Farben und 75Hz.:**

	1040ST(ST high)	Falcon(640x480x256)	TT030 (TT medium)
GEM dialog Box	338	268	177
VDI Text	5256	2921	3615
VDI Text Effects	1872	1167	1636
VDI Small Text	4982	3100	3415
VDI Graphics	2629	1695	815
GEM Window	636	609	294
Integer Division	2747	475	234
Float	392	226	8
RAM	578	295	171
ROM	584	208	135
Blitting	385	286	233
VDI Scroll	1659	1886	916
Justified Text	1526	1055	955
VDI Enquire	450	347	217
New Dialog	274	250	135
Display	1818	1234	1128
CPU	1075	301	137 (192 ohne FPU)
average	**1620**	**985**	**863 (915 ohne FPU)**

Die Zahlen sind Angaben in Prozent und geben die Relation zwischen TOS2WIN und dem jeweiligen Computer an. Der Wert CPU 1075 in der Spalte 1040ST bedeutet, daß die 68000-CPU Emulation von TOS2WIN mehr als 10mal schneller ist als die CPU eines echten 1040ST Computers. Und selbst das ehemalige Flagschiff der TOS-Computer der TT wird schon mit einem ganz normalen Pentium System in seine Schranken verwiesen.

TOS2WIN kann den meisten Atari-Anwendungen Flügel verleihen. Mit TOS2WIN wird der Wechsel auf eine neue Hardware Generation leicht gemacht. Warum soll man auf etwas verzichten?

Wenn Sie Wert auf Geschwindigkeit, Kompatibilität und Sicherheit legen. dann sind Sie mit TOS2WIN bestens beraten.

Technische Daten

benötigte CPU	486DX66
RAM	16MB
Harddisk	10MB
CDROM	ja

Ermöglicht die Nutzung vieler Atari Programme unter Windows95/NT auf intel basierten Systemen

Ab einem P100 erreicht man die Geschwindigkeit eines TT.

Die Grafikausgabe und der Zugriff auf Festplatte, CD-ROM und Diskette sind beträchtlich schneller als auf einem Original System.

Direkte Bildschirmzugriffe durch "unsaubere Schweineprogramme" sind in den monochromen Auflösungen möglich.

Die Größe des Atari-Fensters kann beim Programmstart eingestellt werden. Für jedes Atari Programm stehen bis zu 14MB zur Verfügung.

Das Multitasking des Windows wird nicht behindert, sondern voll für die Atari Programme genutzt.

Drucker und serielle Schnittstelle stehen wie gewohnt zur Verfügung.

Die Implementierung der Midi-Ports für Anwendungen im Musikbereich wird vorbereitet.

Volle Laptop Kompatibilität.

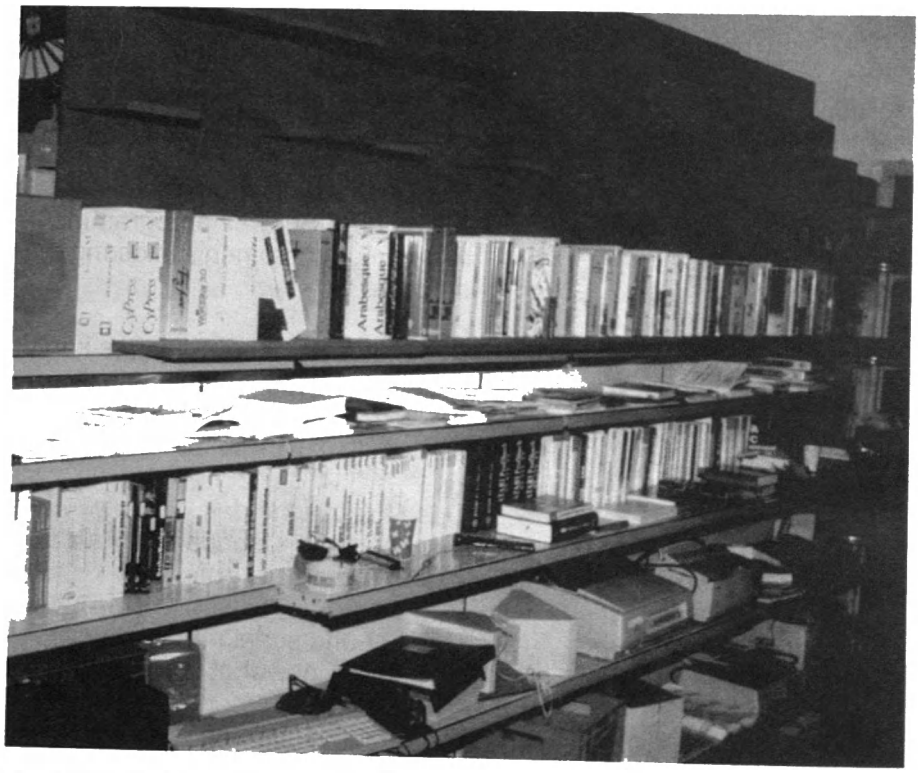
unverbindliche Preisempfehlung **DM 249.-**

aixit GmbH • Hansmannstr. 19 • D52080 Aachen • TEL +49(0) 241 9519230 • FAX +49(0)241 9519225 • internet http://www.aixit.com

Alle genannten Warenzeichen gehören Ihren Besitzern und werden lediglich aus Informationsgründen genannt. Wir erkennen alle genannten Warenzeichen an. Druckfehler und Irrtümer behalten wir uns vor. Preisänderungen ohne jede Ankündigung behalten wir uns vor. Veränderungen an der Spezifikation und Gestaltung unserer Produkte behalten wir uns vor.

Neueröffnung ATARI-Laden

Atari-User aufgepaßt! In Norddeutschlands Großstadt-Metropole Hamburg wurde ein neuer ATARI-Landen eröffnet. Wer diesen Schritt gewagt hat und warum ihm dieser Job so viel Spaß macht können Sie hier lesen.



Der ATARI-Markt hat sich in den vergangenen Jahren zurechtgeschrumpft.
Einige ATARI-Fachhändler und Sys- temhäuser sind von der Bildfläche verschwunden, andere haben sich halten können und besitzen nun einen guten Namen unter ihren Kunden. Sowohl die Anzahl der ATARI-Anwender als auch der Fach- händler stagniert nun seit geraumer Zeit. Der nächste logische Schritt wäre eventuell die Schlies- sung oder Umstellung eines ATARI-Ladens gewesen, doch inmitten dieser tristen Sommerstimmung (zumindest in Bezug auf Computer) erreichte uns die Nachricht zweier Neueröffnugen im norddeutschen Raum. Eine der bei- den Geschäftseröffnungen, die in Hamburg stattfand, ist Herrn Peter Denk zu verdanken, einem ATARI-Fan der ersten Stunde, der aus seinem Hobby, dem An- und Verkauf von ATARI-Hardware, nun ein offensichtlich florierendes Gewerbe gemacht hat.

Wir trafen Herrn Denk in der ersten Juli-Woche, um uns einmal in seinem "ATARI-Laden" umzuschauen und zu staunen, wie auch heute noch ein ATARI-Geschäft gut bei den Kunden ankommen kann.

Red.

Hallo, Herr Denk, vielen Dank zunächst einmal für die Einladung (wir befinden uns nun in einem ca. 70-80 qm großen Ladenlokal, das zu 50% mit Geschenkartikeln und weiteren 50% ATARI-Hardware aus- gestattet ist)! Es war ja schon eine kleine Überraschung, daß neben unserem Orts-Nachbarn "Seidel" fast zeitgleich auch ein ATARI-Laden in Hamburg eröffnet.

P.D.

Tja!

Red.

Verfolgt man den ATARI-Markt, so könnte man meinen, daß die Situation eher negativ zu bewerten ist, da die Anzahl der ATARI- Anwendern im großen und ganzen stagniert. Wie kommt man als knallhart kalkulierender Geschäftsmann dazu, ausgerechnet einen ATARI-Laden und nicht einen PC- Store zu eröffnen?

P.D.

Ich habe mich schon seit 1985 mit ATARI-Computern beschäftigt und hatte auch privat jeden ATARI seit Markteröffnug. Mittlerweile benutze ich einen ATARI TT z. B. für Kontoführung, Platinenlayouts und natürlich für Textverarbeitung und DFÜ. Natürlich habe ich auch schon einen PC besessen, aber nur kurze Zeit. Wegen diversen Installationsproblemen und Systemabstürzen bin ich aber immer wieder zum Atari zurückgekehrt. Da ich auch im Bekanntenkreis schon immer als Anlaufpunkt bei Problemen und Informationen galt, ergab sich eine so große Nachfrage, daß sich die Eröffnung eines Computerladens mit Schwerpunkt ATARI anbot.
Ich möchte für ATARI-Fans und sol- che, die es werden wollen, eine Anlaufstelle sein und nicht im her- rschenden PC-Nirvana untergehen.

Red.

Wenn ich mich hier einmal zu umschaue, dann sehe ich doch mehrere Dutzend ATARI-Rechner verschiedenster Baureihen. Läßt sich abschätzen, wieviele Geräte Sie in etwa am Lager haben?

P.D.

Wir haben ca. 50 Computer. Ange- fangen vom 260ST bis hin zum TT und Falcon.
Desweiteren Festplatten, Moni- tore, Drucker und natürlich Programme, Bücher und Spiele. Sozusagen alles, was das Herz begehrt.

Red.
Nun ist natürlich die große Frage, wie Sie immer wieder an eine so große Menge Hardware herankom- men? So manch einer von uns wäre froh, wenn er auch nun einen Bruchteil der hier ausgestellten Hardware besitzen würde.

P.D.
Ich habe einen An- & Verkaufladen. Da viele Leute sich leider aus beruflichen Gründen einen PC kaufen müssen, gibt es ein breites Angebot an Gebrauchtgeräten.

Red.
Erfreulicherweise muß es ja aber auch eine breite Käufer-Schicht geben, da Sie ja sonst nur einen Ankauf-Laden besäßen. Wie würden Sie Ihre Einkäufer-Klientel einschätzen? Sind es ATARI-User, deren Rechner nach 8 Jahren Dauerbetrieb abgeraucht ist, sind es etwa Leute, die einen Zweit-ATARI möchten oder sind es sogar Firmen, die ihre Ausstattung erweitern wollen?

P.D.
Unser Kundenstamm beginnt beim Anwender von Textverarbeitungsprogrammen und bewegt sich über Musiker/Grafiker bis hin zum Gewerbetreibenden, der ATARI-Computer professionell einsetzt. Weiterhin gibt es, wie Sie schon richtig vermuteten, den Bedarf an Zweit- und Ersatzgeräten. Viele Leute haben einfach keine Lust mehr, sich über ihren PC zu ärgern, wenn es mit dem ATARI doch so viel einfacher ist: einschalten, loslegen und fertig!

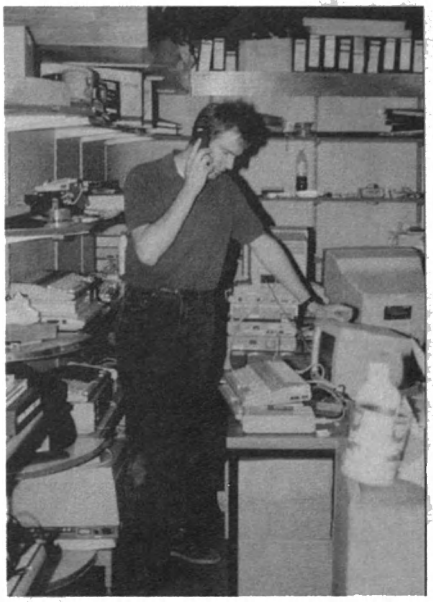
Red.
"Plug & Play" also, wie es die PC-Branche seit geraumer Zeit für ihre Geräte propagiert.
Ihr letztes Argument klingt zwar ein wenig euphorisch, beschönigend und zugleich unglaubwürdig, aber wir haben die gleichen Erfahrungen gemacht. Sogenannte Aussteiger rufen in der Redaktion an und sagen, sie hätten unser Heft gekauft, um wieder vermehrt mit dem guten alten ATARI zu arbeiten und sich aus diesem Grunde über aktuelle Geschehen zu erkundigen.
Aber wieder zu Ihnen:
Allem Anschein nach kann man zumindest in einer Großstadt wie Hamburg noch sehr viel Kunden-verkehr mit dem ATARI erleben. Das ist doch sehr erfreulich und zeigt, daß das System lebt und daß es noch immer interessierte Anwender gibt. Schlimmer wäre es doch, wenn Ihre Einkäufe sich stapeln und nicht verkaufen ließen.
Neben der vielen Hardware habe ich hier schon so manchen Softwareklassiker in Originalverpakkung entdeckt.

P.D.
Aller Anfang ist schwer, daher hoffen wir natürlich, mit diesem Artikel unseren Kundenkreis zu erweitern. Von sich "aufstapelnder Hardware" lönnen wir aber glücklicherweise nichts berichten. Software (Klassiker) haben wir selbstverständlich reichlich, vom simplen Anwendungsprogramm bis hin zur professionellen Problemlösung im Bereich Musik, Grafik und DTP ist viel vorhanden. Viele dieser Programme können sich mit Lösungen aus der PC- & MAC-Welt messen. Diese Vorräte erlangen wir durch das Ankaufen der Hardware. Häufig bekommt man dabei einen Korb voller Bücher, Zubehör und Programme in die Hand gedrückt.

Red.
Damit wären wohl die wichtigsten Standardangebote abgedeckt, wobei man aufgrund der Art der Softwarebeschaffung wohl davon ausgehen kann, daß topaktuelle Programme nicht am Lager sind. Wie siehts zudem mit Reparaturen, Versand und Spezial-Hardware wie z. B. Beschleunigern aus?

P.D.
Wir machen auch Reparaturen und Hardwaremodifikationen, außerdem gibt es bei uns sehr viele Ersatzteile. Bei Problemen leisten wir gerne Hilfe, stellen Unterlagen (sofern vorhanden) zur Verfügung und/oder richten Systeme ein.
Versand steht bei uns inzwischen auch auf der Tagesordnung, da auch viele Kunden aus dem süddeutschen Raum bestellen. Spezialhardware haben wir nicht im Standardprogramm, auf Anfrage würden wir uns aber auch darum kümmern.

Red.
Das halte ich eigentlich auch für recht vernünftig – schließlich kann



Peter Denk, hier in seiner Werkstatt, wo sich die Aufträge stapeln.

man von vornherein nicht alle Bereiche gleichmäßig gut abdecken. Erfreulich ist, daß Sie neben dem lokalen Publikum auch den ATARI-Anwendern aus dem überregionalen Bereich Service bieten.
Können Sie sich erinnern, woher Ihr am weitesten entfernt wohnender Kunde kam?

P.D.
Dank der Fachzeitschriften haben wir sogar schon Anfragen aus Österreich und der Schwez gehabt.

Red.
Nun haben wir beide ja einen Termin vereinbart. Aber zu welchen Zeiten kann Sie der kauf- oder verkaufambitionierte ATARI-Anwender hier vorfinden?

P.D.
Wir stehen Dienstags und Freitags durchgehend von 11 – 18 Uhr im Laden (Sandkamp 19a, 22111 Hamburg Horn, Tel. 040 / 651 88 78) und außerdem stehen wir jeder- zeit auch nach telefonischer Vereinbarung unter 040 / 20 9782 30 den Kunden zur Verfügung.

Red.
Okay, das soll es auch schon gewesen sein. Es hat mich auf jeden Fall gefreut, daß es heute noch so fleißige und mutige ATARI-Fans gibt, und daß wir heute auch vereinbaren konnten, daß Sie künftig die ATARI- Inside in Ihrem Laden vertreiben werden....
Vielleicht sind Sie ja auch ein

ATARI Forever

Volume 1

Wie bereits im Editorial erwähnt: Viele Firmen arbeiten kräftig am Softwarenachschub für Ihren ATARI. Auch die Firma EU-Soft gehört zu diesen, und sie hatte es wohl besonders eilig, denn inmitten der Sommerloch-Stimmung erreichte uns unerwartet eine neue CD-ROM mit dem vielversprechenden Namen "**ATARI Forever** – Vol. 1".

Wer die Firma EU-Soft kennt, weiß, was ihn auf dieser CD zu erwarten hat. Schließlich hat sich deren Inhaber Peter Weber in den vergangenen Jahren nicht nur wegen der akribischen Arbeitsweise, sondern auch für das Engagement im Grafikbereich unter den ATARI-Anwendern einen Namen geschaffen. Schon im vergangenen Jahr stellten wir Ihnen diverse Grafikpakete aus diesem Hause vor. Es ist also nicht weiter verwunderlich, daß der größte Teil der auf dieser CD-ROM enthaltenen Software aus Grafiken besteht – aber aus wie vielen!

Grundsätzlich sind die Grafiken dieser CD-ROM in zwei große Bereiche zu unterteilen: Diejenigen Grafiken, die sich im Ordner "COPYRIGHT" befinden und diejenigen außerhalb dieses Ordners.

Copyright

Im Unterverzeichnis "Bahnfoto" finden Sie etliche Fotografien zum Thema Eisenbahn, sowohl in TrueColor als auch in 256 Farben/Graustufen. Hierbei handelt es sich sowohl um antike Fahrzeuge als auch um moderne ICEs. Desweiteren sind in diesem Ordner die Grafikpakete "Crazy Frames 1", "Fotografik 1" und "Scribble Art" vorhanden.

Crazy Frames 1 enthält z.B. 51 verschiedene Rahmen, Fotografik 1 befaßt sich mit über 100 Grafiken, die für Schneidplotter geeignet sind, Scribble Art bietet Ihnen diverse handschriftliche "Scribbles" die aus Kreuzen, Pfeilen, Unterstreichungen, Zahlen uvm. bestehen.

Sämtliche Dateien liegen in den Formaten CVG-Vektorgrafik, EPS, IMG und PCX vor, so daß der systemübergreifende Einsatz in diversen Pro-

Scribble-Grafik

grammen gesichert ist. Eine Übersicht über diese Grafiken zzgl. 26 alter Postkarten, die ebenfalls auf dieser CD enthalten sind, erhält der Anwender gegen 4,– DM in Briefmarken. Das ist sehr erfreulich.

Ohne Copyright

Auch dieser Teil der CD wird von Grafiken dominiert. D.h. im Klartext, daß Sie hier 380 Grafiken im GEM-Format, 2700 Grafiken im IMG-Format, 1500 Grafiken im PAC-Format sowie über 4000 CVG-Grafiken erwarten. Sämtliche Daten sind natürlich alphabetisch sortiert, so daß Sie sowohl nach einem Affen als auch nach einer Zahnbürste problemlos suchen können. Aufgrund der nahezu unüberschaubaren Menge liegen für diese Grafiken keine Übersichten vor – hier heißt es gezielt suchen!

Programmteil

Der Programmteil dieser CD besteht aus ca. 500 Sounds für das Programm "Crazy Sounds", über 600 MOD-Files zzgl. mehrere Player sowie über **1100 PD-Disketten** aus den Serien 4U, AM, GC, J, K, T und XE, womit etwa 380MB der CD-ROM belegt werden.

Erfreulicherweise haben sich die Produzenten die Mühe gemacht, zu allen relevanten Ordnern Inhaltsübersichten in Form von ASCII-Texten zu erstellen, so daß das Suchen nach der einen oder anderen Software nicht schwer fällt. Abgerundet wird das Angebot durch die Katalogdisketten der Fa. EU-Soft, in denen mehrere tausend PD-Disketten nahezu aller bekannter PD-Serien abgerufen werden können sowie Demo-Versionen der Datenbank 1st Base und der Textverarbeitung Tempus.

Fazit

Entgegen dem Titel dieser CD ist diese sehr wohl auch für PC- und MAC-Systeme zu gebrauchen. Nachdem die bekannte DTP-Grafiken-Serie zumindest in der alten atari-tauglichen Form nicht mehr fortgesetzt wird, ist diese neue Grafik-Sammlung eine erfreuliche Bereicherung für alle Grafiker und DTP--Fans. Hierbei ist die Qualität der Copyright-Grafiken sehr ansprechend. Beim Rest muß der Anwender einfach probieren und suchen. Sicherlich wurde auch bei den Shareware-Cliparts mit Hinsicht auf die Qualität gefiltert.

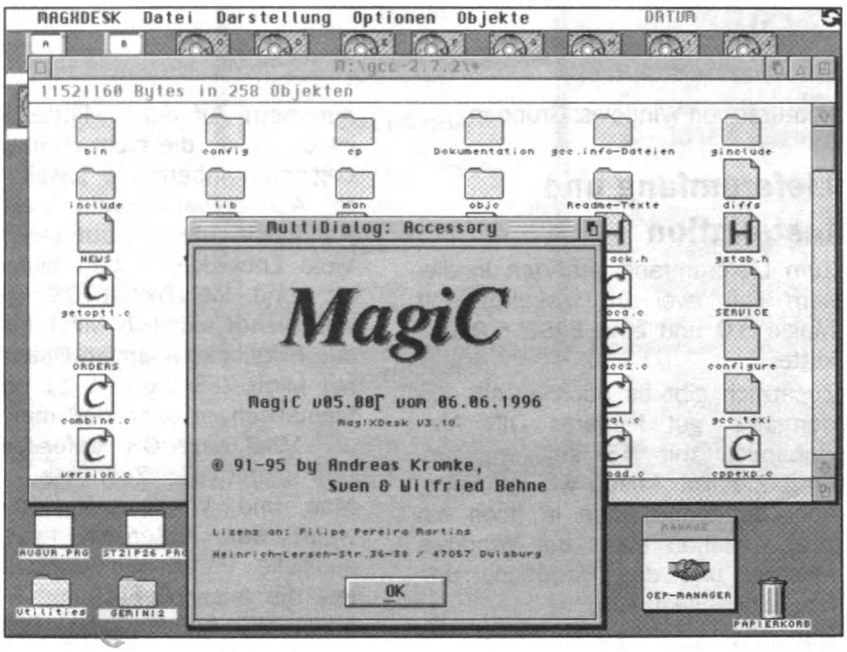
Wer also gerne und häufig mit Grafiken arbeitet oder diese beruflich benötigt und zudem PD´s möchte der kann bedenkenlos zuschlagen.

Bezugsquelle:
EU-Soft, Peter Weber
Josefstr. 11
53879 Euskirchen
Tel. 02251 – 7 38 31
FAX

alte Postkarte

Magic 5.0

The Next Generation: Magic 5.0 Wow, eine neue Atari-Version! Nachdem in der jüngsten Vergangenheit neue MagiC-Versionen für Macintosh und PC erschienen, mußten ATARIaner befürchten, daß die Weiterentwicklung deren Betriebssystems auf der Strecke bleiben würde, doch glücklicherweise wird auch weiterhin emsig an der Optimierung von MagiC für ATARI gearbeitet.



Drei Kritikpunkte gab es an Magic 4.0, von denen zwei in der neuen Magic 5.0 bereits behoben sind: Magic 4.0 unterstützte zwar erweiterte Filesysteme, aber es waren – bisher zumindest – keine erweiterten Filesysteme verfügbar. Dieses Manko wurde mit dem neuen Windows 95-Filesystem in Magic 5.0 behoben.

Der zweite Punkt ist: Magic Desk & Ease unterstützten bisher nur Dateien im "8+3"-Format, dem gewohnten ATARI-TOS-Format für Dateinamen. Auch dies ist nun zum Glück anders: Magic Desk 3.10 und Ease 5.0 können nun souverän mit langen Dateinamen umgehen.

Und drittens: das nur sehr kurzgefaßte Handbuch. Es umfaßt gerade einmal 47 Seiten und deckt damit die Atari-, Mac- und Windows-Version ab. Nun, das Mini-Handbuch ist geblieben, leider. Viele neue Innovationen im neuen Magic 5.0 kommen leider zu kurz. Von dem immer noch zu kurzen Handbuch einmal abgesehen, hat man sich aber bemüht, kräftig zuzulegen. Und die neue Version ist wirklich excellent. Sie harmoniert ideal mit dem neuen NVDI 4.1, dem Standard-VDI auf dem Atari, an dem niemand ernsthaft vorbeikommt.

Es lohnt sich wieder, in Atari-Software zu investieren, denn man kann seine Software auf dem Atari, Windows-PC und insbesondere Power Mac weiter nutzen. Wie bereits erwähnt, unterstützt das neue Ease 5.0 (siehe Bild Nr.2) und der Magic Desk 3.10, die nun ausgeliefert werden, beide endlich lange Dateinamen (siehe Bild Nr.3).

Es steckt also viel Arbeit im neuen 5.0-Update von Magic! Atari-Software mit optimaler Performance auf Apple's Power Mac mit 166-200 MHz ab dem 4. Quartal, dem Zeitpunkt, da die neuen MAC-Rechner ausgeliefert werden.

Neue Features

Magic 5.0 ist kein kosmetisches Update, sondern eine wirklich optimal weiterentwickelte neue Version. Wer bisher noch mit MiNT arbeiten mußte, um lange Dateinamen zu unterstützen, kann jetzt aufatmen: Das neue Windows 95-Filesystem für Magic 5.0 ist verfügbar. Es ist nicht kompatibel zu Minix XFS oder zum "ext2"-Filesystem von Linux, aber es ist Windows 95-kompatibel. Im Gegensatz zu Minix XFS 0.60 PL 11 ist das Windows 95-Filesystem von Magic 5.0 mittels VFATCONF.PRG, also ganz elegant mittels eines intuitiven GEM-Programms, zu konfigurieren. Ein wirklich sehr nützliches Feature: Man kann endlich Windows 95-Disketten (mit langen Dateinamen) lesen und schreiben, ohne Zugriff auf einen "Windows 95"-Rechner haben zu müssen. Außerdem kann man Quelltexte aus der Unix-Welt mit langen Dateinamen (z. B. GNU C 2.7.2) endlich vernünftig entpacken, ohne daß diese verstümmelt werden oder unbedingt MiNT benutzen zu müssen. Threads, bis zu 126 Tasks und neue Shortcuts unter Magic 5.0 Außerdem werden endlich Threads von Magic 5.0 unterstützt, zumindest wenn man Programme verwendet, die dieses neue Feature unterstützen, wie z.B. MGCOPY.PRG & MGFORMAT.PRG. Auch die Zahl der maximal möglichen Tasks wurde von 20 auf 126 erhöht.

All dies sind offensichtlich die Forteile, die die Portierung von Ma-

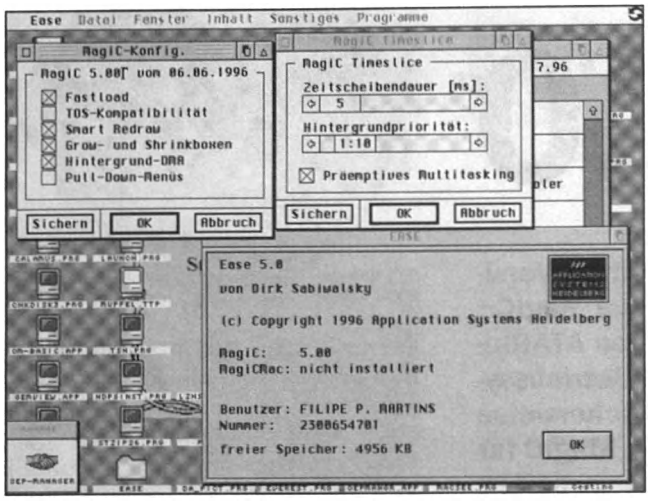


Bild 2: Die neue Ease 5.0-Version mit langen Dateinamen und CPX-Konfigurationsfiles für Magic 5.0

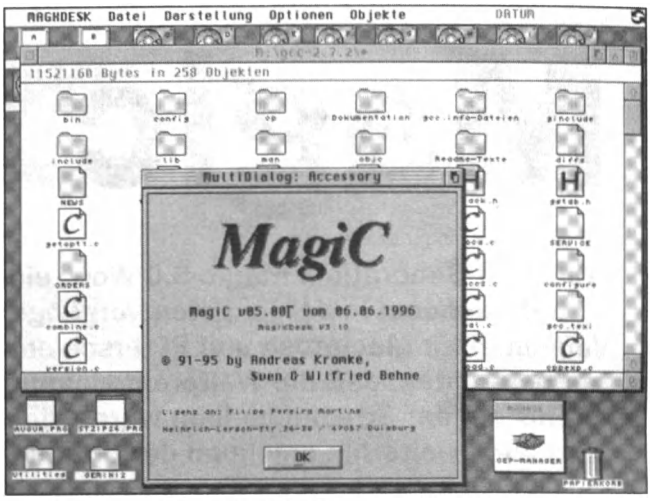


Bild 3: Der neue Magic Desk 3.10

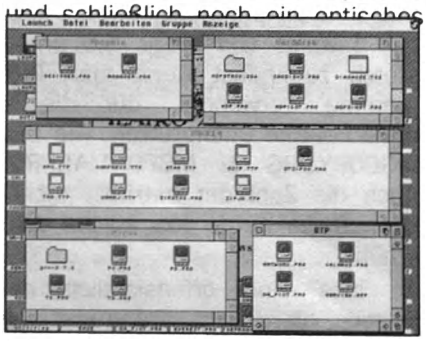
giC auf die PC-Schine mitsich bringen.

Schließlich gibt es zwei neue interessante Shortcuts:

CTRL-ALT-ESC und ALT-CapsLock. Mit CTRL-ALT-ESC gelangt man in die Taskliste. Dort kann man Tasks mittels der Taste F "einfrieren", mittels U wieder "auftauen" und mit <Delete> beenden. Anschnließend kommt man mit einem Druck auf die <Space>-Taste wieder zurück. Ebenfalls neu ist der Shortcut: ALT-CapsLock. Hiermit kann man nun Sonderzeichen eingeben: also statt z. B. a,s,d,u,i,o,n,m erscheint nun: á,à,_,ú,í, ó,ñ, etc. Eine praktische Sache, wobei Eingaben mittels ALT + ASCII-Nummer natürlich weiterhin möglich sind.

Magic 5.0 goes Windows 95

Nachdem Windows 3.11 und 95 eine Menge Anleihen beim Atari TOS und MacOS gemacht haben, beschreiten wir auf dem Atari jetzt den umgekehrten Weg: Threads wie in Windows NT, Ease 5.0 und Magic Desk mit der Unterstützung des Windows 95-Datei-Systems und schließlich noch ein optisches



Features von Windows: Gruppen

Lieferumfang und Installation

Zum Lieferumfang gehörten in diesem Fall zwei DD-Disketten mit Magic 5.0 und eine EASE 5.0 Diskette.

Zusätzlich gibt es noch jeweils ein normales, gut lesbares DIN A5-Handbuch mit 46 seitigem Umfang. Ziemlich knapp wie ich finde, aber da könnte man ja noch ein paar Anleihen mehr bei Windows machen und das Handbuch umfangreicher gestalten.

Nun, Scherz beiseite, angesichts der Tatsache, daß hier drei Betriebssysteme abgehandelt werden, also Atari TOS, Mac OS und Windows 95/NT, ist dies alles ziemlich wenig. Auch nur für die Atari-Version ist es zuwenig. Viele Details müssen dabei zwangsläufig unter den Tisch fallen. Aber ein Trost: das Handbuch ist auch der einzige wirkliche Schwachpunkt an Magic 5.0.

Positiv zu vermerken ist aber die Magic - Hypertext - Dokumentation. Hier werden zumindest die Features der Versionen 2.0, 3.0 und 4.0. weitergehend erläutert. Die Erweiterungen in Magic 5.0 sind aber, zumindest zum Auslieferungszeitpunkt, noch nicht implementiert gewesen.

Die Installation geht sehr elegant vonstatten, so man denn die korrekte Seriennummer eingibt. Es befinden sich nämlich, aus welchen Grund auch immer, zwei Seriennummern auf der Diskette; korrekt ist diejenige, die nicht (!) mit #24... beginnt, sondern die jeweils andere. Auf diesem Punkt weist das Handbuch aber ausdrücklich hin. Viele Entwickler haben bisher Magic und MiNT/MultiTOS genutzt, weil bisher lediglich MiNT/MultiTOS die Möglichkeit langer Dateinamen mit Minix XFS 0.60 PL 11 bot. Problematisch ist aber, daß man quasi an MiNT/MultiTOS gefesselt war und somit der Zugriff auf Apple Mac und Windows-Rechner verwehrt war. Außerdem muß man spezielle Partitionen dafür abstellen, die ausschließlich mit MiNT & Minix XFS funktionieren. Permanet oder temporär einstellbares VFAT-Windows 95-Filesystem Unter Magic 5.0 kann man lange Filenamen endlich permanent (oder optional auch nur temporär) auf allen Laufwerken installieren (außer C:), ohne daß man die Partitionen neu formatieren müßte. Dies hat mich wirklich begeistert.

Das neue VFAT-Windows 95-Filessystem ist ganz einfach zu installieren (siehe Bild Nr.5).
Unter MiNT bzw. MultiTOS & Minix XFS mußte man erst die zu installierenden Partitionen löschen und mußte sich im Vorfeld über die zu einzustellenden Parameter im klaren sein, ehe man loslegen konnte. Dazu mußte man sich erst die englische Original-Dokumentation durchlesen. Komplizierte Überlegungen dieser Art sind bei Magic 5.0 überflüssig. Man muß lediglich wissen, wo man es installieren möchte und hat dann noch die Wahl

Sommerpreise bei M.u.C.S.

CD-ROM-Software

NEU: CALAmaxiMUS CD	49.– DM
NEU: ATARI forever Vol.1	49.– DM
Best of ATARIinside CD	37.– DM
Demnächst : Telefon CD	49.– DM
alpha CD	29.– DM
Transmission Falcon CD	29.– DM
gamma CD Limited Edition	59.– DM
delta CD	59.– DM
Mission 1 CD	29.– DM
ATARI Demo Session	10.– DM
Maxon 2 CD	55.– DM
Skyline deluxe CD	35.– DM
202 Fax-Cartoons	29.– DM
DTP-Grafiken Color	45.– DM
Mega Archive Vol. 2	59.– DM
publishers Source 1	25.– DM
Überraschungs CD	10.– DM
Überraschungs CD	20.– DM
Erotik Überraschungs CD	20.– DM
- Erotik CDs ab 18 Jahre!	
3800 MIDI-Magic	29.– DM
Massive MOD Collection	29.– DM
1. ATARI CD von 1989 nur	19.– DM

Neu bei M.u.C.S.

Artworks Business 1	129.– DM
Artworks Business 2	129.– DM
dito 1+2 im Paket	199.– DM
Artworks Fonts	29.– DM

Artworks ist ein modernes Gestaltungspaket für CALAMUS. Hier finden Sie tolle fertige Gestaltungen mit allen nötigen Marken. Beiden Paketen liegt ein Handbuch bei, das auch die Entstehung der Dokumente erläutert. Tolle CDKs zum Sparpreis! Jetzt kaufen und viel Zeit sparen!

Die Artworks Fonts sind hervorragende Calamus-Zeichensätze im CFN-Format.

Software

Tele Office, Fax-Software	98.– DM
MultiTerm PRO, BTX-Soft.	78.– DM
MIDICOM, Netzwerksoft	99.– DM
PAPYRUS (+ GOLD=259 DM)	189.– DM
Photo Line, EBV-Soft	289.– DM
SCRIPT 5, Textv.	99.– DM

Grafikpakete

▸ ALLE Pakete für CALAMUS*	
Design Studio "a la carte"	59.– DM
Design Studio "CUT"	49.– DM
Div. Rahmenpakete je	29.– DM
Div. Fontpakete je	29.– DM
Div. Originalfonts je	9.– DM
Überraschung: Fonts je	29.– DM
Überraschung: Grafik je	29.– DM

* CALAMUS ist ein eingetragenes Warenzeichen!

Hardware

14"- Monitor s/w	278.– DM
IOMEGA ZIP-Drive 100MB	375.– DM
Logitech Pilot Maus nur	59.– DM
Elsa Microlink 28.8 TQV	349.– DM

Faxgerät

OKI FAX 740 Sonderpreis 1249.– DM
-Tintenfax, Normalpapier.

Last Minute

Im Kundenauftrag zu verkaufen:

STACY, 4MB RAM ..... 1999.– DM
- 170 MB Festplatte
- TOS 1.4 / Ease

TT030, 12MB RAM ..... 2599.– DM
105MB FP, neue Mega STE-Tastatur, 14" VGA-Monitor, Maus.

Sonderliste (Auszug)

YAMAHA MU5	449.- DM
- das tolle GM-MIDI-Soundmodul von YAMAHA komplett mit 2 MIDI-Kabeln. TIP!!!	
ATARI-Club Anstecknadel	29.- DM
ATARI Jaguar CAP	30.- DM
Bellini	10.- DM
FDRUM (Falcon)	20.- DM
OVERLAY	45.- DM
ESIM	29.- DM
Irre Typen (CFN) nur	65.- DM
Monitorswitchbox f. STs	29.- DM
SLM605 Toner Doppelpack	39.- DM
Overscan TT (NUR Platine)	20.- DM
1040 STE Platine o. Zub.	35.- DM
MIDISONGS 1,3 oder 4 je	15.- DM
Platoonix Falcon Game	50.- DM
Confusion Falcon Game	50.- DM
Emperado ATARI-Game	20.- DM
Stone Age ATARI-Game	20.- DM
Card Art. Vol.6 f. Calamus	20.- DM
RED INDIAN Folk Patt.CVG	39.- DM
Alte Werbegrafik 1+2 CVG	25.- DM

Bestellungen zzgl. Versandkosten
VK=8.– DM NN=10.– DM an:

M.u.C.S.
Sacha Roth
Gustav-Adolf-Str. 11
D–30167 Hannover

Telefonnumern:
Service: 0511 / 717035
Bestellungen : 0511 / 7100599

Telefaxnumern:
Service: 0511 / 709812
Bestellungen : 0511 / 7100845

FAX-POLLING

Ab sofort können Sie Infos/Preislisten einiger Händler per FAX abrufen (Informationen über das System auch per Voice) Bitte wählen Sie folgende Nummer: (0511) 70 98 02 und nach der Begrüßung die gewünschte PIN-Nummer.

Infos zum System

per Voice	PIN 1
per Fax	PIN 2
Anbieterverzeichnis	PIN 3

Nähere Informationen (auch für Händler) erhalten Sie bei:

SachWald neue Medien GbR
Dipl. Ing. Ewald Pernpeinter & Sacha Roth
Gustav-Adolf-Str. 11
D-30167 Hannover
Tel.: 0511 / 70 98 11
Fax: 0511 / 70 98 12

Nur Telefongebühren!

ATARI-Treff in Hannover!
Interesse? Vorschläge!
FAX an: 0511 / 7100845 oder 709812

Hier gibts was neues...

NEU!

NUR 49.– DM

- Grafiken / Eisenbahnfotos
- PD & Shareware
- Sounds
- Tools
- Utilities
- über 620 MB...

Versandkosten: Bei Vorkasse 6.– DM, bei Nachnahme 10.– DM

Erhältlich bei:

EU-Soft

Peter Weber
Josefstr. 11
D-53879 Euskirchen
Tel.: 02251 / 73 83 1
Fax : 02251 / 5 26 89

Bild 5: Konfigurationsprogramm für das Windows 95-Filessystem

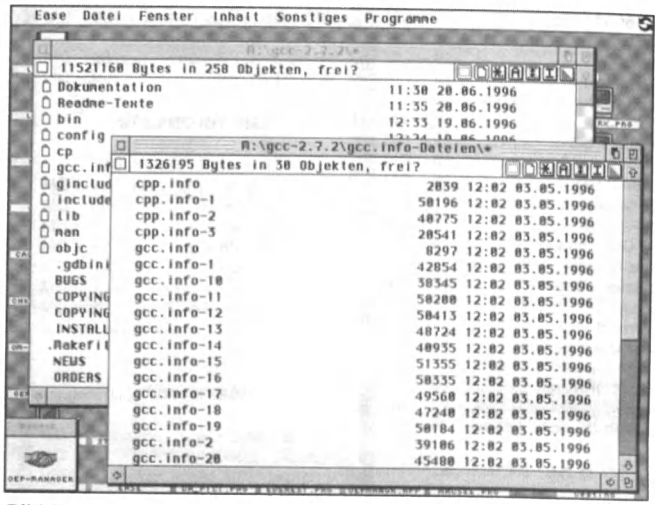


Bild 6

zwischen einem temporären und permanten VFAT-Win 95-Filesystem. Das war es auch schon.

Zur Konfiguration benötigt man lediglich VFATCONF.PRG, und diese sollte sich in "C:\GEMSYS\MAGIC\START" befinden. Man ruft es einmal auf und stellt die gewünschten Partiotionen ein. Übrigens hat man außer EASE 5.0 und Magic Desk 3.1 auch gleich die interne File-Selectbox mit der Fähigkeit ausgestattet, lange Dateinamen korrekt zu verarbeiten.

Sehr geschickt ist, daß sich das neue Filesystems ohne Datenverluste auch wieder aus- und einschalten läßt. Unter Minix XFS ist ein Ausschalten nicht vorgesehen.

Hilfreiche Umsteigertips

Von MiNT/MultiTOS & Minix XFS zu Magic 5.0 & dem Win 95-Dateisystem.

Ein paar Probleme gibt es trotzdem. Allen Umsteigern von MiNT/MultiTOS & Minix XFS nach Magic 5.0 und dem Windows 95-Filesystem bleibt aber noch etwas Arbeit zu erledigen. Die Minix Partitionen sind nur unter MiNT nutzbar, und MiNT und Magic sind nicht gleichzeitig zu verwenden. Daher werden wohl viele bemüht sein, ihre unter MiNT/MultiTOS & Minix XFS vorhandenen Partitionen nach Magic zu konvertieren. Nun, etwas komplizierter wird es schon, wenn man seine Minix XFS-Partitionen nach Magic 5.0 konvertieren möchte, aber es ist durchaus möglich.

Sie besitzen z. B. ein GNU C 2.5.8, 2.6.3 oder 2.7.2 oder sonstige Unix-Quelltexte und wollen diese von MiNT/Minix XFS nach Magic 5.0 & VFAT konvertieren. Eigentlich ginge dies nicht, weil Minix XFS nur mit MiNT aktiv ist und MiNT unter Magic 5.0 nicht lauffähig ist. Doch die Lösung ist ganz einfach: Angenommen, Sie besitzen den Ordner "gcc272" auf einer beliebigen Partition und wollen diese auf eine Magic 5.0-VFAT-Partition konvertieren. Bild Nr.5; GNU C 2.7.2 unter Magic 5.0 & Win 95-Dateisystem: (Bild 6)

Nun, dazu rufen Sie GNU Tar auf, z. B. mit

m:\GTAR.TTP m:\gcc272.tar gcc272

Dazu wird GNU tar aufgerufen, also GTAR.TTP, unter einer Shell (z. B. der Mupfel) und erzeugt ein tar-File, in welches der Ordner gcc272 kopiert wird. Man kann dies auch allgemeiner formulieren:

GTAR.TTP <tar-File> <einzupackender Inhalt> Zu beachten ist, daß dazu "VFATCONF.PRG" im Ordner "C:\GEMSYS\MAGIC\START" liegen und außerdem korrekt konfiguriert sein sollte. Hierzu startet man einfach VFATCONF.PRG manuell und stellt die benötigten Laufwerke ein. Lange Dateinamen kann man auf allen installierten Laufwerken außer "C:\" permanent (oder optional auch temporär, also bis zum nächsten Reset) einrichten, also: A:\, B:\, D:\, E:\ ... etc. Optional lassen sich auch selektiv Laufwerke davon ausnehmen.

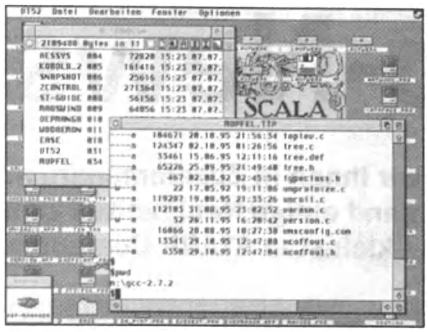
Prinzipiell bietet es sich an, alle vorhandenen Laufwerke mit Zugriff auf lange Dateinamen zu versehen, da durch Magic 5.0 auf dem Atari und unter Magic Mac und Magic PC lange Dateinamen immer populärer werden. Besonders, seit die Installation so einfach wie unter Magic ist. Sollte man noch alte Programme besitzen, die lange Namen nicht verarbeiten können, kann man unter dem neuen Filesystem bei Bedarf auch "8+3"-Filenamen eingeben.

MultiTOS bringt ein schweres Problem mit sich: Es besteht aus MiNT und Multi-AES und steht unter dem Copyright von Atari, die im Computerbereich leider nicht mehr in der ursprünglichen Form tätig sind. Nötige Verbesserungen an MiNT & MultiAES wurden daher nie realisiert. Erst mit dem neuen N.AES (im Vertrieb von Overscan) ist es möglich, das AES endlich zu verbessern. Da Atari keinerlei Quelltexte von MultiAES zur Verfügung stellt, ohne hohe Lizenzgebühren zu verlangen, mußte es vollständig neu geschrieben werden. "State of the art": MagiC 5.0, EASE 5.0 & NVDI 4.1 Bei Magic wurde das komplette Betriebsystem - inkl. AES, "step by step" weiterentwikkelt, so daß es auf breiten Zuspruch traf. Da es das einzige Atari-Betriebssystem ist, welches kontinuierlich gewartet und weiterentwickelt wurde und auch heute noch wird, haben natürlich alle auf dem Atari-Sektor arbeitenden Firmen ihre Software an Magic adaptiert. In Kombination mit NVDI 4.1 und Magic 5.0 ist es somit der Standard und auf dem Atari: "State of the Art" !

Magic 5.0, MAGXB032.PRG & MAGTOROM.PRG

Magic 5.0 ist stabil, kompatibel und sehr schnell. Jedoch liegt der Programmcode des Multitasking-Betriebssystems MagiC 5.0 - im Gegensatz zu TOS - nicht im ROM, sondern im RAM des Atari und kann somit überschrieben werden. Daher können fehlerhafte Programme Magic 5.0 modifizieren und die Stabilität des Systems gefährden, doch auf Atari-Computern ab 68030 ist eine PMMU implementiert, und diese läßt sich ganz elegant - z. B. mit MAGTOROM.PRG (von Uwe Seimet) - nutzen, um Schreibzugriffe auf den Magic-Code abzuschirmen (siehe Bild).

Dank MAGTOROM lösen Schreibzugriffe einen Busfehler analog zu einem normalen ROM-TOS aus. Wichtig ist lediglich, daß MAGTOROM direkt hinter dem MagiC-Booter im AUTO-Ordner plaziert wird.



So ist gewährleistet, daß der komplette Code von MagiC 5.0 - statt lediglich Teile davon - geschützt wird. Probleme mit MAGTOROM-PRG ergeben sich nicht; es sei denn, ein anderes Programm benutzt bereits die PMMU. Normalerweise kommt dies aber fast nie vor, außer bei virtuellen Speicherverwaltungen wie z. B. VRAM & Outside. Outside besticht durch den Vorteil, daß es von sich aus Magic 5.0 gegen Schreibzugriffe schützt, so daß das Programm MAGTOROM.PRG überflüssig ist. Dies ist insofern wichtig, als immer nur ein Programm die PMMU nutzen kann. Dank MAGTOROM.PRG ist Magic 5.0 sehr schnell, effektiv und zusätzlich auch noch vor Zugriffen "amoklaufender" Programme geschützt.

Fazit

Die Verbesserungen in der neuen Magic 5.0 sind sehr erfreulich und bedeuten eine grundlegende Aufwertung von Magic z. B. durch das Win 95-Dateisystem, deutlich optimierte interne Cache-Routinen von Magic 5.0, EASE 5.0 mit langen Dateinamen ... etc.

Ganz wichtig ist, daß trotz des deutlich erweiterten Funktionsumfangs die Einrichtung und Nutzung von Magic 5.0 immer noch ganz einfach und intuitiv ist. Man kann z. B. lange Dateinamen unkompliziert und ohne Dateiverluste bei Bedarf ein- und auch wieder abschalten. Eine aufwendige Installtion wie unter Minix XFS unter MiNT/MultiTOS entfällt - zum Glück. So kommt wieder richtig Freude mit Magic 5.0 und Atari-Software auf.

Filipe P. Martins

Bezugsquelle:
Application Systems Heidelberg
Postfach 10 26 46
69016 Heidelberg

Tel.: 06221-30 00 02

POWER PD Pakete ATARIST

1: Spiele
2: Anwendungen
3: Farbspiele
4: Einsteiger
5: Clip-Arts V1
6: Midi & Musik V1
7: Erotik >18 J.
8: Farbspektakel
9: Erotik, f >18 J.
10: Digimusik
11: Wissenschaft
12: Utilities
13: TOP ACC's
14: DTP
15: Business
16: Quiz & Party
17: Sportspiele
18: Lernen
19: Signum-PD
20: Ballerspiele
21: Clip-Art V.2
22: STE-Demos, f
23: Zeichnen
24: Brettspiele
25: Clip-Art V.3
26: Datenbanken
27: Schule
28: Adventure/Sim.
29: Farbbilder
30: Midi & Musik V2
31: Haushalt/Fam.
32: Spiele V.2 s/w
33: Farbspiele V.2
34: Finanzen/Börse
35: DFÜ/BTX

35 Pakete
* je 5 Disketten randvoll mit TOP PD-Programmen * je Paket nur DM 12,-

SPIELE!

ATARI-SPIELE
Airbus A-320 USA 69,95
Chaos Engine 49,95
Amberstar 49,95
Fire & Forget II 39,95
Blue Angels 39,95
Populous 39,95
Stone Age 49,95
Space 1889 39,95
Another World 39,95
Hero Quest 39,95
Dragons Lair II 49,95

... für Kinder
Kid Gloves 39,95
Car Up 29,95
Terry's Big Adventure 29,95
Pipe Mania 29,95
Minigolf 29,95

PREISKNÜLLER
Manix 29,95
Total Recall 29,95
Great Court Tennis II 29,95
The Second World 39,95
Beam 29,95
Italy '90 29,95
First Samurai 29,95
Last Ninja 2 29,95
Hard Drivin' 29,95
Xenon 2 29,95
Knight Force 29,95

800 MB Harddisk
.. für ST/STE & Mega ST/STE. Komplett mit SCSI-Controller, Gehäuse, Software fix & fertig installiert! Für nur 649,- DM!!!

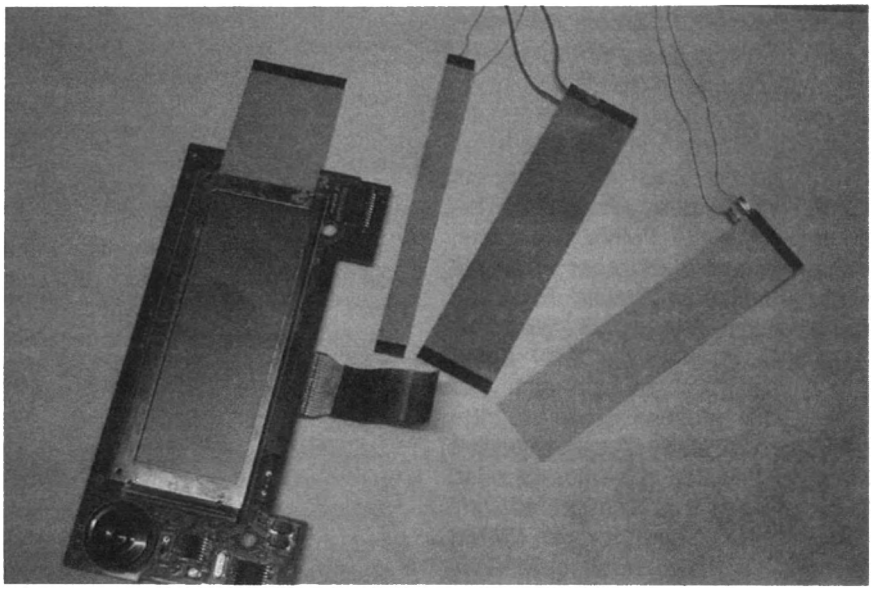
★ SPIELE-PACKS ★
Challengers (5 Spiele) 49,95
Stuntcar Racer, Kick Off, Super Ski, ..
World Cup 90 (3 Sp.) 39,95
Kick Off, Int. Soccer, Track Suit Manager
Mind Games (3 Spiele) 49,95
Waterloo, Austerlitz, Conflict Europe
Magnum (5 Spiele) 39,95
RVF Honda, Oriental Games, Great Court, ..
- Scartkabel an ST/E, 2m 24,95
- Atari-Maus 29,95
- Game Pad 24,95
- Gravis Joystick für Atari 39,95

MARKERT Computer
Eichholzweg 11 ★ 97922 Lauda
Tel.: 09343/3854 * Fax: 09343/58411
Tel. ab 13.45 Uhr 07931/52828

Versandkosten:
Vorkasse 6,95 DM / Nachnahme: 9,95 DM
P.S. Unsere Katalogdisk für ATARI gibt's gratis!

Portfolio-News

Auch in dieser Ausgabe bieten wir Ihnen in Zusammenarbeit mit dem Portfolio-Club Deutschland einige Neuigkeiten zum kleinsten ATARI-Computer.



Hintergrundbeleuchtung

für den PoFo (u.a. Handheld-Compis):

Ich habe inzwischen einen geeigneten Komplett-Wandler für die Hintergrundbeleuchtung gefunden. D.h.: man muß nur noch die Folie und Stromversorgung an den Wandler anlöten und kann loslegen!

Dieser Wandler "zieht" außerdem bei einer wirklich befriedigenden Beleuchtungshelligkeit des Displays nur 28mA Strom. Erfreulicherweise kann nun auch den Preis für den Bausatz etwas reduziert werden, d.h. 110.- DM Normalpreis und 99.- DM für Clubmitglieder.

Herr Arndt wird den evtl. gewünschten Einbauservice übernehmen, 0761 / 403312 (abends).

Summa Summarum: Weniger Strom, weniger Einbauarbeit, deutliche Leuchtkraft und kleinerer Preis!

Club-CD

Dieser Tage wird der Rohling für eine Club-CD gebrannt und anschließend vervielfältigt. Inhalt: Es gibt eine ganze Reihe von Entwicklungen der letzten 2 Jahre, die vielen Portfolio-Usern noch unbekannt sind. Damit ist nicht nur neue Software gemeint, wie z.B. die funktionierenden Demos von

FOLIOLINK95,
PFAX und PTERM,
PBKDRAW,
PBKTOOLS,
PHÖNIX,
FORTH,
PICTO,
DESKTOP,
u.v.m,

somdern auch Hilfstexte, neue oder übersetzte Manuals, Schaltpläne (PCMCIA-Adapter, internes Laufwerk B:, usw.), Messprogramme, neue Spiele, mit z.T. Joystick-Support (über den seriellen Port!), viele neue PGC's sowie ein hohe Anzahl Foto-Dateien verschiedener Hardwarezusätze, dem üblichen Zubehör und Informationen zum Innenlebens des PoFo im JPEG-Format.

Natürlich sind auch die meisten bisher bekannten Shareware-Programme sowie eine Menge an zusätzlicher Software aus tschechischen und englischen Sammlungen dabei. Abschließend ist zu erwähnen, daß auf der CD alle Dateien übersichtlich und ungepackt abgelegt worden sind. Durch die Benutzerführung im HTML-Format kann die CD unabhängig vom verwendeten Computer (von Amiga bis ZX-Spectrum) gelesen werden.

Wer es ganz genau wissen will:

Eine Fileliste (allfiles.lzh bzw. allfiles.lst (120KB)) liegt in der Club-Mailbox aus: 06356/989011 (15h bis 4h).

Für Clubmitglieder kostet dieses Portfolio - Mega - Archiv nur 35.- DM, regulär 49.- DM.

PCMCIA-Adapter-Bausatz

Hierbei geht es um einen Adapter, der es ermöglicht, PCMCIA-Speicherkarten vom Typ I + II bis 1MByte zu lesen und zu beschreiben. Die Kompatibilität ist auch bei den Portfolios gewährleistet, die bereits mit 6,5 MHz getaktet sind. Ich habe mich entschloßen, anstelle einer Fertiglösung doch eher einen Bausatz anzubieten.

Dies wird auch ein Thema der nächsten Club-Zeitschrift sein. Der Bausatz soll die Platine, die notwendigen Bauteile, samt PCMCIA-Stecker enthalten, jedoch kein Gehäuse. Anvisierter Preis: 70,- DM.

PF-Vermächtnis D2.0

(3.erweiterte /überarb. Auflage):
Endlich fertig mit 51Seiten in Din A4, leimgebunden, 25 Grafiken, Ansteuerungssoftware auf einer 1,4 MB-Diskette, 36 Themenpunkten wie z.B.: PoFo mit 10MHz, Schrittmotoransteuerung, Hintergrundbeleuchtung, Insiderinfos über ALKALI-RICHARGER und AccuCells, IR-Fernsteuerung, PCMCIA-Adapter, interne Speicheraufrüstung auf 256KB, Datentransfer, interne RAM-Disk B:, u.v.m.

Regulärer Einzelpreis: 35.-DM.

Kombi-Interface

(seriell + parallel)

Endlich gibt es ein Kombi-Interface, das die Parallele- und Serielle-Schnittstelle für den PoFo in einem Gehäuse vereint, zu einem vertretbaren Preis.

Das Interface ist im Gehäuse der tschechischen Interface-Nachbau-

ten untergebracht (100x70x18mm) und mit den dem Original entsprechenden Anschlußbuchsen ausgestattet. Die Funktionsweise von parallel oder seriell wird von Hand mit einem winzigen Schiebschalter ausgewählt. Die technische Ausführung und Funktion sind einwandfrei! (Ich muß jedoch gestehen: Die optische Ausführung könnte sich meines Erachtens noch etwas verbessern.)

Als regulärer Verkaufspreis ist 170.– DM mit FT.COM–Kabel und Software angesetzt.

Messestand auf der MULTIKOM '96 in Ulm

Vom 4.10 – 6.10.'96 (9h bis 18h) wird auch der Portfolio Club Deutschland mit einem eigenen Stand auf der Messe vertreten sein. Die Messe wird von den ehemaligen pro-TOS´94– Organisatoren veranstaltet.

Näheres in der Mailbox oder der nächsten Ausgabe der Clubzeitschrift.

Voraussichtlich werden mit all den neuen Entwicklungen folgende Club–Mitglieder "hinter dem Stand stehen":

Michael Schröder,
Wolf–Theo Holl,
Stefan Kächele,
Pascal B. Kreill und
Corvin Falk.

Wir freuen uns auf Euren Besuch.

PoFo–Hardware Bastelworkshop:

Matthias Reinacher, eines unserer jüngsten und aktivsten Mitglieder, hat den Vorschlag eines von mir geleiteten Bastelworkshops gemacht.

Dort könnte unter Anleitung jeder Interessierte sein Hardware–Projekt aufbauen, ganz abgesehen von der Gelegenheit, sich live und front–line, anstelle von bisher maximal (Telef) on–line, kennenzulernen und auszutauschen.

Als zentralen Punkt für ein solches Treffen könnte z. B. Gießen oder auch Bochum ins Auge gefaßt werden. Hier gäbe es auch entsprechende Seminar–Räumlichkeiten. Näheres bitte auch telefonisch oder schriftlich erfragen.

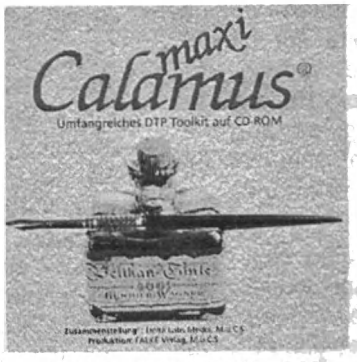
Stefan Kächele

Die glorreichen 8 präsentieren:

Best of ATARIinside **39.– DM**

MISSION 1 **39.– DM**

ATARI forever Vol.1 **49.– DM**



CALAmaxiMUS CD **49.– DM**

Weitere CD-ROMs für ATARI

whiteline alpha, der Klassiker!	39.– DM
whiteline delta, mit 11 ! Vollversionen!	79.– DM
whiteline Transmission, ultimative FALCON 030 CD!	39.– DM
CFN-Katalog zur alpha, gamma od. delta CD je nur	20.– DM
ATARI Mega Archive 2, das gepackte Wunder!!!	59.– DM
Skyline deluxe CD, der Nachfolger der Skyline CD nur	49.– DM
LinuX 68k CD, das LinuX Betriebssystem für 68030er	98.– DM
DTP-Grafiken Color	49.– DM
ATARI Demo Session CD (Kommerzielle Demoversionen)	12.– DM

weitere CDs auf Anfrage!

Software & Hardware

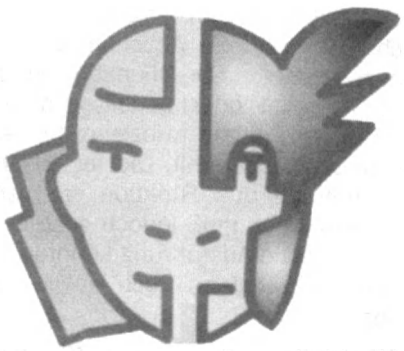
PixArt 3, Farbversion	99.– DM
Confusion, das Falcon-Spiel!	69.– DM
ECopy 1.7, das Kopierprogramm	89.– DM
EBackup 2.0, das Backupprogramm	129.– DM
Tarkus, der Etikettenpublisher und mehr	139.– DM
Raystart 3.x mit Handbuch (230 Seiten)	129.– DM
Image Studio, das Hintergrundgrafikstudio und mehr	179.– DM
Rainbow 2 Multimedia - Multimedia für den Falcon 030	169.– DM
Logitech Pilot-Maus (die echte!)	65.– DM
Mega STE-Tastaturen, deutsch, neu!	79.– DM
ATARI SF354 Floppy extern mit Kabel und Netzteil nur	39.– DM
ICD, The Link - unterstützt bis zu 7 SCSI-Geräte am ACSI-Bus	149.– DM

Angebote freibleibend! Druckfehler, Irrtum und Änderungen vorbehalten. Alle Prei zzgl. Versand. Komplettkatalog gg. 3.– DM in Briefmarken bei "Ihrem" Händl Weitere Angebote bitte erfragen! Wir danken für Ihr Interesse!

delta labs media Briller Str. 40 **42105 Wuppertal** Fon & Fax: 0202/308307	**EU-Soft, Peter Weber** Josefstr. 11 **53879 Euskirchen** Fon: 02251/73831 Fax: 52689	**M.u.C.S. Sacha Roth** Gustav-Adolf-Str. 11 **30167 Hannover** Fon: 0511/7100599 Fax: 7100845	**PD-Service Rees & Gabler** Hauptstr. 56 **87764 Legau** Fon: 08330/ 623 Fax: 1382
Falke Verlag Rührsbrook 10 **24226 Heikendorf** Fon: 0431/27365 Fax: 27368	**WBW-Service, Willi B. Werk** Osterfeuerbergstr. 38 **28219 Bremen** Fon: 0421/3968620 Fax: 3967221	**Softwareservice Seidel** Heikendorfer Weg 43 **24149 Kiel-Dietrichsdorf** Fon: 0431/204570 Fax: 204571	**MW - electronic** Heisterbacher Str. 96 **53639 Königswinter** Fon: 02223/1567 Fax: 26982

Händleranfragen mit Gewerbenachweis an M.u.C.S. FAX : 0511/7100845

Tips & Tricks zum Janus



Nachdem wir in der vergangenen Ausgabe Nichts neues zum Janus-Board, dem ATARI-Emulator auf Hardwarebasis, zu berichten hatten, gibt es nun wieder einige interessante und vielversprechende Informationen.

In der Entwicklung: 68030er-Janus

Vor allem Anwender aus dem High-End DTP-Bereich haben immer wieder darauf gedrängt, Janus insebsondere wieder in der CPU-Leistung noch schneller zu machen und größere Speicherkapazitäten als 14 MB RAM zuzulassen. Derzeit wird bei VHF Computer eine völlig neue Kartengeneration entwickelt, die diese Kriterien erfüllt. Wie zu erfahren war, wird diese Karte zunächst mit einem 68030er Prozessor ausgestattet, RAM und Adreßbus werden mit vollen 13 Bit angesprochen, und die Karte ist intern hardwaremäßig erweiterbar. Durch die Architektur der neuen Kartengeneration werden auch weitere Prozessortypen, wie etwa 68040, nicht lange auf sich warten lassen. Mit der Fertigstellung ist ungefähr bis zum Herbst des Jahres zu rechnen. Über den neusten Entwicklungsstand werden wir Sie an dieser Stelle auf dem Laufenden halten.

Schnelles Multitasking mit Janus

Wer auf dem Janus mit Multitasking arbeiten will, mußte sich bisher mit MultiTOS begnügen, das in Bezug auf Geschwindigkeit eine eher beschauliche Angelegenheit ist.

Mit der Vorstellung von N.AES, einem neuen Multitasking-Betriebssystem von OverScan, das auf MultiTOS aufbaut, kann sich dies jedoch ändern.

Bereits in der Juni-Ausgabe der ST-Computer war zu lesen, wie N.AES prinzipiell funktioniert und welche Features es bietet. Vor allem die Geschwindigkeit erhöht sich beträchtlich.

Was uns auf dieser Seite natürlich am meisten interessiert, ist die Lauffähigkeit unter Janus. Und die ist selbst mit der ersten Version 1.0 von N.AES bereits gut. Leider stand uns die erste Version von N.AES erst kurz vor Redaktionsschluß zur Verfügung, so daß wir hier noch keine umfassenden Erfahrungsberichte veröffentlichen können.

Die Installation gestaltet sich aber sehr einfach. Man muß lediglich einige Ordner kopieren und ein Programm im Auto-Ordner ablegen. Danach läuft Janus bereits mit Multitasking. Auch mit mehreren gleichzeitig gestarteten Applikationen läßt sich noch gut arbeiten und die Umschaltung zwischen den Programmen funktionierten problemlos.

Es gibt lediglich noch ab und zu einige Unsauberkeiten beim Redraw. Diese wurden aber auch schon in der letzten ST-Computer angesprochen und so dürfte es sicher in Kürze ein entsprechendes Update von OverScan geben, so daß man mit N.AES und Janus eine echte Alternative zu MagiC hat.

Janus im Win95-Fenster

Aus der Entwicklung von VHF Computer gibt es noch etwas Neues zu vermelden.

Bisher läuft Janus ausschließlich im Vollbild-Modus, wodurch sich auch seine enorme Geschwindigkeit in der Grafikausgabe erklären läßt. Der neue Janus95-Treiber, der momentan entwickelt wird, bietet hier einen sehr guten Kompromiß. Wenn man sich ausschließlich seinen Atari-Programmen widmen möchte (bzw. von DOS aus), kann man im Vollbild-Modus arbeiten. Wenn es jedoch erforderlich bzw. praktischer wird, kann man den Janus in Zukunft aber auch in einem Fenster direkt auf dem Windows 95-Desktop betreiben.

Dies ist besonders vorteilhaft, wenn man ständig zwischen Atari- und Windows-Applikationen umschalten muß. Derzeit befindet sich der Treiber noch im Entwicklungsstadium. Bis zur Auslieferung müssen noch verschiedene Grafiktreiber angepaßt werden, so daß letztendlich alle Auflösungsstufen (bis 1280x1024) und alle Farbtiefen (bis True Color) auch im Windows95-Fenster laufen.

Registrierte Anwender von Janus werden von VHF Computer benachrichtigt aber sie werden sich bis zur endgültigen Fertigstellung wohl noch einige Wochen gedulden müssen.

Leserbriefe

Auf vielfachen Wunsch unserer Leser führen wir diese Rubrik wieder als festen Bestandteil der ATARI–Inside ein. Besoners nach der Umstellung auf den ABO–Vertrieb bietet sich dies natürlich an. Wir haben eine kleine, repräsentative Auswahl getroffen, wobei wir auf Angaben in Bezug auf den Verfasser verzichten.

Liebe Atari–Inside Redaktion,

bezüglich Eures Editorial habe ich mir so meine Gedanken gemacht, die ich Euch gerne mitteilen möchte. Als Anwender ist man zunehmend auf den Versandhandel angewiesen, da es immer Weniger Atari–Händler vor Ort gibt. Aber da beginnt doch der Kreislauf, die Händler inserieren nicht mehr, weil ihre Umsätze angeblich zu klein sind und die Kunden kaufen nicht mehr, weil sie nicht wissen, was es überhaupt am Markt gibt oder wo sie Artikel bekommen können.... Ich glaube das größte Problem bei Atari–Anwendern ist, daß viele denken, sie seien die einzigen und die letzten, die noch mit einem Atari arbeiten. Dies ist allerdings nicht so.

Ihre Entscheidung, nur noch als Abo–Zeitschrift zu erscheinen, ist ein Schritt den ich gut nachvollziehen kann und der vom Betriebswirtschaftlichen Standpunkt her sicherlich eine sehr gute Entscheidung war. Schade ist nur, daß es vielen signalisieren könnte, daß die Atari Welt wieder ein Stück kleiner geworden ist, da die Zeitschrift nicht mehr am Kiosk zu bekommen ist. Außerdem wird es für Sie schwieriger die vielen Atari–Anwender die Ihre Zeitschrift noch nicht kennen, dann noch zu erreichen. Einer meiner größten Fehler war es, meinen Atari zu verkaufen.

Link 96 mit 100 cm Länge

LINK96 LINK96

Link 96 mit 100 cm anstelle 60 cm gewünschtes Link-Paket +15,- DM

Link 96 149,- DM
mit SCSI Tool Junior, SCSI II Kommandos, Parity und Initiatoridentifizierung

Link 96 mit HD Driver 5.x 159,- DM
Link 96 ohne Software 135,- DM
Link 96 intern, ab 09/96 199,- DM
DMA IN und gepufferter DMA OUT, sonst wie Link 96

Parallel-SCSI-Interface 249,- DM
Anschluß einer ATARI SCSI Festplatte an den PC. Ideal für Emulatorbesitzer und Datenaustausch.

Weitere Produkte:

Vantage 2000 mit 16 MB	399,- DM
Speed Resolution Card, Beschleuniger/Graphikerw.	249,- DM
AixTT, TT-Fastramkarte mit 8 MB	379,- DM
Afterburner LC040 (ohne FPU)	979,- DM
Afterburner RC040 (mit FPU)	1129,- DM
Multiboard für ST/MEGA ST, leer	298,- DM
Champ-Maus 39,- **Manhatten Maus**	35,-
Toner für SLM 605, Doppelpack	69,- DM

Wir liefern *neue* Trommeln für SLM 605 und SLM 804, keine recycelten Trommeln

14" Monitor, strahlungsarm 298,- DM
monochrom, für alle Atari ST, STE als Ersatz für SM124

15" Sony Monitor , Trinitron 829,- DM

Einmalige Aktion:

Kombi Quantum FB 1280 + CD ROM 4-x	999,- DM
Kombi wie oben mit Link 96	1099,- DM
Syquest 270 MB mit Medium, intern	399,- DM
Syquest 270 MB mit Medium, extern	499,- DM
Syquest 270 MB, extern mit Link 96	599,- DM
Syquest 135 MB mit Medium, extern	329,- DM
ZIP Drive extern, mit Medium und Link 96	429,- DM
Pack: TB 840 im Gehäuse und Link 96	549,- DM

Festplatten und CD ROM-Laufwerke
anschlußfertige externe SCSI-Systeme im kompaktem Gehäuse mit integriertem Netzteil, Lüfter und Treibersoftware:

Festplatten	Chassis	Gehäuse
Quantum 540 MB	299,- DM	479,- DM
Quantum TB 840 MB	379,- DM	499,- DM
Quantum FB 1.2 GB	579,- DM	699,- DM
Quantum Atlas 2.1 GB	999,- DM	1149,- DM
Quantum Atlas 4.3 GB	1699,- DM	1849,- DM
CD ROMs		
SCSI Toshiba 4-fach	249,- DM	429,- DM
SCSI Toshiba 6.7-fach	399,- DM	579,- DM
IDE Mitsume FX 400	119,- DM	

weitere Systeme auf Anfrage, auch im Doppel oder Vierfachgehäuse

Modem 14,4 kbps, extern	179,- DM
Modem 28,8 kbps, extern	329,- DM
Teleoffice, Telefaxsoftware, Faxempfang und -versand	99,- DM
Multiterm Pro, T-Online Terminal (BTX)	69,- DM

SCSI SYSTEME

HANDY SCANNER

256 Graustufen Handscanner 249,- DM
anschlußfertig für alle Atari-Rechner, 100 - 400 DPI, 256 Graustufen, SW, GDPS-Treiber, SCAN IT

Mustek Paragon 600 599,- DM
Flachbettscanner DIN A4, 600 DPI, TRUE Color

GDPS Treiber für Paragon 129,- DM

Einmaliges Bundle:

Paragon 600 + Link 96 + GDPS-Treiber 799,- DM

Software und CD ROMs
Aktuelle Software und CDs können wir jederzeit liefern, z.B.:

ASH Office pro Textverarbeitung, Tabellenkalkulation	399,-
Papyrus 4.0, leistungsstarke Textverarbeitung	189,-
MagiC 4.0 für alle Ataris einschließlich Falcon	139,-
Atari Televon CD	49,-
whiteline Delta CD	79,-
CALAmaxiMUS CD	49,-

Fordern Sie unseren Produktkatalog an:

Dipl.-Ing. Norbert Wieczorek
Hard- und Softwareentwicklung
Habichtseck 43
44575 Castrop-Rauxel

Telefon: 0 23 05 / 96 20 30
FAX: 0 23 05 / 96 20 31 NorWiecz@aol.com
Webseite: http://members.aol.com/NorWiecz

Angebote gültig solange Vorrat reicht. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

Aber eines ist sicher, ich steige wieder ein und freue mich schon auf die neue Inside mit dem Vergleichstest der Emulatoren.

Abo-Verzweiflungstat?

Hier ein Leserbrief, der von uns kurz zusammengefaßt wurde:

-Vergleich x= Abonnenten, y= Käufer

-Der Verlag vergleicht x und Y, macht einen notwendigen Zuschlag für Nachbestellungen, Werbeexemplare und Archivierung und erhält eine Auflage, die enorm unter der bisherigen liegt, die Differenz zwischen bisher und neuer Kalkulation war also rausgeworfenes Geld.

-Der Verlag wird nur allenfalls 50-60% der Leser zu Abonnenten machen könnenwas bedeutet das für den Fortbestand der Inside? Lohnt sich da noch ein Abonnement?

-Wenn es wirklich so kritisch ist, warum hat der Verlag nicht das Editorial eine Ausgabe früher gebracht, verbunden mit einer Frage nach der Meinung der Leser?

-Warum hat der Verlag nicht einfach die Auflage um die überflüssigen Stückzahlen verringert?

Redaktion:

Wir haben schon im vergangenen Editorial versucht, so präzise wie möglich zu erklären, warum diese Umstellung aus betriebswirtschaftlicher Sicht so wichtig und vorteilhaft für alle Seiten ist. Aber Ihre Fragen sind aus der Sicht eines außenstehenden ATARI-Inside Lesers gerechtfertigt. Gerne hätten wir unsere Leser in einem der vorhergehenden Hefte zu diesem Thema befragt, doch eben aufgrund der kritischen Lage, die sich aufgrund des Sommerloches und der damit verbundenen, sinkenden Zahl der Inserenten, verstärkt, war es notwendig, so schnell wie möglich zu reagieren.

Auch jetzt, mehrere Wochen nach der Umstellung, halten wir diesen Schritt für angemessen. Bestätigt wird dies durch die hohe Zahl der Neu-Abonnenten. Gerne hätten wir die Auflage einfach um die überflüssigen Exemplare reduziert, doch leider ist dies aus vertriebsrechtlichen Gründen nicht möglich.

Eine Zeitschrift muß auch am letzten Tag eines jeweiligen Periodikums (bei uns sind es jeweils 2 Monate) zu einer bestimmten prozentuellen Menge verfügbar sein. Diese Tatsache bedingt stets eine Überschußproduktion.

Neue Leser, aber wie?

Liebe Redaktion,

ich als Abonnent stört es überhaupt nicht, daß die Inside ab der Ausgabe 5/96 nur noch im Abo erhältlich ist. Auf diese Weise wird mir die Inside hoffentlich noch lange erhalten bleiben.

Aber was ist mit denjenigen, die sich die Zeitung nur ab und zu gekauft haben und es auch in Zukunft so handhaben wollen?

Wie soll ein Neuling auf die Atari Inside aufmerksam gemacht werden? Wie sollen neue Leser dazukommen?

Dieser Punkt würde mich besonders interessieren.

Wenn nämlich keine neuen Leser dazukommen, wird die Lebensdauer der Atari Inside weiter gekürzt, weil damit zu rechnen ist, daß Abonnenten abspringen. Eine Möglichkeit wäre doch sicherlich die Präsenz auf Messen, für die einige einzelne Ausgaben in der Auflage gesteigert werden könnte.

Redaktion

Selbstverständlich haben wir auch die von Ihnen erwähnten Aspekte bedacht. Wie einige unsere Abonnenten sicherlich mitbekommen haben, wurde in Kooperation mit einigen anderen ATARI-Firmen ein Rundbrief an viele tausend ATARI-User gestartet, in dem wir u.a. auch für die ATARI-Inside und ein Abonnement warben.

Die Resonanz war hervorragend!

Ebenso werden wir es in Zukunft handhaben. Durch die Zusammenarbeit mit verschiedenen Anbietern des Marktes werden wir uns immer wieder in Werbe-Rundschreiben einklinken, so daß wir auch regelmäßig neue Leser erreichen werden.

Zudem weisen wir auf unser BTX- & Internet-Angebot hin (letzteres beginnt im August).

Demnach werden alle Online-User unsere Informationen erhalten, die schon die Abkürzung "ATARI" eingeben. Viel mehr kann man nicht machen, denken wir.

ATARI-Inside als CD-ROM?

Sehr geehrte Damen und Herren des Falke Verlages.

Es erfreut mich immer wieder Ihre Zeitschrift durch mein Abo zu bekommen, doch ich frage mich in der elektronischen Zeit, wo doch jeder ein CD-ROM-Laufwerk besitzt, ob es nicht sinnvoller wäre die Ausgabe der Atari Inside nur noch durch die CD-ROM zu vertreiben. Das es geht, haben Sie schon durch die "The very best of...", mit dem Bericht der ProTos, gezeigt. Ich und andere Freunde wären sogar mit einer Erhöhung des Abopreises einverstanden.

Redaktion:

Sicherlich ist dies eine recht gute Idee, doch würden wir damit eine bestimmte Gruppe von Usern ausschließen - nämlich diejenigen, die kein CD-ROM-Laufwerk besitzen.

Wenngleich dieses Medium auf dem ATARI-Sektor noch immer boomt, so ist es doch noch immer ein erheblicher Teil der User, der nicht über ein CD-ROM-LW verfügt. Außerdem könnte die ATARI-Inside nicht so eben in der Bahn oder auf der Parkbank gelesen werden, sofern kein Laptop oder Notebook vorhanden ist. Vielleicht werden wir diese Variante eines Tages als Alternatives Medium oder auch Ergänzung in Angriff nehemen.

Wir im BTX: ATARI-Inside#

Bestellcoupon FALKE Verlag

Sichtfensterumschlag geeignet

Absender

Name, Vorname

Straße Nr.

PLZ, Ort

Tel.

Computer-System

Bestellwunsch:

Alle Jahres-Abonnenten erhalten Script 5 bzw. alternativ das Calamus 1.09n-Pack zum Aufpreis von lediglich DM 60,-.

☐ Ja, ich möchte Script 5 zum Abo-Vorzugspreis von DM 60,-

☐ Ja, ich möchte das Calamus-Komplett-Paket zum Abo-Vorzugspreis von DM 60,-

FALKE Verlag
Ehndorfer Str. 108
24537 Neumünster

Bestellcoupon ATARI-Händler

Sichtfensterumschlag geeignet

Absender

Name, Vorname

Straße Nr.

PLZ, Ort

Tel.

Computer-System

Name

Straße

Ort

Bestellcoupon Abonnement

Sichtfensterumschlag geeignet

Absender

Name, Vorname

Straße Nr.

PLZ, Ort

Tel.

Computer-System

Bestellwunsch:

Alle Jahres-Abonnenten erhalten Script 5 bzw. alternativ das Calamus 1.09n-Pack zum Aufpreis von lediglich DM 60,-.

☐ Ja, ich möchte Script 5 zum Abo-Vorzugspreis von DM 60,-

☐ Ja, ich möchte das Calamus-Komplett-Paket zum Abo-Vorzugspreis von DM 60,-

FALKE Verlag
Ehndorfer Str. 108
24537 Neumünster

Kleinanzeigen

Kleinanzeigen in der ATARI-Inside sind fast **kostenlos**.

Ein Kleinanzeige mit maximal 255 Zeichen Länge kostet lediglich DM 2,- (am besten in Briefmarken).

So wirds gemacht:
Senden Sie uns Ihren Anzeigen-Text zzgl. der DM 2,- zu und geben Sie an, um welche Kathegorie es sich handelt (Hardware Gebote, Tausch...). Sollte der Text eine Länge von 255 Zeichen übersteigen, fallen weitere DM 2,- an. Längere Anzeigen können wir nicht annehmen.

ATARI-Inside

Bestellcoupon - Falke Verlag

Tel. 0431 - 27 365 - FAX: 27 368 - BTX: ATARI-Inside#

Bankverbindung:
Sparkasse Kreis Plön
BLZ: 210 515 80
Kto.: 30001895

Produktname	Menge	Einzelpreis	Gesamtpreis
Best of ATARI-Inside CD-ROM, der neue Bestseller!!		39,-	
CalaMaximus CD-ROM für DTP-Freaks		49,-	
Tele-Info-CD-ROM für ATARI		49,-	
Spezial-Disk (bitte Nummer & Jahr eintragen)		10.-	
Portfolio-Tasche, verschließbar + RAM-Karten-Aufsatz		29,-	
Raystart 3.1 + Handbuch mit 230 Seiten		129,-	
Aktueller Katalog (Entgeld nur bei Katalog als einziges Produkt!)		2,-	
Versandkosten			

▸Versandkosten:◂

Spezialdisketten bei Vorkasse kostenlos * Ansonsten Vorkasse 6.- DM * Nachnahme 10.- DM * Ausland (EC-Scheck) 15,- DM

Kontakt-Coupon

Bestellen Sie auch bei unseren Anzeigenkunden bequem und direkt. Das nebenstehende Standard-Formular können Sie an jeden unserer Kunden problemlos senden.

Bedenken Sie bitte auch hier, daß dieser Coupon nicht als Postkarte verwendet wird. Er paßt genau in einen Sichtfensterumschlag.

Die Versandbedingungen der einzelnen Händler entnehmne Sie bitte deren Anzeigen, damit hier keine Mißverständnisse auftreten.

ATARI-Händler -Bestellcoupon

Ausgabe 5/96 ATARI-Inside

Produktname	Menge	Einzelpreis	Gesamtpreis
Versandkosten			

Abo-Coupon

Bankverbindung:
KSK Plön
Kto. 3000 1895 * BLZ: 210 515 80

ATARI-Inside Abo (7 Hefte pro Bezugsjahr - 3 Heft im Probe-Abo):

☐ **Jahres-Abo + SP-Disk 89.50**
☐ **Probe-Abonnement + SP-Disk 38,-**
☐ **Jahres-Abonnement normal 42.50**
☐ **Probe-Abo normal 18,-**

Übersenden Sie mir bis auf Widerruf die nächsten 7 (bzw. 3) Ausgaben der ATARI Inside. Die Kündigung des Abos ist jeweils bis 6 Wochen vor Ablauf des Bezugs-Zeitraums möglich. Andernfalls gehen wir davon aus, daß Sie am weiteren Bezug des Heftes interessiert sind und verlängern. Der Preis beträgt im Inland 42.50 DM, im Ausland 55.- DM. Das Abo inklusive der Spezial-Disk kostet 89.50 DM bzw. 100.- DM. Probe-Abos nur für Erstabonnenten. Auslands-Abos nur gegen Vorkasse EC-Scheck.

Name, Vorname:

Firma:

Straße, Nr.:

PLZ, Ort:

Datum/Unterschrift (für Jugendliche unter 18 Jahren, der Erziehungsberechtigte)

Ich wünsche folgende Zahlungsweise:

☐ Bargeldlos und bequem durch Bankeinzug

Name des Kreditinstitutes

BLZ

Kto.-Nr.

☐ Durch Überweisung (Beleg liegt bei)

☐ Bar (Scheck)

Widerrufsrecht (gilt ab Vertragsabschluß):

Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb 10 Tagen beim Abo-Service Rührsbrook 10, 24226 Heikendorf, widerrufen kann und bestätige durch meine Unterschrift. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung.

Datum/Unterschrift (für Jugendliche unter 18 jahren der Erziehungsberechtigte).Bitte beachten Sie, daß diese Bestellung nur dann bearbeitet werden kann, wenn beide Unterschriften eingetragen sind.

HIGHLIGHTS '96

Spezialitäten und Gesamtprogramm für Ihren Atari

Ausgabe Sommer/Herbst 1996

Unsere Highlights

* Modems ab 119.-
* 4-fach CD-ROM SCSI ab 198.-
* CD-ROM Neuerscheinungen
* Neue Atari-Emulatoren

und vieles mehr...

Softwareservice Seidel
Heikendorfer Weg 43, 24149 Kiel-Dietrichsdorf
Tel: 0431 - 20 45 70, Fax: 0431 - 20 45 71

Versandhandel + Fachgeschäft für Soft- und Hardware für Atari-Computer und Kompatible.

SOFTWARE SERVICE SEIDEL

Modems, DFÜ, Fax, BTX, Internet

Online mit Atari:

Per Modem erschließen Sie sich den Zugang zu verschiedenen Online-Welten: Fax, Datanfernübertragung, T-Online (BTX) und jetzt sogar das Internet!
Alles, was Sie dazu brauchen, ist eines der hier angebotenen Modems und die passende Software. Wir können Ihnen Modems anbieten, die für alle Betriebsarten am Atari geeignet sind und haben für Sie für alle DFÜ-Anwendungen die passende Software parat.

nur 119.-

Modems

Alle Modems inkl. kompletter Anschlußkabel und Netzteil.

1414VQE 14.400 High-Speed-Modem 119.-

Das günstige Allround-Modem: Geeignet für BTX, Fax, DFÜ und natürlich Internet. Kompakte Maße und komplette Ausstattung zeichnen das Modem aus. Inkl. schnellen 14400 Fax Send & Receive.

1428VQE 28.800 High-Speed-Modem 299.-

Doppelte Geschwindigkeit für die ganz eiligen und große Datenmengen. Macht sich bei großen Dateien und langen Internet-Sitzungen schnell bezahlt! Ausstattung wie oben.

TKR-Tristar 348,–

28.800bps, V.34, V.FC, Fax, BTX & Voice-Fähigkeit. Das Optimum an Qualität & Leistung.

Die richtige Software für den Start:

DFÜ/Internet-Pack 29.-

Die komplette Ausstattung für den Online-Start. Vom einfachen Terminal-Programm für die Datenübertragung bis hin zum kompletten Internet-Paket sowie Fax-Software sind Sie für den Start komplett gerüstet!

Multiterm und Teleoffice zum Vorzugspreis beim Modemkauf:

Multiterm pro 55.-
Teleoffice 3.0 75.-

Komplett-Kit 129.-

Teleoffice 3.0 + Multiterm Professional + DFÜ / Internet Pack zum günstigen Paketpreis.

Tele Office 3 .. 99,–

Ihr persönliches Faxgerät im Computer

Mit Tele Office, einem Fax-Modem und Ihrem Atari erobern Sie die Welt des Telefax:

Mit dem integrierten Layout-Modul können Sie schnell und einfach Text und vorbereitete Grafiken zu Ihrem Fax zusammensetzen. Tele Office fügt automatisch frei definierbare Kopf- und Fußbereiche hinzu. Das Anzeige-Modul zeigt die erstellten Faxe in allen Details, bevor in der komfortablen Adreßverwaltung die Empfänger ausgewählt werden. Dabei beherrscht Tele Office unbeschränktes Serienfax und zeitversetztes Senden.

Der Faxtreiber macht den jederzeitigen Faxempfang bei eingeschaltetem Rechner möglich. Die Faxe können angezeigt, ausgedruckt oder als IMG-Datei gespeichert werden.
Tele Office kann auch direkt aus Anwendungsprogrammen, wie z.B. Calamus, Faxe in perfekter Qualität versenden. Die Faxtreiber für viele wichtige Anwendungsprogramme sind im Lieferumfang enthalten.

Multiterm Pro 69,–

BTX/T-Online mit allem Komfort

Multiterm Pro verwandelt Ihren Atari-Computer in ein T-Online (BTX) Terminal. Damit eröffnet Multiterm Pro Ihnen den Zugang zu vielen hunderttausend Seiten Information und Unterhaltung für wenig Geld.

Mit Multiterm Pro können Sie bequem von zu Hause aus Ihr Bankkonto führen (Kontostand abfragen, Überweisungen ausführen), ohne einen Schritt vor das Haus zu machen. Sekundenschnell Informationen abrufen oder Produkte im Versandhandel bestellen ist mit BTX problemlos; Sie können spielen, Zug- und Busverbindungen erfragen, im bundesweiten Telefonbuch suchen, Tele-Software laden oder Nachrichten an andere T-Online Teilnehmer schicken, so z.B. bei uns Ihre neueste Soft- oder Hardware bestellen (SEIDEL#).

Sie können Telexe oder Telefaxe versenden oder sogar an Online-Konferenzen teilnehmen, die den gleichzeitigen Dialog von mehreren hundert Teilnehmern untereinander erlauben.

Neu: Fax-Empfang bei ausgeschaltetem Rechner mit

SaferFax 369.-

SaferFax empfängt über Ihr Modem die eingenenden Faxe und speichert diese a) zum direkten Ausdruck auf Ihrem Drucker b) bis Sie wieder am Rechner arbeiten und die Fax direkt am Bildschirm lesen. Mit Möglichkeit zur Weiterleitung von Telefaxen!

Softwareservice Seidel, Bestell-Telefon: 0431 - 20 45 70, Fax: 0431 - 20 45 71

CD-ROM

NEC CDR 222 .....198.-

Zuverlässiges 4-fach Speed SCSI-CD-Laufwerk zum Einbau.

NEC CDR 222 extern ..298.-

dto. im externen SCSI-Gehäuse, inkl. Audio-Buchsen. Zum Anschluß an Atari TT, Falcon, MAC oder PC.

NEC CDR 222 extern ST 449.-

dto. komplett anschlußfertig für alle Atari ST/STE und Mega-Modelle. inkl. komplettem Gehäuse, allen Kabeln und DMA-Controller Link96

CD-Tools CD-Treiber-Software 79.-

SCSI-Zubehör

SCSI-Tools 79.-
SCSI-Treiber und Utilitiy

SCSI-Gehäuse 3.5" 129.-
inkl. 3 versch. Blenden
SCSI-Gehäuse 5.25" 129.-
inkl. offener u. geschlossener Blende
CD-ROM Gehäuse 119.-
speziell für CD-ROM, inkl. Audio-Buchsen

SCSI Duo-Tower 189.-
SCSI 4-fach Tower 229.-
Universelle Gehäuse f. 4 bzw. 4 Geräte.

SCSI-Kabel
90cm, 25 auf 50 pol. 19.-
90cm, 50pol. auf 50pol. 19.-
180 cm, 50 auf 50pol. 39.-
90cm HD auf 50pol. (Falcon) 39.-
180cm HD auf 50pol. 59.-

Aktuelle Software-Highlights

Atari auf PC: Die neuen Emulatoren machen es möglich: Per Software wird auf einem Pntium-PC der Atari Emuliert. So können Sie einfach Ihre bewährte Software in euner neuen Umgebung weiter benutzen.

TOS2WIN 249.-

Neuer Emulator aus dem Hause Aixit. Extrem hohe Geschwindigkeit (Die Emulation ist deutlich schneller als ein Atari TT!) und die volle Nutzung der PC-Systemresourcen zeichnen das Produkt aus. Auch der kostenlose Update-Service über das Internet ist ein Pluspunkt.

Magic PC 289.-

Die Aktuelle Neuentwicklung von ASH. Damit ist Magic jetzt auf Atari, MAC und PC erhältlich.

NEON Graphic 379.-

Jetzt drastisch im Preis reduziert: Eines der leistungsstärksten Raytracing-Programme überhaupt jetzt in der Atari-Version zu einem beinahe halbierten Preis. Echte Profi-Power für Ihren Atari.

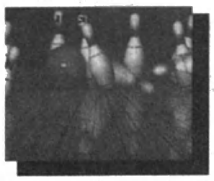
Papyrus 4 .....179.-

Die Momentan wohl leistungsfähigste und sehr komfortable Textverarbeitung mit vielen mächtigen Speziel-Funktionen. Dabei läuft das Programm sogar schon ab nur einem MByte Speicher!

Gold-Upgrade 79.-

Weitere Zusatzfunktionen aus dem DTP-Bereich sowie Berechnungen in Tabellen etc. stellt das Zusatzmodel zur Verfügung.

CD-ROM für Atari



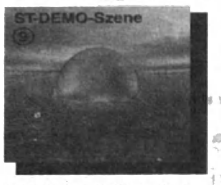
11 auf einen Streich:

Jede CD-ROM nur .. 19.-

3 Stück: 45.-

Color-Games

Auch für die Atari-Computer sind viele hervorragende Spiele produziert worden. Mehr als 50 davon finden Sie auf dieser CD. Unter anderem erwarten Sie hier Ultimate Arena, Starball, Towers II und Demos von Obsession und Substation.

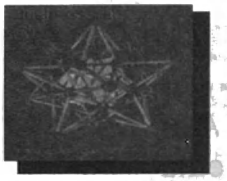


Grafik-Power-Pack

Diese CD bietet eine solide Basis für Grafiker. Neben der Vollversion des Bild-Konverters 'Studio Convert' erhalten Sie Demos von Apex Media, Pix Art, diverse Vollversionen von Bildbearbeitungsprogrammen und dazu hunderte GIF- und TIFF-Bilder.

ST-Demo-Szene

Diese CD enthält eine ausgewählte Sammlung von gut 80 ST/STE-Demos der letzten Jahre. Erleben Sie, wie sich die Programmierer angestrengt haben, um das Letzte aus den Rechner 'rauszuholen' und bestaunen Sie das Ergebnis.



Falcon-Demo-Szene

Daß der Falcon nicht nur wegen des DSPs zu fantastischen Sound- und Grafikeffekten in der Lage ist, erleben Sie auf dieser CD. Genießen Sie Multimedia-total, Farb-Orgien und CD-Soundeffekte, alles aus diesem kleinen Raubvogel.

Business-Pack

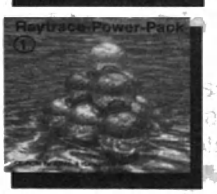
Für alle die, die eine vielseitige Sammlung guter Business-Software zum Verwalten und Betreuen der Finanzen, Aktien usw. suchen, ist diese CD-ROM genau das Richtige. Mehr als 60 Programme bieten eine reichhaltige Auswahl.

DFÜ-Online

'Datenhighway' ist im Moment in aller Munde und auch Atari-Anwender können daran teilnehmen. Die wichtigen Programme zum kommunizieren bietet diese CD, u.a. auch Teleoffice junior (Fax-Soft) und Multiterm mini (BTX-Decoder) von TKR.

Music-Workstation

Die Atari-CD-ROM Music Workstation bietet eine Zusammenstellung der besten PD und Shareware-Musik-Software, Demoversionen, berühmter, kommerzieller Software sowie eine reichhaltige Auswahl an Mod-, Midi- und Wav-Files.

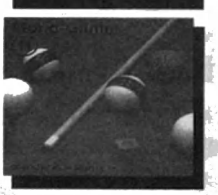


Text-Power-Pack

Wer auf dieser CD-ROM ausschließlich PD-Texteditoren erwartet, wird eines Besseren belehrt. Denn neben der Vollversion von Script Classic und neuen Versionen bekannter Editoren beinhaltet diese Sammlung auch viele interessante Texte.

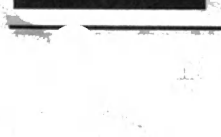
Ratracing-Power-Paket

Auf dieser CD finden Sie alles, was das Herz eines Raytracers begehrt: das komplette POV-Paket sowie Demos von Neon, Inshape und Raystart. Dazu noch jede Menge Raytracing-Bilder.



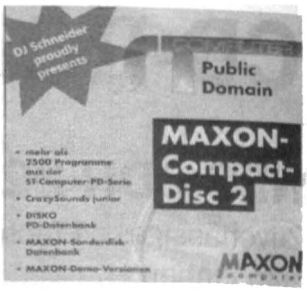
DTP-Power-Pack

Mit dieser CD gelingt Ihnen der Einstieg in das DTP, jedoch bieten die ca. 500 Fonts im CFN-Format und die ca. 8000 Cliparts natürlich auch eine gute Basis für den professionellen Anwender.



Mono-Games

Auf einem S/W-Monitor kann man mehr als seriös arbeiten; man kann auch spielen! Damit Sie nicht die Qual der Wahl haben, finden Sie hier mehr als 50 auserlesene Spiele.



Maxon CD 2 49,–

Die CD der ST-Computer jetzt in der neuen, ergänzten Ausgabe: Der Inhalt von beinahe 900 PD-Disketten der ST-Computer-Serie, zusammen mit der aktualisierten PD-Datenbank Disko und Crazy Sounds junior.

Maxon Magic 19.-

Software-Demo CD von Maxon, u.a. Calamus SL, DA-Serie, MagicMAc, Papyrus, Phönix, Twist, Tempus Word u.v.m.

Maxon Games 49.-

Über 800 Spiele für Atari-Computer. Für jeden Geschmack die richtigen Spiele, u.a. Abenteuer, Action, Brettspiele, Denkspiele, Falcon-Spiele, Geschicklichkeit, Kartenspiele, Kinderspiele, Simulationen, Strategie und Weltraum.

WOW! 29,–

Diese Mega CD-ROM bietet viele hundert Shareware- und PD-Programme aus über 30 Rubriken und dazu ca. 500 True-Type Fonts, 30 MB Signum-Fonts und 8000 Clip-Art Grafiken.

Bingo 29,–

Der Volltreffer in Sachen PD & Shareware für Atari. Über 1000 Programme aus allen Bereichen tummeln sich auf dieser beinhart kalkulierten CD. Und dazu bietet Bingo noch eine Vollversion von Unilex, dem universellen Lexikonsystem!

Bingo + WOW! im Paket 49.-

Mission 1 .....39.-

Vollversion PLZ und Laser-Design, viele Fonts f. Signum, Calamus-Dokumente, Midi-Testsoftware, Grafiken, Mod-Files, spezielle TT- und Falcon-Programme.

Demo-Session 19.-

Demo CD mit vielen Software-Demos

Mega Archive Vol. 2 49,–

Gigantische Shareware- und PD-Sammlung, insgesamt ca. 1.9 GigaByte Software gepackt auf CD! Jerzt in der neuen Ausgabe, sortiert nach ca. 30 Rubriken.

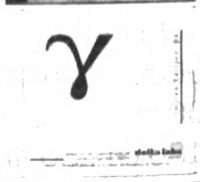
Skyline Deluxe 29,–

Jede Menge ausgewählte Shareware und PD sowie viele uneingeschränkte Programme. Inkl. Menuesystem zum starten der Programme.

Whiteline Gamma 69,-

Die 2. Whiteline CD mit den Neuerscheinungen der DL-Serie, 6 Vollversionen und 1000 Fonts für Calamus!

Fontübersicht für Gamma 30.-



Whiteline alpha 29,-

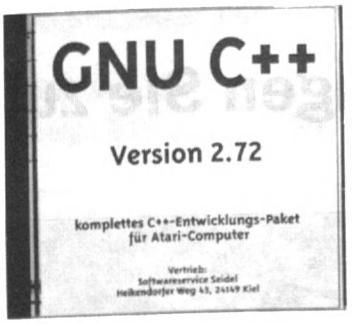
Top-CD-ROM u.a. mit Vollversionen von Poison, Before Dawn, BoKite und Kundendirektor, Fonts für Signum & Calamus, True Type-Fonts, die DL-PD-Serie und vieles mehr.

Whiteline Delta 69.-

Der neueste Sproß der Whiteline-Serie mit 10 Vollversionen, u.a. Cypress (!), Printing Press, MAdress, Chaos unlimited, Kandinsky, Bellini, Procurator... und 800 Fonts (Calamus + True Type)

Fontübersicht Delta 30.-

CD-ROM für Atari



NEU!

GNU C++ 49.-

Komplettes C++ Programmiersystem für alle Atari und kompatiblen Computer.

Linux 68K 98.-

Komplettes Linux-Betriebssystem für alle Atari TT und Falcon sowie kompatible mit mindestens 68030-Prozessor.

DTP-Grafik-Archiv 29.-

Jetzt neu im Angebot: Günstige und gute Ergänzung zu den DTP-Grafiken. Insgesamt finden Sie auf der CD mehr als 1000 exclusive Grafiken!

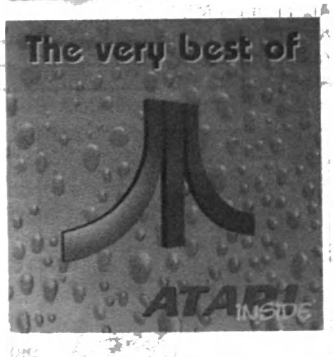
Artworks CD 129.-

Professionelle CD-ROM für den Publisher: 200 Professionell gesteltete Dokumente aus der Artworks-Business-Serie zur eigenen Verarbeitung, dazu ca. 350 wirklich gute CFN-Vektorfonts für Calamus. Inkl. ca. 300 Seien starkem Handbuch.

CD ohne Begleitbuch 79.-

The Best of Atari Indide 39.-

Die Highlights der Atari Inside, u.a. Spiel-Vollversion Cruis'n Beasts, Internet-Paket, Musiksoftware (u.a. Score Perfekt!), aktuelles POV-Paket, Papyrus Sonderversion u.v.m.



DTP Grafiken 1 39,–

Eine fantastische Sammlung hochwertiger Grafiken: Enthält: 760 Vektorgrafiken, 300 Vektorrahmen; Grafiken, Ornamente und Rahmen speziell für Speisekarten, Snow Time: Grafiken zum Thema Winter & Schnee. Mit Übersichtskatalog.

DTP Grafiken 2 39,–

Die zweite Grafiksammlung für den DTP-Profi: Alte Automobile, alte Werbegrafik, Card de luxe für Speisekarten, Coupons, Rahmen, Ornamentrahmen, Schmuckrahmen und vieles mehr. Mit komplettem gedruckten Übersichtskatalog.

DTP-Grafiken 3 39,–

Die dritte Ausgabe der überaus erfolgreichen CD-ROM-Serie für den DTP-Profi. Wieder viele Vektorgrafiken, hochauflösende Rastergrafiken und das alles in Formaten für alle Rechner. Mit einem Übersichtskatalog, in dem alle Grafiken abgebildet sind.

DTP-Grafiken Color 49.-

Das Farbige Werk der DTP-Grafik-Serie. Endlich auch farbige Grafiken für Ihre DTP-Anwendungen.

Initiale Vol. 1 39,–

40 tolle Initial-Zeichensätze mit komplettem Übersichtskatalog.

Initiale Vol. 2 39,–

Wieder viele schöne Initial-Zichensätze. Inklusive komplettem Übersichtskatalog.

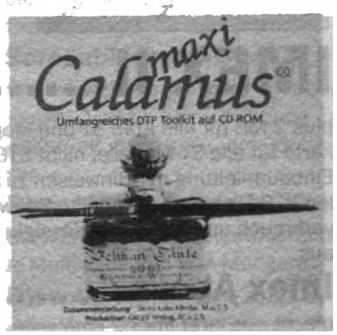
Art Nouveau - Jugendstil 49,–

Jugenstilgrafik in bester Vektorqualität: Auf der CD befindet sich eine Fülle schöner Zierrahmen, Grafikelemente, Initialbuchstaben, Ornamente und Vignetten sowie 8 exclusive Vektorschriften (True Type, Postscript und Calamus).

Calamaximus 49.-

Über 20 utilities und Module, ca. 50 Dokumentenvorlagen, 270 CVG-Grafiken, 2700 sortierte Clip-Arts und 2700 Fonts bietet die Calamaximus dem engagierten Calamus-Anwender.

Komplettkatalog mit allen Fonts (ca. 300 Seiten) 29.-



Atari Forever 1 .....49.-

Erster Teil der Atari Forever-Triologie, u.a. mit Professionellen Grafik-Paketen (Rahmen, Fotografik und Scribble Art) + 1300 cVG-Grafiken und 2700 IMG-Bilder sowie jede Menge Sftware für Atar, u.a. die komplette J-Serie sowie ca. 700 weitere Disketten.

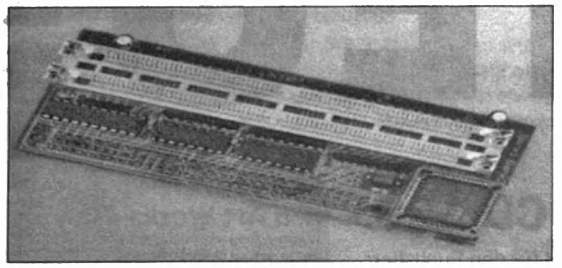
Teleinfo Atari 49.-

Telefonauskunft jetzt endlich auch für Atari. Komplettes Telefon- und Adressverzeichnis für Deutschland, inkl. Fax-Nummern. Vorraussichtlicher Liefertermin Ende Juli'96.

Softwareservice Seidel, Bestell-Telefon: 0431 - 20 45 70, Fax: 0431 - 20 45 71

Speichererweiterungen

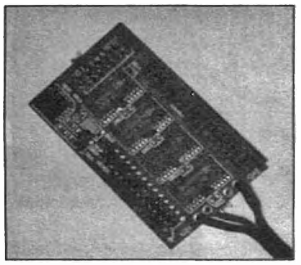
Noch nie so günstig wie jetzt:
Nutzen Sie die Tiefstpreise und schlagen Sie zu!



Aix TT 198,-

Sehr schnelle und zuverlässige RAM-Erweiterung für den Atari TT (TT Fast-RAM). Riesen Vorteil: Die verwendeten RAM's können in PC oder MAC-Computer weiterverwendet werden! Komplett steckbar, sehr einfacher Einbau in wenigen Minuten!

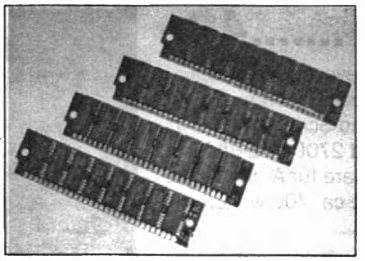
Aix TT mit 4 MB **298,-**
Aix TT mit 8 MB **378,-**
Aix TT mit 16 MB **548,-**
Aix TT mit 32 MB **798.-**



IMEX II 199,–

plus 2 MB für alle Atari ST und Mega ST. Eweiterungskarte für alle ST-Modelle, nicht STE! Mit ausführlicher Einbauanleitung mit Hinweisen zu allen Rechnermodellen u. Revisionen. Kompakte Bauweise, geringer Stromverbrauch und hohe Zuverlässigkeit zeichnen die Imex aus.

Imex Above 129.-
macht aus Ihrer Imex 2 eine volle 4 Mbyte Erweiterung.



2MB für (Mega-) STE ..89,–

Komplett steckbare 2MB-Erweiterung für Atari 1040 STE und Mega STE. Erweitert von 1 auf 2 MB oder von 2 auf 4 MB.

4MB für (Mega-) STE 169,–

Steckbare 4-MB-Erweiterung für STE und Mega STE. Erweitert den Arbeitspeicher auf 4 MB.

Mehr Speicher für den Falcon

MagnumFast-RAM-Card 219.-

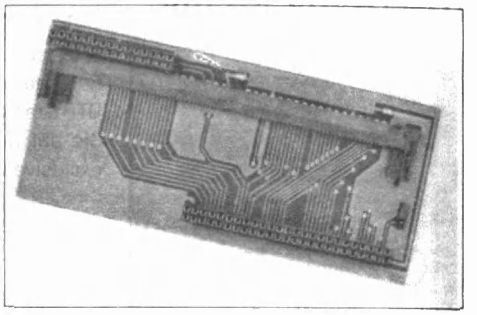
Speicherergänzung zu dem bestehenden Arbeitsspeicher: Das alte RAM wird weiterhin genutzt! Wird mit PS/2-Simm bestückt. Sehr schneller Zugriff, da Steuerung wie TT-Fast-RAM. Rein steckbarer Einbau in den Extension-Slot.

MFRC mit 4 Mbyte 279.-
MFCR mit 8 Mbyte 328.-

Vantage 2000 ... 129.-

Universelle RAM-Karte für den Falcon, Bestückung mit 4 oder 16 Mbyte. Ersetzt die interne RAM-Card. Voll steckbar, Bestückung mit modernen PS/2-Simm!

Vantage 2000 inkl. 16 Mbyte RAM 399.-

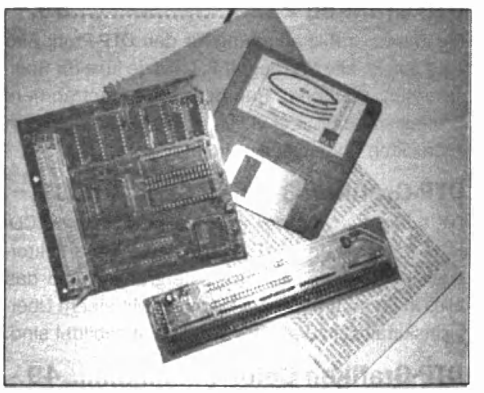


Falcon Xtender 329.-

Drei Erweiterungen in einer: RAM-Erweiterung: Ergänzt 2 bis 16 Mbyte FAST-RAM zu Ihrem bestehenden RAM, später bis zu 64 Mbyte aufrüstbar! Dazu Speeder mit Beschleunigung des Systemtaktes bis 40 Mhz, CPU und FPU bis 40Mhz. DSP 50 Mhz + Bildschirmerweiterung, z.B. 1024 * 768 Pkte, 80Hz interl.

Multiboard

Das Multiboard ist die 'eierlegende Wollmilchsau' für alle Mega STs. Wird einfach in den Mega-Bus gesteckt, ermöglicht Ihnen die Speicheraufrüstung auf bis zu 12 MB in Ihrem Computer und bietet einen Steckplatz für TOS 2.06, eine IDE-Schnittstelle für Festplatten und CD-ROM und auch noch einen Steckplatz für eine PC-Grafikkarte (ISA-BUS).



Multiboard für Mega ST 249,-
(Board inkl. TOS 2.06 Betriebssystem!)

2 MB Multiboard-RAM **89,–**
8 MB Multiboard-RAM **289,–**

Grafikkarte bis 1024*768 Punkte **199,–**
(1024 * 786 Pkte. 256 Farben; 800 * 600 Pkte. Hi Color, 640 * 480 True Color)
dazu NVDI ET 4000 2.51 ..... **89,–**
Multiboard NVDI ET 4000 4.x **129,–**

verschiedene Hardwareerweiterungen

Coprozessoren

FPU-Set für Mega STE 49,-

Coprozessor-Set für den Mega STE, bestehend aus dem Coprozessor MC 68881 und dem zur Ansteuerung notwendigen GAL. Beide Chips werden einfach in die vorgesehenen Fassungen gesteckt.

..... für den Falcon: 68882-20 69,–

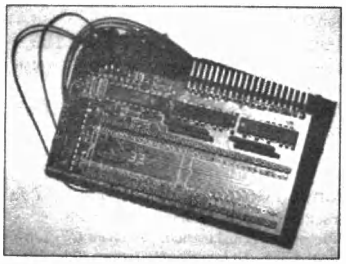
Direkt in den vorgesehenen Steckplatz des Atari Falcon zu stecken. Absolut lötfreier Einbau!

TOS-Upgrades

Das neue TOS für alle alten Ataris. Rüsten Sie auf und kommen Sie in den Genuß aller neuer Funktionen, die das neue TOS erst bieten kann.

TOS 2.06 Card 139,–

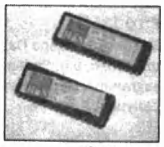
TOS-Erweiterungskarte zum Einbau in Atari-ST- und Mega-ST-Computer.



TOS 2.06 Card + AT-Bus 179,–

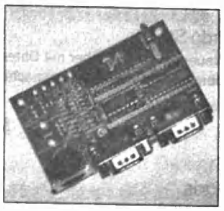
Einbau-TOS-Karte mit zusätzlichem AT-Bus-Controller. Ermöglicht den Anschluß von IDE-Festplatten und den neuen ATAPI-CD-ROM-Laufwerken aus dem PC-Bereich. Inkl. TOS 2.06 Eprom

dto. ohne Tos 99.-



TOS 2.06 EPROMs 69,–

Eprom-Satz zum Einbau in STE-Computer oder vorhandene TOS-Karten.



ATKEY Tastaturinterface

Endlich eine vernünftige Tastatur: Der Traum vieler Atari-Anwender. Mit ATKEY können Sie endlich beliebige PC-Tastaturen an Ihren Atari anschließen. Inkl. Anschlüssen für Tastatur, Maus und Joystick! Voll Hardwarekompatibel, benötigt keine Treiber! Für alle Atari-Computer.

ATKey Tastatur-Interface 89,-
ATKey + Tastatur Standard 129,-
ATKey+ Tastatur Cherry 189,-
ATKey + Ergo-Tastatur 209.-

noNOISE

Schluß mit dem lauten Lüfter-Lärm! Mit einem kleinen Eingriff (10 Min.) und ohne Gefahr für Geräte und Ohren kann in aller Ruhe weitergearbeitet werden. noNOISE ist eine kleine, universelle thermische Lüfterregelung, welche elektronisch die Drehzahl jedes beliebigen Niedervoltlüfters regelt.

Die Drehzehl des Lüfters wird so gesteuert, daß er immer nur in der wirklich benötigten Umdrehungszahl läuft um eine gute Kühlung zu gewährleisten. Dadurch läuft er wesentlich ruhiger als ungeregelt unter Vollast.

noNOISE 25,–

Grafikerweiterungen

Overscan ST 99,–

Erhöht die Grafikauflösung der ST- und Mega ST-Computer (Achtung: für STE nicht geeignet) um ca. 50%! Damit verschwindet endlich er große Trauerrand und Sie haben eine viel größere Arbeitsfläche!

Overscan TT 169,–

Erhöht die Bildschirmauflösung der TT-Grafik bis zu 50%.

Beschleuniger

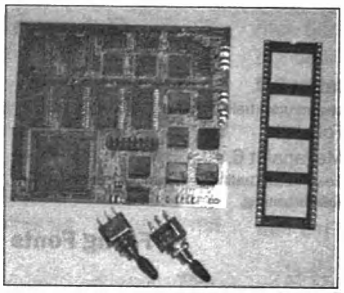
HBS 640 Beschleuniger: bewährte Technik auf 68000- Basis, d.h. sehr hohe Kompatibilität, Kompakte Abmessungen dank SMD-Technik, abschaltbar (z.B. für Spiele oder andere zeitkritische Programme).

HBS640T28 (Mega-) ST 299,–

28MHz-Beschleuniger für Atari ST und Mega ST mit 64K Cache, beschleunigt Ihren alten Atari auf das ca. 3,5-fache!

HBS640T28 für STE 349,–

28MHz-Beschleuniger; STE-Variante

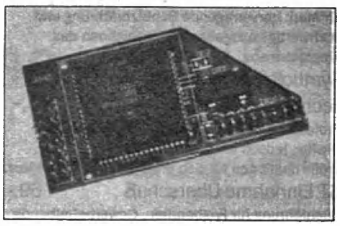


HBS640T36 (Mega-) ST 449,–

36MHz Beschleuniger, sonst wie 28MHz-Version, aber 4,5-fache Geschwindigkeit eines 'normalen' Ataris!

HBS640T36 für STE 499,–

36MHz-Beschleuniger; STE-Version

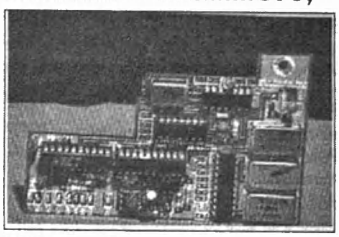


Coprozessor für HBS 640 .....99.-

Steckbare FPU- Platine für alle HBS-Beschleuniger mit dem mathematischen Coprozessor 68881. Beschleunigt mathematische Berechnungen sehr stark.

Falcon-Erweiterungen

Speed-Resolution-Card 379,–



Beschleuniger und Grafikkarte in einer Erweiterung: Die Speed-Resolution-Card bietet Ihnen 6 verschiedene Geschwindigkeitsstufen (Systemtakt bis 20 MHz, Prozessortakt bis 40 MHz), womit der Falcon sogar schneller als ein TT wird. Die Grafikerweiterung ermöglicht z.B. folgende Auflösungen: 800*600 Punkte in 70 Hz, 640*480 Punkte in True- Color, 1024*768 Punkte in bis zu 70 Hz. Damit bietet Ihnen auch der Falcon hochwertige, flimmerfreie Grafikauflösungen.

Screenblaster III 139,–

Grafikerweiterung, wird auf den Monitoranschluß aufgesteckt und bietet Ihnen deutlich erhöhte Grafikauflösungen für Ihren Falcon

Screenblaster Inside 77,–

Grafikerweiterung zum internen Einbau. Vorteil: keine störende Erweiterung außerhalb des Gehäuses.

Blow Up Hardware 1 79,–

Steckbare Grafikerweiterung für alle Multiscan- und VGA-Monitore

Blow Up Hardware 2 119,–

steckbare Grafikerweiterung für SM- 124-Monitore.

Falcon Speed 298,–

Der PC-Emulator für den Falcon. Wird in den Erweiterungsbus des Falcon gesteckt und ermöglicht Ihnen den Betrieb von PC-Software auf dem Falcon: Zwei Rechner in einem!

Professionelle Grafikkarten

Nova Falcon 1MB 569.-

VGA-Grafikkarte für den Falcon mit 1 Mbyte Bildspeicher, True color bei 640 * 480 Punkte, hohe Auflösungen mit flimmerfrien frequenzen, z.B. 1024 * 768 Punkte mit >70Hz.

Nova Falcon 2MB 749.-

dto. jedoch mit 2 Mbyte Bildspeicher, damit mehr Farbenm z.B. True Color mit 800 * 600 Punkten.

Ausgewählte Software-Produkte, sortiert nach Hersteller.

Application Systems

ASH-Office pro 399,–
Office Softwarelösung mit Textverarbeitung (Signum!), Datenbank (Phönix), Grafikprogramm (Papillon) und Tabellenkalkulation (Texel).

Signum!4 179,–
Der Textverarbeitungs-Klassiker in der neuen Version (Farbe, Vektorfonts etc.)

Signum!2 49,–
S/W-Version der bekannten Textverarbeitung und einer der Gründe, seinen Atari zu behalten. Läuft nur auf s/w-Auflösung, auch ohne Harddisk.

Papillon 79,–
auflösungsunabhängiges Farbgrafik-Programm

Pure Pascal 149,–
Professionelles Pascal f. Atari.

Phönix 4.0 179,–
Leistungsfähiges Datenbank-System

MagiC! World 96
(MagiC! 5.0, Ease 5.0) 199,–

MagiC 5.0 139,–

MagiCMac Pro 289,–
Atari-Software auf Apple Mac (68K & Power Mac!), magicMAC, Magicdesk, Ease 4

Magic PC 289.-

Ease 5.0 79,–
Sehr komfortable Alternative zum Atari-Desktop.

Texel 139,–
Neue Tabellenkalkulation mit großem und aktuellen Funktionsumfang.

Kobold 3 99.-
Leistungsstarker Dateikopierer mit irrer Geschwindigkeit.

Behne + Behne

NVDI: Stark beschleunigte Bildausgabe, beliebig große Vektorfonts im System: Ein Utility mit dem absoluten haben-Muß-Faktor: Wer NVDI einmal kennengelernt hat, möchte es nicht mehr missen.

NVDI 4.x 109,–
Die richtige Version für alle Atari -Computer ohne zusätzliche Grafikkarte.

NVDI ET4000 4.x 139,–
Für alle Atari's mit einer Grafikkarte mit ET4000 Prozessor

NVDI MagiCMac 139,–
NVDI-Version unter Magic Mac

CCD

Diskus 3.x 149,–
Universelles Harddisk- und Disketten-Utility.

Compo

Speedo GDOS 109.-
Neues GDOS mit Verwendung von Vektorfonts (Speedo und True Type, Type-1)

Speedo Update 69.-
Update auf die aktuelle Version für Speedo 4.X-Besitzer.

Atari Works 129.-
Integriertes Software-Paket mit Datenbank, tabellen-Kalkulation, Textverarbeitung etc.

Musicom 2 149.-
Harddisk-Recording für Falcon 030

TrakCom 179.-
Samplebearbeitung mit Nachbearbeitung, Transponieren etc.

Componium 149.-
Werkzeug zur Computergestützten Composition

Studio Convert 89.-
Grafikkonverter, u.a für: IMG, PCX, IFF, ART... und viele andere.

Convektor 2 129.-
Vektorisierer für S/W-Grafiken, Vektorformate: EPS, CVG, GEM. Auch als ACC lauffähig.

Studio Photo 89.-
Grafikbearbeitung mit integriertem Photo-CD-Treiber.

Apex Media 279.-
Grafik und Animation für den Falcon.

Formal-X 139.-
Formel-Editor zur Übernahme in Textverarbeitung etc.

Overlay 2 189.-
Echtes Multimedia für jeden Atari

Hypermedia-Modul zu Overlay 99.-

FLI-Player-Modul 79.-

MPEG-Player-Modul 79.-
Spielt MPEG-Video über den DSP des Falcon

Computerinsel

Photo-Line 279.-
Die neue Profi-Bildbearbeitung für Atari-Computer: Aus dem legendären Cranach Studio entwickelt bietet Photo-Line nun: Ausdruck über NVDI, 8-Bit-Masken, freie Werkzeuggrößen, Kopierpinsel, viele Importformate (u.a. Photo CD) Automaske, Skalieren von Bildern u.v.m.

Scannertreiber 179.-
Treiber für Mustek Paragon-Scanner oder HP-Scanjet

Crazy Bits

Pixart 3.0 89.-

Pixart 3.3 179,-
Der neue Standard in Sachen Grafik auf dem Atari: Tolle Bearbeitungsfunktionen, Speedoschriften, Scanner-Unterstützung etc.

Eickmann

Jetset 2.0 49,–
Laserdruckertreiber für Atari SLM Laser

Foliotalk 89,–

Megapaint 6.0 99,–
Bewährtes Grafik-Programm mit Vektor- und Pixelbearbeitung.

Flying Fonts

TypeToType 248,–
Fontkonverter Type1 Fonts in CFN-Fonts für Calamus

Hard&Soft

SCSI-Tools 89.-
leistungsstarkes treiber u. Utility-Paket für Fest- und Wechselplatten

CD-Tools 89.-
CD-Treiber-Software mit Audio-Player, PCD-Treiber etc.

Heim Verlag

Technobox Drafter 39,–
Das meistverkaufte und bewährte CAD-Programm für Atari: hervorragende Benutzerführung und hochwertige Ausgabequalität zeichnen das Programm aus.

Symbolbibliothek dazu 24,–

Technobox CAD/2 99,–
Professionelles CAD-System, wie Technobox Drafter, jedoch mit vielen weiteren Profi-Funktionen für den erfahrenen Konstrukteur.

ST Einnahme-Überschuß 69.-
Büchführung für Freiberufler , Gewerbetreibende etc.

ST-Geo 35.-
Geographielernprogramm

Chemograph 5 99.-
Chemisches Zeichnen: Erstellen von chemischen Strukturformeln, Molekülen etc.

ST-Statistik-Profi 99.-
Professionelle Statistik für Fortgeschrittene

ST-Kassenbuch 49.-
komplette Kassenbuchführung mit Journal etc.

ST-Perspektive 99.-
Grafikprogramm zum Erstellen 3-dimensionaler Zeichnungen.

ST-Review 99.-
Professionelle Literatur-Datenbank zur Verwaltung von Literatur aller Art (Zeitschriften, Bücher... mit Autoren, Verlag, Daten...)

Skyplot plus 4 179.-
Professionelles Astronomie-Programm: der Standard in Sachen Astronomie

Heyer + Neumann

hdp-Stack 89.-
Neuer Harddisk-Treiber mit Datenkompression, durch neues Verfahren sehr schnell und sicher

konTRAST

toxis 29,–
Virenkiller, mit Boot- und Linkvirenkontrolle, Online-Betrieb etc.

Karma 2 79,–
Grafikkonverter für über 100 Grafikformate.

HP4L Setter 19,–
Konfigurations-Utility für den HP4L Drucker

GL für Pure C & Pascal 29,–
GEM-Bibliothek für Pure-C und -Pascal-Programmierer

Watchie 19,–
Dektop-Uhr mit integriertem Terminkalender

midicom 99,–
Midi-Netzwerk-Software zur Vernetzung von bis zu 7 Atari's über die Midi-Schnittstelle

addressBox 25,–
Phönix-Anwendung zu Adressverwaltung

audioBox 25,–
Phönix-Anwendung zur Musikverwaltung (CD, MC, LC etc.)

videoBox 25,–
Video-Verwaltung als Phönix-Anwendung

gigBox 25,–
Musikerverwaltung mit Spielverträgen, Repertoire... als Phönix-Anwendung.

Boxenbundle 69,–
Paket aus Audiobox, Videobox, Gigbox, Adressbox.

Raknarök 49,–
Literaturverwaltung als Phönix-Anwendung

Workhorse 49,–
Büro-Lösung fût Lager, Rechnungen etc. unter Phönix

Maxon

Harlekin 95 119,–
Multifunktionales ACC mit über 30 Programm-Modulen, u.a. Texteditor, Terminverwaltung, Dateikopierer, DFÜ-Programm, RAm-Disk, Drucker-Spooler, Maus-Speeder, Bildschirmschoner, Taschenrechner u.v.m. Jetzt auch unter MagicMac

Crazy Sounds 2.5 69,–
Das lauteste Utility aller Zeiten: Vertont jedes Ereignes im Computer: bei Warnmeldungen ertönt eine Sirene, die Tasten reden... Bringen Sie Ton in den rechneralltag! Jetzt mit vielen Funktionen zum Bearbeiten von Samples.

Twist 3 Office II 249,–
Mehr als eine Datenbank: Leistungsfähige Datenbank mit modularem Konzept und völlig freier Formulargestaltung, Verbundmasken (!), integriertes Textprogramm, mehrbahnige Ausgabe von Daten (z.B. Etikettenbögen), Nutzung von Vektorfonts.

Outside 3 89,–
Virtuelle Speicherverwaltung für Atari TT & Falcon: Nutzen Sie Teile der Harddisk als erweiterten RAM-Speicher: 100 MByte Arbeitsspeicher sind so kein Problem!

XBoot III 79,–
Boot-Selektor: wählen Sie bei jedem BOOT-Vorgang die von Ihnen benötigten ACC und Auto-Start-Programme individuell aus.

ACS Pro 369.-
Professionelle Programmentwicklung: C/Pascal Entwicklertool zur Generation der Oberfläche und deren Funktionalität, mit vielenleistungsstarken Bibliotheken.

MW-Elektronik

E-Copy 1.7 79,–
komfortables und leistungsfähiges Kopierprogramm für Disketten, Serienkopien, versch. Formate, HD-fähig...

E-Backup 2.0 119,–
Tolle Backup-Software in neuer Version: Jetzt mit automatisiertem Batch-Betrieb, Unterstützung langer Dateinahmen, MagicMAC-fähig. Das richtige Programm zur Sicherung Ihrer wertvollen Daten.

no!Software

Arabesque II 249,–
Vektorgrafik-Software in der neuen Version mit vielen Funktionen, Vektorfonts, viele Dateiformate....

Convektor 2 129.-
Vektorisierer für S/W-Grafiken, Vektorformate: EPS, CVG, GEM. Auch als ACC lauffähig.

Interface 2.0 119,–
RCS Constructor

Zoom 64,–
Icon-Editor, auch für Farb-Icons

Purix Software

Convert 49,–
Grafikkonverter für über 80 Formate mit Zusatzfunktionen wie: Drehen, Spiegeln, Verkleinern, Radieren etc.

Font Machine 69,–
Font-Tool für Signum! und Script (je ab Version 3) Lädt Vektorfonts und speichert Sie nach Bearbeitung (Schatten, Raster etc.) als Signum-Font.

Formula 29,–
Satzprogramm für mathematische Formeln, 199 math. Symbole, automatische Formatierung, Matrizen, IMG-Ausgabe

Formula pro 99,–
Professisonal-Version mit Blockfunktionen, TEX-Ausgabe, 600 dpi, Druckausgabe

Scarabus 29,–
Fonteditor für Signum-2 Fonts (Verwendung für Signum, Script, papyrus etc.)

Script 5.0 99,–
Die neueste Version der bekannten Textverarbeitung mit Tabellen, Index- und Inhaltsverzeichnis, Spaltensatz, Serienbrief, Fax-Option, Querdruck etc.

R.O.M. Software

Devpac 3 Assembler 159,–
Komplettes Assembler-Entwicklungs-Paket für alle Atari-Computer

Devpac DSP Assembler 159,–
Assembler zur Programmierung des DSP im Atari Falcon

Papyrus 4.0 179,–
Die freundliche Textverarbeitung: sehr leistungsstark und dabei ungeheuer komfortabel und leicht zu bedienen.

Papyrus Gold Upgrade 79.-
Erweitert Papyrus um weitere Funktionen: Tabellensatz & kalkulation, Formulare & Musterbriefe mit freien papierformen (Briefhüllen, Schecks etc.), Vektorgrafik-Import, frei definierbarer textfluß, automat. Stichwort- und Inhaltsverzeichnis.

sciLab

XAct 288,–
Professionelles Chart-Publishing mit leistungsfähigem Grafik-Teil

Softwarehaus Heinrich

Maxidat 4.3 39.-

Maxidat 5 89.-
GEM-eingebundene Datenbank mit vielen Funktionen, u.a. Serienbriefe mit integr. texteditor, Diagramme, Grafikverwaltung, versch. Feldtypen...

DTP mit Calamus

Calamus Giga-Paket

Jetzt im Power Bundle: Calamus 1.09N, Vektorfont-Editor und dem Vektorgrafik-Editor Outline Art 1.1.

Damit das Gestalten noch mehr Spaß macht, packen wir noch 100 Vektorgrafiken und eine Sammlung von Vektorfonts obendrauf. Durch ein konsequentes Vektorkonzept ermöglicht Calamus 1.09N die Gestaltung von Dokumenten aller Art in professioneller Qualität. Sei es eine einfach Einladungskarte, ein Prospekt, eine Anzeige oder ein ganzes Buch, dieses Paket ist das ideale Werkzeug.

Giga-Pack 129,–
Calamus 1.09N, Outline Art. Fonteditor und ca. 35 Vektorfonts mit ca. 100seitigem Handbuch zu Calamus.

Hyper-Paket 199,–
Das komplette Giga-Paket Standard, jedoch mit dem 600 Seiten dicken Referenz-Handbuch zu Calamus, Outline Art und dem Fonteditor mit zusätzlichen 500 Grafiken und 200 Fonts.

Hyper-Add-On zu 1.09N ... 79,–
Der Hit für alle 1.09N-Benutzer. In diesem Paket finden Sie 200 professionelle Vektorfonts sowie 500 ausgewählte Vektor- und Pixelgrafiken. Damit komplettieren Sie Ihr Calamus zu einem gut gerüsteten Design-Studio. Für jede Gelegenheit haben Sie damit den richtigen Zeichensatz oder die richtige Grafik zur Hand!

Handbuch Calamus 39,–
600 Seiten Referenz-Handbuch zu Calamus, Outline Art und dem Fonteditor.

200 Vektorrahmen 79.-
Die ideale Grundlage für Ihr Layout.

750 Vektorgrafiken 79,–
Professionelle Designer-Vektorgrafiken, die Ihren Dokumenten eine besondere Note verleihen.

8000 Clip-Arts mit Katalog 99,–
Eine Riesensammlung an Clip-Arts mit gedrucktem DIN-A4 Übersichtskatalog und sehr umfangreichem Stichwort-Verzeichnis.

Ornamente 49.-
ca. 200 Ornamente & Verzierungen mit gedruckter Übersicht.

Design Studio a la carte 79.-
Speziell auf die Bedürfnisse der Gestaltung von Speisekarten zugeschnittenes Paket mit Vektor-Grafiken

Design Studio Cut 79.-
Schneid-Plot-taugliche Grafiken & Fonts.

Calamus SL

Calamus SL, das professionelle Publishing-System zum Hammerpreis! Natürlich die vollständige Version, inkl. der Original Mo- dul-Ausstattung, diversen Fonts und dem Handbuch. Calamus SL bietet professionelle Leistungen für anspruchsvolles Layout, z.B. mit Vektorgrafik- und Raster-Grafik-Modul, Vierfarbseparation, Seitenmontage, PKS Write Texterfassung, Textstilbearbeitung, Vektorrahmen, linien, Dokumentkonverter uvm.

Calamus SL 398,–

Calamus SL-Upgrade 299,–
Für alle 1.09N, DTP-Pack, oder Giga-Pack-Besitzer: Steigen Sie um auf die professionelle Farb-Version! Wenn Sie bereits ein Calamus 1.09N oder Calamus Giga Pack haben, können sie ohne Probleme auf die Profi-Version umsteigen. Nennen Sie uns dazu einfach Ihre Seriennummer. Sie bekommen dann Ihr Upgrade, natürlich mit dem Original-Lieferumfang (Module, Fonts & Handbuch) von Calamus SL!
2 Wege zum SL-Upgrade:
1. Sie bekommen ein komplettes Upgrade-Paket mit einer neuen Seriennummer.
2. Wir bestellen für Ihre bestehende Seriennummer ein Upgrade (Aufpreis: DM 20.-)

300 CFN-Fonts für Calamus

300 Vektorfonts für Calamus und andere Programme, die das CFN-Format verarbeiten können (DA's Layout u.v.a.m.). Die Vektorfonts sind aufgeteilt in mehr als 50 Schriftfamilien, die jeden Font in verschiedene Schnitte einteilen, z.B. fett, outlined, heavy etc. Das Paket stellt eine ideale Grundausstattung an hochwertigen Fonts dar; sei es um Briefe zu schreiben, Anzeigen mit auffälligen Headlines zu versehen oder einen Katalog wie diesen hier zu setzen. Mit diesen Vektorfonts haben Sie für (fast) jede Anwendung den richtigen Font parat.
Als Bonus gibt es noch zwei Clipart-Zeichensätze obendrauf.

Komplett für 99,–
inkl. gedrucktem Übersichtskatalog

PD- und Shareware-Disketten

Unsere PD-Pakete stellen zum jeweiligen Thema eine Auswahl der interessantesten Programme dar. Hier bekommen Sie zu einem sehr günstigen Diskettenpreis ohne lange Suche direkt eine gelungene Auswahl an Software zu dem Thema, welches Sie am meisten interessiert!

Midi 49,–
20 Disketten für Midi-Anwender. Neben 350 tollen Songs im Steinberg-Format finden Sie hier noch viele interessante Midi-Programme wie Sequencer, Soundeditoren, Notensatz etc.

Anwender/Business 49,–
20 Disketten mit ausgesuchten Anwendungsprogrammen von der Textverarbeitung über das Grafik-Programm und Datenbank bis hin zu Business-Programmen, wie Fakturierungen, Buchführungen und Statistik-Programmen – eine reichhaltige Auswahl.

Einsteiger 59,–
Eine wirklich komplette Grundausstattung an Software. 25 Disketten bieten starke Utilities vom Kopier-Programm bis zum Virenkiller, eine sinnvolle Auswahl an Anwendungsprogrammen bis hin zu Grafik-Programmen.

GNU-Ghost Script 19,–
Diese 5 Disks enthalten den leistungsstarken Postscript-Interpreter. Damit können Sie mit nicht-Postscript-fähigen Druckern die Vorteile von Postscript nutzen und in perfekter Qualität drucken.

Spiele-Pack Farbe 89.-
Spiele-Pack mono 89.-
Je Paket 40 Disketten mit Spielen, die Ihnen viele Monate lang spannende Unterhaltung mit dem Computer garantieren. Durch die große Auswahl an Action-, Strategie-, Arcade-, Gesellschafts- und Knobelspielen finden Sie hier für jeden Geschmack und jede Stimmung das richtige Spiel. Erhältlich wahlweise für den Monochrom-Monitor oder für Farbe, jeweils 40 Disketten.

Science 49,–
20 Disketten für Wissenschaftler/Schüler/Lehrer usw. Das Paket enthält viele interessante Programme aus den Bereichen Mathematik, Physik, Chemie und Biologie. Darunter viele Datensammlungen, Simulationen, Laborhilfen, Lernprogramme, Meß- wertanalysen, Funktionsplotter etc.

STE-Demo-Paket 29,–
10 Disketten mit tollen Demos, die das Letzte an Sound und Grafik aus Ihrem Rechner herausholen. Die Fähigkeiten, die in diesem Rechner stecken, werden auf beeindruckende Art und Weise demonstriert.

Demos 2 29,–
Ein weiteres Paket mit Demos der Spitzenklasse. Fetzige Digi-Sounds, fantastische Grafik-Effekte. Wieder 10 Disketten prallvoll mit Demos aller Coleur gefüllt.

Spaß & Fun-Pack 24,–
6 Disks mit unsinnigen Programme, die einfach nur Spaß machen.

TT-Pack 1 33,–
10 Disketten mit speziell auf den TT abgestimmter Software (Demos, Icons, Grafik-Software, viele TT-Utilities).

TT-Pack 2 33,–
10 Disketten mit speziell auf den TT abgestimmter Software (Anwendungen, Utilities für den TT, Grafik, etc.).

Bibel 24,–
Das bekannteste und meistgelesene Buch der Welt für den Computer auf 7 Disketten, inkl. elektronischer Konkordanz (Elberfelder Übersetzung).

HP-Pack 19,–
6 Disketten mit vielen nützlichen Programmen rund um die HP-Deskjet-Familie. Unentbehrlich für jeden Besitzer eines HP-Desk- jet.

Harddisk 12,–
Nützliche Programme für Ihre Festplatte (Backup-Programme, Optimierer etc.). 3 Disketten.

CPX-Module 9,–
Sicher kennen Sie diese nützlichen Programme, die TOS ab der Version 2.0 im Kontrollfeld zur Verfügung stellt. Hier finden Sie eine tolle Sammlung an interessanten, nützlichen oder einfach mal spaßigen CPX-Modulen auf 2 Disks.

Fonts 49,–
Für die bekanntesten Textverarbeitungen haben wir tolle Zeichensatz-Pakete für Sie zusammengestellt. Je Paket erhalten Sie 200 Fonts mit einer gedruckten Übersicht. Damit hat das endlose Suchen nach dem passenden Font endlich ein Ende! Die Fonts sind für alle Drucker geeignet. Je Paket gibt's 14 Disketten sowie einen gedruckten Katalog mit Übersichten zu jeder Font-Diskette. Für: Cypress, Papyrus, Tempus Word, Script 1-5, Signum!2, Signum!3 und Signum!4.

Signum Utility-Pack 39,–
11 Disketten mit 200 Fonts (Wahlweise für Laser, 24-Nadler oder 9-Nadler, bitte gewünschtes angeben), sowie vielen interessanten Utilities und einigen schönen Grafiken zu Signum/Script. Inklusive Fontkatalog.

DFÜ-Utilities 39,–
10 Disks mit allem, was der Datenreisende braucht... Jetzt neu auch mit kompletter Internet-Software. Damit sind Sie für DFÜ, Fax, BTX/T-Online und Internet gerüstet.

Finance Privat 19,–
5 Disketten, mit denen Sie Ihre privaten Finanzen unter Kontrolle bekommen. Haushaltsbuch, Kfz-Kosten etc.

Finance Business 24,–
Das Geschäfts-Finanz-Paket mit der richtigen Software für Buchhaltung, Börsenspekulationen und vieles mehr. 6 Disketten.

Druck-Utilities 24,–
8 Disketten mit allem, was einem das Leben mit den täglichen Druckjobs erleichtert, ob es nun darum geht, Formulare richtig auszufüllen, Poster zu drucken oder perfekte Etiketten zu drucken oder... Hier finden Sie das richtige Programm.

Falcon Pack 1-4 .....je 29,–
8 Disketten mit einer interessanten Software-Sammlung an speziell Falcon-tauglichen Programmen, sowie spezieller Falcon-Software wie Harddisk-Rekorder, Demos, Musik, Sounds & Grafik.
Falcon Pack 1-4 im Paket 99.-

Falcon Demos 35,–
10 Disketten prallvoll gefüllt mit tollen Demos speziell für den 'Raubvogel'. Auf beeindruckende Weise wird demonstriert, welche Fähigkeiten Ataris neuester Rechner hat. (Mit guter DSP Unterstützung, klasse Sound u.v.m.)

Gesetzestexte 29,–
Neues Paket: Hier finden Sie das Handelsgesetzbuch (HGB), das Bürgerliche Gesetzbuch (BGB) sowie das Strafgesetzbuch (StGB) als ASCII-Texte auf Diskette sowie viele andere. (Festplatte erforderlich)

Packer 9,–
2 Disketten mit den wichtigsten Packern. Damit kriegen Sie Ihre Daten ganz bestimmt klein! u.A. ZIP, LHarc... inkl. komfortabler Bediener-Shell.

Denkspiele 19,–
5 Disketten mit den besten und knifflig sten Denkspielen für den ST. Diese Spiele werden Sie an Ihren Rechner fesseln!

Bildschirmschoner 24,–
6 Disketten mit Bildschirmschonern, zusätzlichen Modulen und vielen Zusatzprogrammen.

Heim & Hobby 29,–
Viele Programme rund um's eigene Heim und Hobby.

Lernsoftware 34,–
Vokabeln lernen, Gedächtnistraining, Führerschein, Stundenplanung, Mathetrainer uvm. auf 9 Disketten.

Chemie-Software 19,–
Für den Chemiker: Chemische Berechnungen, Molekül-Berechung und -Darstellung, Simulationen, Laborhilfen, Informationssystem etc. auf 5 Disketten.

Chaos-Paket 39,–
Mathematisches Chaos auf 9 Disketten. Fraktale, Juliamengen, Apfelmännchen etc. in allen Variationen.

POV-Raytrace-Paket 29,–
Persistance of Vision, fantastisches Raytracing-Werkzeug für phantasievolle Kreationen ohne Grenzen. Mit leistungsfähiger Scriptsprache sowie komfortabler Shell. 8 Disketten

Portfolio-Paket 29.-
6 Disketten mit vielen Nützlichkeiten rund um den kleinsten aller Atari's, darunter Spiele, Anwendungen, Terminalprogramme zur Datenübertragung etc.

PD- und Shareware-Disketten

Disketten-Preise:

ab 1 Diskette: 5.00
ab 15 Disketten: je Disk 4.00
Zur Bestellung reicht die Angabe der Diskettennummer.

Achtung:

Wir führen auch die komplette ST-Computer PD-Serie, sowie die J-, V- und Demo Serie. Bestellungen zu oben gannten Preisen unter Angabe der Diskettennummer.

DL 001
FASTBASE eine sehr gute Datenbank aus England die Texte und Bilder gleichzeitig verwalten kann. Läuft in allen ST Auflösungen auch auf dem TT und dem Falcon!

DL002
ICON LIBRARY über 700 KB Ikons für Gemini - Ease oder TOS 2.xx - 3.xx die umfangreichste Library die wie je gesehen haben. Zum Einbinden der ICONS in das RSC File benötigen Sie noch einen RSC Editor. Sollten Sie keinen besitzen - können wir Ihnen ORCS von Diskette 6 empfehlen.

DL 003
MDISK eine sehr gute resetfeste Ramdisk die auch auf dem TT läuft.
SPEX sehr guter Druckerspooler von Stefan Eissing (Gemini)
GMAP zeigt die Fragmentierung der Festplatte an
ACS DEMO Demoversion des Application Construction Set
EVEREST 3.3d sehr guter Texteditor - vor allem für Programmierer bestens geeignet.

DL 004
CONNECT 2.46 das zur Zeit wohl beste Terminalprogramm für den ST-TT läuft komplett in Fenstern und ist daher ideal in einer Multitaskingumgebung einsetzbar.

DL 005
CPX Module eine randvolle Diskette mit 50 CPX Modulen. Hier ist alles zu finden was es derzeit an CPX Modulen am Markt gibt. Auch die neuen Systemmodule des Falcon sind hier schon dabei.

DL 006
ORCS Otto's Resource Construction Set. Das erste RSC als Shareware! Alle Dialoge laufen in Fenstern - somit ist das Programm schon von MultiTOS kompatibel. Mit integriertem Iconeditor usw.

DL 007
CRACKART TT+ das beste was er derzeit an Farbmalprogrammen gibt. Mit tausenden von Funktionen - Animationsteil usw. Besser als viele komerzielle Produkte. Test bericht im ST Magazin 10/92.

DL 008
BGB Das komplette Bürgerliche Gesetzbuch als ASCII Datei auf einer Diskette. Die Datei ist gepackt - und umfasst ausgepackt ca. 1.2 MB !

DL 009
FONTGDOS Eine brandneue FSMGDOS Version - jetzt von Atari freigegeben ! Mit massig Druckertreibern usw. Ersetzt das alte GDOS vollständig. Mit CPX Modulen zu Steuerung.

DL 010
SBACK 4.86 ein hervoragendes Festplatten-backupprogramm in deutscher Sprache.
STZIP 2.60 die neuste Version des beliebten Pakkers der jetzt auch voll kompatibel zum PC ZIP ist.

DL 011
TERADESK Eine neue Supershell im Stile der Gemini Shell. Alle Programme lassen sich als Icons auf dem Desktop ablegen und von dort aus starten. Für Besitzer älterer TOS Versionen sehr zu empfehlen.

DL 012
MINT 1.12 Das komplette MiNT Paket. Hier ist nun die neuste Version des Multitaskingkernels des neuen MultiTOS zu finden. Mit dabei sind auch die Manual Pages im nroff Format.

DL 013
MINT UTILS die Utilities zu MiNT 0.95. Mit dabei TOSWIN und etliche neue Sachen.
XINFO 1.00a eXtenddateiINFO ist ein Superutility das gepackte Dateien automatisch auspacken und einpacken kann. Dateiheadern kann der Fastloadflag verpasst werden automatische Virenprüfung in Zusammenarbeit mit Poison! und noch vieles mehr. Das Utility des Jahres!

DL014
STGB das komplette STGB (Strafgesetzbuch) als ASCII Text.

DL 015
POWERDOS eine echte Alternative zu MiNT. Powerdos ist ein Multi taskingfähiger Betriebssystemaufsatz.
BOULE ein sehr hübsches Spielchen - ähnlich Oxyd.
ECLIPSE 2 ein sehr gutes Astrolgieprogramm das alle möglichen Berechnungen kann.
BUNDLE erzeugt Vektorgrafikrahmen im Calamus CVG Format.

DL 016
MANTA ein MANTA fährt in allen Programmen die ACC's zulassen alle paar Minuten über den Bildschirm und gibt MANTA Witze aus.
VGA SIMULATOR simuliert alle 5 TT Auflösungen auf einem TTM 194.
TOOLS 1.93 die Atari Tools 1.93 - ähnlich den Norton Tools.
T_CACHE 6.3 die neuste Version des Turbo Caches.
Q_PACK eine gute Packershell für TOS 2.xx und 3.xx

DL 017
7UP 2.30 Dies ist einer der besten Texteditoren die es im Shareware - bereich gibt. Lässt die gleichzeitige Bearbeitung von bis zu 10 Texten zu - kann im Text rechnen. Tabellensatz - Spaltensatz usw. Unterstützt GDOS und FSMDGOS Fonts!
AUTOBAHN Dieses Programm berechnet die Fahrstrecken zwischen verschiedenen Städten und zeigt Ihnen einen Plan an nach dem Sie fahren können. Ähnelt dem Programm AUTOROUTE das es bisher nur für den PC gibt.

DL 018
SUPERBOOT 8.1 Der ultimative Bootselektor mit dem sich beim booten ACC und Autoordner - Programme auswählen lassen verschiedene Setups speichern lassen - verschiedene ASSIGN.SYS Dateien verwalten lassen .. usw.. In der neusten Version 8.10.

DL 019
CAL 6.3 Ein sehr schönes Kalenderprogramm als ACC. Hier können Sie tägliche Termine eintragen und das Programm erinnert Sie automatisch daran. Mit sehr vielen Optionen.
TEST Ein sehr umfangreiches Programm das die gesamte Atari Hardware ausführlich testet.

DL 020
GEMAR Eine komplette Streamersoftware mit der Sie einen an den Atari angschlossenen Streamer steuern können. Das Programm läuft voll unter GEM und ist sehr einfach zu bedienen.
HDX 5.04 Der Atari Festplattentreiber HDX in der neusten Version 5.01. Alle Programe wie HDX und INSTALL wurden komplett überarbeitet und verbessert. AHDI 6.06 liegt ebefalls bei.

DL 021a+b
GEMVIEW: Das Super Bildbetrachtungs- und Konvertierungsprogramm in der neuesten Version. Zahlreiche neue Features! Lädt und speichert alle möglichen und unmöglichen Formate (z.B. GIF, JPEG, TARGA, BMP, PCS, PCD, TIFF u.v.m.). Druckt über GDOS, Farbausdrucke über HP Deskjet möglich! Auch auf einem Monochromen Monitor sind Farbausdrucke möglich! Harddisk erforderlich.

DL 022
BLOX ein hervoragendes Baller und Strategiegame von Double Click Software aus Amerika. (f)
SCHADIST ein nettes kleines Kugelspielchen in der Art von Oxyd.

DL 023
COLD REVENGE Das Spiel des Jahres 1993! Das muß man gesehen haben !!
FONTSHOW zeigt alle installierten GDOS Fonts übersichtlich in einem Fenster an. Incl. Source in GFA Basic.
ASSIGN Dieses Programm erlaubt es ASSIGN.SYS Dateien auf kom fortable Weise zu editieren.
GFA BASIC 4.0 Der Editor des neuen GFA Basic 4.0 freigegeben als PD!!

DL 024 DIE UHR eine nette kleine Desktopuhr mit Weckfunktion - falls man mal vor dem Rechner einschläft...
SCHONER ein sehr schöner Bildschirmschoner mit verschiedenen Effekten.

DL 025
OWG Das komplette Ordnungswidrigkeitsgesetzbuch als ASCII Text.
HGG Das komplette Handelsgesetzbuch als ASCII Text.

DL 026
PAULA: Super MOD-File Player in der neuesten Version für Atari STE, Mega STE und TT
PETRA: Spielt MOD-Files auch auf normalen Atari ST ab.
1ST VIEW: Das Programm wird als ACC installiert und kann alle möglichen Bildformate und RSC-Dateien anzeigen.
TEX2TXT: Macht aus TeX-Files lesbare ASCII-Texte.

DL 027
TPJ CASETTE: Mit diesem Programm kann man Hüllen für Musikkasetten herstellen. Das Programm speichert diese Hülle dann als GEM-Metafile Vektorgrafik, welche dann mit einem Vektorgrafik-Programm verarbeitet oder z.B. über Calamus gedruckt werden kann.
TERMIN PDP: Umfangreiche Terminverwaltung

DL 028
CALIGRAPHER - die absolute Sensation! Die voll funktionsfähige Textverarbeitung CALIGRAPHER wurde in der Light-Version nun als Freeware freigegeben. Mit diesem Programm können Sie alles machen - es gibt absolut keine Einschränkungen! Festplatte erforderlich!

DL 029
EXTRACT eine sehr gute Packershell für den Packer LHARC.
AASGEIER Aasgeier ist ein Utility für Programmierer von Spielen. Mit diesem Programm machen Sie Ihre Spiele Auflösungsunabhängig.
BOOTLAUNCH ein guter Bootselector.
MARVIN und noch eine sehr gute Packershell für alle gängigen Packer.
PACKVIEW zeigt den Inhalt gepackter Dateien an.

DL 030
XYMAUS 3.2 ein sehr umfangreiches und vielseitiges Multi Utilitiy. Läuft als ACC und Programm. Mit Wecker Ramdisk etc.
PACSAM ein spezielles Packprogramm für Soundsampler Dateien.
IMG-SHOW ein Slideshowprogramm für beliebig grosse IMG Bilder.

DL 031
GFA BASIC DISK auf dieser Diskette finden Sie sehr gute Routinen für GFA Basic. GDOS Unterstützung - Laden diverser Bildformate Flydials - Fensterdialoge - Echtzeitslider etc.

DL 032
LAYOVER eine voll funktionsfähige Demoversion eines sehr gutes Video-Vertitelungsprogramms. Läuft vollkommen auflösungsunabhängig - lädt viele Bildformate.
CFN LST Mit diesem programm können Sie sich sehr einfach eine Übersicht über Ihre Calamus-Fonts ausdrucken. Einfach 5 Fonts selektieren und das Programm erzeugt ein fertiges Calamus Dokument das Sie dann nur noch auszudrücken brauchen.
MANUAL MAKER ein sehr gutes Programm das ASCII Texte formatiert und über GDOS in sehr guter Qualität ausdruckt.

DL 033
DISKVIEW ein komfortables Diskettenverwaltungsprogramm. (s/w)
COPY ein Kopierprogramm für MultiTOS das als Anwendung angemeldet bei jedem Kopiervorgang automatisch gestartet wird.
STARPLAY ein neuer MOD File Player der Extraklasse! Läuft nur auf dem STE !
FUZZY 1.14 eine nagelneue Version der Fuzzy-Clock. Jetzt mit 4 verschiedenen Sprachen. Die DesktopUhr schlechthin!
SELECTRIC 1.1 eine brandneue Version des Super-Fileselectors Selectric!
SPOOL 210 ein sehr guter Druckerspooler.

DL 034
FAX-VORLAGEN 42. Sehr schöne Faxvorlagen für alle möglichen Zwecke: Geburtstage, Hochzeiten, etc. Festplatte erforderlich!

DL 035
MINT 1.12 Der komplette C Source Code der allerneusten MiNT Version. Lässt sich problemlos mit Pure C übersetzen.

DL 036
NEOCHROME die neueste Version 2.28 des beliebten Zeichenprogramms. Viele neue Features und Verbesserungen wurden imlementiert.
CYBERNET ein nettes Spielchen.
XCONTROL 1.31 die neueste Version des Atari Kontrollfelds

DL 037
IDEALIST 3.60. Eine brandneue Version des sehr guten Druckertools. Mit diesem Programm lassen sich ASCII-Texte in formatierter Form auf jedem beliebigen Drucker ausgeben. Neu u.a. die Anpassung an MultiTOS; Buchdruck, usw. Das selbstentpackende Archiv belegt nach dem Entpacken über 1MB!
SPEED OF LIGHT. Ein High-Speed-GIF-Viewer. Mit diesem Programm lassen sich GIF-Bilder vom PC in überraschender Geschwindigkeit laden und anzeigen. (f)

DL 038
LABORANT PRO. Das beliebte Programm Laborant ST in einer neuen Version. Das Programm wurde komplett überarbeitet und läuft jetzt voll unter GEM in allen Auflösungen! Zahlreiche neue Features wurden integriert.

DL 039
BUGHUNT ist ein nettes Actionspiel in Farbe (f)
FLIPPER Ganz nett gemachtes Flipperspiel mit eingebautem Leveleditor. Läuft nur in 640 x 400 und nicht mit TOS Versionen ab 2.xx!
HAPPY Actionspiel mit einem Wurm in Farbe. INSECTS noch ein sehr nettes Actionspiel in Farbe.

DL 040
KANDINSKY 1.74 ist ein hervorragendes Vektorzeichenprogramm, das in allen Auflösungen (auch Farbe) läuft. Die Ausgabe erfolgt als GEM Metafile. Festplatte erforderlich!

DL 041
COMPRESS Konfigurierbare Packershell die unter GEMINI als ICON auf dem Desktop abgelegt werden kann. Die zu entpackenden Dateien brauchen dann nur noch auf das ICON gezogen zu werden.
FRAC ein Fractalgenerator als CPX Modul. Läuft nur auf dem FALCON 030!
JCNBOOT 1.13 neue Version des guten Bootselektors der sich auch mit der Maus bedienen lässt.
JPG VIEW Picture Viewer für JPG und TARGA Bilder. Läuft nur auf dem FALCON 030!
ZARDOSIA ist ein sehr gutes Spiel im Stile von Kaiser.

DL 042
LET EM FLY 1. eine brandneue Version des beliebten Utilities. Damit werden aus normalen GEM Dialogboxen - bewegbare!
PICSWITCH sehr gutes Grafik-Konvertierprogramm das Bilder vieler Formate lesen kann. Ausdruck der Bilder über 9 - 24 Nadler und HP Laserjet möglich.
PACSHELL 2.54 sehr gute Packershell für alle gängigen Packer!

DL 043
SOUNDLAB ist eine PD-Version des 4-Spur Musicmakers Quartet. Es können Soundsamples abgespielt und verändert werden. Vielfältige

PD- und Shareware-Disketten

Bearbeitungsmöglichkeiten.

DL 044
MULTIDIALOG legt sämtliche Dialogboxen in ein echtes GEM-Fenster so daß die Programme auch unter MultiTOS lauffähig sind.
SUNCLOCK zeigt an wo es zur Systemzeit Tag und Nacht ist.
TYPIST ist ein sehr gutes Schreibmaschinenlernprogramm mit sehr vielen Übungsbeispielen.
QUANTOS die neueste PD Version des beliebten Multiutilities.

DL 045
MULTITERM MINI. Hervorragendes und voll funktionsfähiges BTX-Programm, das jetzt als Shareware freigegeben wurde.
CLICK legt alle möglichen Sounds auf die Tastatur und auf alle AES-Ereignisse.

DL 046
GRAV 2 ist ein sehr gutes Action- und Ballerspiel in Farbe.

DL 047
PROTEXT die bekannte Textverarbeitung wurde jetzt als Freeware freigegeben. Mit sehr vielen Optionen und Druckeranpassungen. (s/w)

DL 048
ASD Die Offizielle Atari Support Disk. Hier sind sämtliche Utilities zu finden die Atari selbst hergestellt hat. Für alle TOS Versionen von 1.0 bis 4.04

DL 049
1ST GUIDE Multi-Dateiviewer für alle möglichen Grafikformate und Sound-Sample-Dateien. Spielt die Samples auch ab! Außerdem ist 1st Guide ein umfangreiches Hypertext-Hilfssystem.

DL 050
GEMSPOOL. Hervorragender Druckerspooler mit massenhaft Druckeranpassungen und Tools. Für alle Benutzer von Nadel- und Tintenstrahldruckern sehr zu empfehlen. Die sonst übliche Wartezeit beim Drucken fällt fast vollständig weg.

DL 051
LHARC 2.32 eine brandneue Version des sehr guten Packers LHARC. Diese Version wurde komplett überarbeitet und durch sehr viele neue Optionen ergänzt. Version vom Dezember 1993
GRUNDGESETZ Die komplette ASCII Texte des Deutschen Grundgesetzes.

DL 052
VTD JR der Video Title Designer wurde jetzt von uns als PD freigegeben! Mit diesem Programm lassen sich Video filme vertiteln. Läuft nur in ST mid.
POPPER erlaubt es unter MultiTOS bis zu 8 Programme über nur ein Icon zu starten.
MAKE 1.09 gibt ASCII Texte formatiert auf beliebigen Druckern aus

DL 053
VIEWER eine neue Version des VIEWER.APP von multiTOS mit dem die bekannten Umlautprobleme jetzt beseitigt sind.
SPEEDER ein hervorragendes Grafikdemo für den FALCON 030 - ein rasanter Flug über die Eroberfläche.
HACKFAX 1.1 ein voll funktionsfähiges Fax-Programm für ZyXEL Modems. Faxe versenden und empfangen sind mit diesem Programm möglich!
DCF TIME Software zur Steuerung der DCF Funkuhr.

DL 054
PIXEL konvertiert fast alle Pixel-Bildformate in ein anderes dabei lassen sich auch Farbbilder in monochrome um wandeln und umgekehrt.
WATCH IT Bildviewer für True Color Bilder für den FALCON
SCRYPTO Brandneue Version des beliebten Texterkennungstools. Läuft jetzt endlich mit NVDI und jedem anderen GDOS.
PLING ist eine Mischung aus Oxyd und Shift und neigt dazu süchtig zu machen.

DL 055
ICONS 200! Mehrfarbige Icons für den Desktop des Falcon oder für MultiTOS. Teilweise 6-farbig sind diese Icons einfach sehenswert!

DL 056
MUNCHIE ist ein genialer Miss PACman Clone der in Farbe läuft. Mit hervoragender Grafik und gesampeltem Sound!
DFÜLEX 2.00 Nagelneue Version des Lexikons für Datenreisende. Über 450 Begriffe aus der Welt der DFÜ werden hier ausführlich erklärt. Läuft unter allen TOS Versionen und in allen Auflösungen (auch MultiTOS)

DL 057
VOFA 1.03 Volksfarben 4000 ist ein kompletter Bauplan für eine ET 4000 Grafikkarte für alle ST + Mega ST. Der Platinenentwurf liegt als IMG Bild bei, ebenso die komplette Steuersoftware. Für alle, die endlich mal was Farbiges sehen wollen und einen normalen VGA-Farbmonitor an den ST anschließen wollen die beste und günstigste Lösung.

DL 058
XEDIT 2.10. Hervorragender Texteditormit zahlreichen neuen Features. Besonders für TeX-Benutzer bestens geeignet. Aber auch für "normale" Anwender bietet das Programm etliche Sachen, die manche kommerziellen Programme nicht zu bieten haben.

DL 059
TEMPELMON 2.02 nagelneue und an MultiTOS angepasste Version.

DL060
GLÜCKSRAD hervoragende neue Version des beliebten Spiels für Jung und Alt.
KID KONG gute Donkey Kong Variante für den Farbmonitor. Läuft auch auf dem FALCON! EGALE gutes Tool zum Vergleichen zweier Dateien.

DL 061
DEUTSCHE GESETZE ALS ASCII TEXT - Teil 1 - Zivilprozessordnung - Verwaltungsverfahrensgesetz

DL 062
DEUTSCHE GESETZE ALS ASCII TEXT - Teil 2 - Neuregelung des Asylverfahrensgesetz - Gerichtsverfassungsgesetz - Datenschutzgesetz - GMBH-Gesetz - Gesetz zu den Allgemeinen Geschäftsbedingungen - Verbraucherkredrtgesetz - BTX-Staatsvertrag - Produkthaftungsgesetz - Haustürgesetz

DL 063
STARCALL 1.9G ist ein neues Terminalprogramm der Spitzenklasse. Mit hunderten von Funktionen - sogar mit eingebautem Antrufbeantworter für ZyXEL-Modems.

DL 064
DARKPERL ist ein nettes Spielchen in der Art von Oxyd. Läuft nur in ST low (f)
ICONMAN hilft der Iconflut für TOS 2.0x 3.0x und Gemini Herr zu werden. Es verwaltet Icons in einer Art Datenbank und kann sogar RSC - Files erstellen und verändern.
VTX 2.0a Programm für einen Videotextdecoder. Die Bauanleitung für die passende Hardware liegt ebenfalls bei.

DL 065
TOSWIN 1.4 erlaubt es unter MultiTOS - TOS Programme in Fenstern laufen zu lassen. Der komplette Sourcecode in C liegt bei.
MFM Markus Fileselector für MiNT ist eine sehr komfor table Fileselectbox für das Minix-Filesystem.

DL 066
POVRAY 2.2 der fantastische Raytracer Persistance of Vision nun endlich auch für den Atari zu haben. Für DOS und den Amiga gibt es diesen Raytracer schon länger.

DL 067
BACKGAMMON ist ein ehemals kommerzielles Spiel das nun als Freeware freigegeben wurde.
GEM BENCH Benchmarkprogramm für alle Ataris

WINX 2.2 neueste Version des Tools das es erlaubt bis zu 60 Fenster gleichzeitig offen zu halten.

DL 068
STARTREK. Schöne Umsetzung des beliebten Startrek-Spiels für alle Ataris. Läuft nur auf dem Farbmonitor.

DL 069
MINTLIB komplette MiNT Library für Pure C Sozobon C und Lattice C. Patchlevel 24

DL 070
MINTINC die Include Dateien zur MiNT Library.
CDROM CD-ROM Treiber für das Minix Filesystem.
VMEM virtuelle Speicherverwaltung für alle Ataris Hier kann eine beliebige Festplattenpartition als virtueller Speicher genutzt werden. Dadurch wird es möglich auch auf einem normalen ST bis zu 256 MB Hauptspeicher zu bekommen.

DL 071
MINIX FS Das komplette Minix Filesystem für MiNT. Es erlaubt längere Dateinamen und hat auch sonst etliche Vorzüge vor dem normalen Filesystem.

DL 072
TOSPATCH 2.06 sehr umfangreiches Patchpaket für alle Besitzer des TOS 2.06 behebt etliche Fehler!

DL 073
BAALL 2 nettes Spielchen in Farbe.
EIN_AUS Einnahme-Überschuss Rechnung als Phoenix Application.
YUKON ist ein neues schönes Kartenspiel.
DESKCOPY erlaubt es unter MultiTOS Dateien und komplette Disketten im Hintergrund zu kopieren.

DL 074 + 075 + 076
THE PRINTING PRESS 5.02 Ehemals kommerzielles Programm Printing Press nun als Shareware Version. die Unterschiede zur letzten PD-Version sind gewaltig. Mit dieser neuen Version lassen sich nun auch Signum!-Fonts verarbeiten. Verbesserte Druckertreiber, viele neue Zeichenfunktionen etc. Mit diesem Programm lassen sich Briefpapier, Disk-labels, Poster, Banner, Visitenkarten, Adreßaufkleber etc. problemlos herstellen. Alle 3 Disketten (No 074-076) werden benötigt! Eine Festplatte ist sehr empfehlenswert, aber nicht unbedingt erforderlich.

DL 077
TETRIC ist ein sehr schöner Tetris-Clone, der in allen monochromen Auflösungen läuft. Das besondere an diesem Programm sind die hervoragenden Hintergrundbilder und die Möglichkeit mit 2 Computern gegeneinander zu spielen. Dazu können zwei Computer entweder per Midikabel oder per Modem verbunden werden (s/w).

DL 078
EDITH 1.0 Edith ist ein neuer guter Texteditor aus Belgien.
COMA 2.40 Coma ist ein neues Faxprogramm für Modems der Firma Softbär aus Berlin. Mit dieser Shareware version lassen sich bis zu 500 Zeilen faxen. Das Programm ist Q-Fax (das leider nicht mehr weiterentwickelt wird) kompatibel!
UNARJ 2.41 Mit ST UNARJ ist es möglich Dateien die auf einem MS DOS Rechner mit dem Packer ARJ gepackt wurden auf einem Atari zu entpakken.

DL 079
GEMGAMES 2 nette Spielchen (Tetris und Breakout) die sauber unter GEM programmiert wurden und in jeder Auflösung laufen. (Sogar als PRG und ACC)
SPEW Gehört in den AUTO-Ordner und erzeugt beim Booten jedesmal eine neue BILD-Schlagzeile....
TALKING CLOCK Erzählt Ihnen zu jeder „ Stunde die Uhrzeit.
TROLL Ist ein kleiner Texteditor der als PRG oder ACC läuft und mit ACS programmiert wurde.

DL 080
COMPATIBLE ist ein kleines Programm das es ermöglicht auch unsauber programmierte Sachen unter MultiTOS laufen zu lassen.
GEMRAM 1.6 verlagert das ROM ins RAM und beschleunigt dadurch das Betriebssystem um einiges.
METADOS 2.4 ist eine neue Version des Metados von Atari. Mit diesem Programm kann man nun auch endlich CD-ROMs ansprechen.
VOICE komplettes Anruferbeantworterscript für das Terminalprogramm CoNnect (DISK-4)

DL 081 + 082 + 083
ROLFI ist die Antwort auf Rolf. Mit Rolfi finden Sie in Sekundenschnelle alle neuen Postleitzahlen. Sehr umfangreiches Paket (installiert auf der Festplatte etwa 6MB), das alle Postleitzahlen und Straßenverzeichnisse enthält. Dazu ein sehr gutes Programm! Alle 3 Disketten werden benötigt ! (DISK 081 083)

DL 084
KUNDENDIREKTO umfangreiches Fakturierungs- und Adreßverwaltungsprogramm für kleine bis mittlere Betriebe. Mit Rechnung, Mahnung, etc. Läuft sauber unter GEM in fast allen Auflösungen, auch auf dem Falcon. V.3.4.2.

DL 085
BOXKITE 1.62 Boxkite ist ein brandneuer Fileselector. Das Besondere: Boxkite kommt auch mit langen Dateinamen zurecht die unter Minix benutzt werden können.
S-BACKUP neueste Version des Festplatten-backup-Programms für alle Ataris! Läuft sauber unter GEM und steht kommerziellen Backupprogrammen in keinster Weise nach!

DL 086
REZEPTE 1st Guide Hypertext-Anwendung mit über 400 verschiedenen Kochrezepten aus aller Welt. Festplatte erforderlich! 1st Guide liegt bei.

DL 087
BACKWARD 2.52 ermöglicht das viele ältere Programme die sonst ihren Dienst verwehren nun auch auf dem Falcon laufen.
HP-EXPLODE Konfigurationstool für den HP Laserjet L4 der mittlerweile dank seines günstigen Preises eine hohe Verbreitung gefunden hat.
LASERZOOM spielbare Demoversion eines neuen Spiels im 3D Look für den Falcon.

DL 088
REZ FOOLER simuliert auf einem VGA Monitor die RGB Auflösung und umgekehrt. Nur für den Falcon.
DIGITAL 030 ist ein hervoragender Soundtracker für den Falcon.
JPEG-VIEW Viewer für Bilder des JPEG Formats. Nur für den Falcon.

DL 089
GEMINI 1.9999. Nach über 2.5 Jahren Wartezeit nun endlich die neue GEMINI-Shell in der Version 1.9999A, vom Januar 1995! Daslange Warten hat sich gelohnt: Farbicons, Zusammenarbeit mit Koboid2 und viele neue Features machen GEMINI zur besten Benutzeroberfläche, die es derzeit für alle Ataris gibt. Die Version darf von jedem beliebig kopiert werden. Eine Registriergebühr ist nicht erforderlich! Festplatte und min. 4MB Speicher werden benötigt.

DL 090
THE ORIGINAL Eine neue Umsetzung des beliebten Original Boulder Dash! Dies ist eine spielbare Demoversion die nur in ST-niedrig läuft. V 2.10

DL 091
PINGUIN sehr schönes Mine-Sweeper Spiel im FALCON 3D Look! Läuft auf allen Ataris.
QUEBOID gutes Ballerspiel das nur in ST-niedrig läuft. Läuft leider nicht auf dem FALCON.

DL 092
LZH-SHELL 3.1 - die neueste Lharc-Version 3.1jr. wurde in GEM-konformes Gewand gepackt und läßt sich kinderleicht bedienen. (Genau wie ST-Zip) Der komplette Source-code in C liegt ebenfalls bei.

DL 093
NO LIMIT II. Brandneue Version des beliebten Flipperspiels. Diese Version scrollt über 2 Bildschirme und ist erheblich besser als die Vorgängerversion. Läuft auf STE/TT/Falcon in Farbe und monochrom.

DL 094
PIXART 2.14 Demoversion des Zeichenprogramms Pixart von Omikron. Das Besondere: In

PD- und Shareware-Disketten

der monochromen Auflösung ist das Programm voll funktionsfähig! Es enthält absolut keine Einschränkungen. Nur in den Farbauflösungen lassen sich keine Bilder speichern.
F-TRON sehr schöne und vor allem bunte Version des bekannten Spiels TRON speziell für den FALCON!

DL 095

STARBOX ist ein komplettes Mailboxprogramm, das nur STARCALL (Disc Nr. 063) läuft.
STARFAX ist ein Faxprogramm. Läuft nur in Verbindung mit STARCALL.
ST-TRANS ist ein Utility von Atari, mit dem Sie Daten vom ST/TT/Falcon zum PC über die serielle Schnittstelle übertragen können.

DL 096

TEXBUCH ein komplettes deutsches Handbuch als *.DVI Datei zum selbst ausdrucken für das Satzprogramm TeX von Donald E. Knuth. Der TeX Source liegt ebenfalls bei.

DL 097

CPX BASIC ein kompletter Basic-Interpreter der GNU Software Foundation als CPX Modul! Mit zahlreichen Beispielen und einer ausführlichen Anleitung. Läuft nur als CPX Modul!

DL 098

SCENE FILES Über 1,2MB gepackte Scene-files für den Raytracer PovRay 2.0 (DL 066)
POVERFUL Hervorragende Benutzeroberfläche für den Raytracer PovRay von O. Schildmann. Mit dieser komfortablen Shell werden alle Einstellungen zum Kinderspiel. Bis zu 999 Kamerafahren, etc.

DL 099

MONEY MAKER Ein sehr schönes Spiel in der Art von Kaiser, bei dem es darum geht, mit Öl zu handeln (s/w).
MEMORY Grafisch schön aufgemachtes Memory Spiel (s/w)
MOONBASE Schönes Weltraumspiel, bei dem es gilt, fremde Planeten zu erforschen (s/w).

DL 100

DACAPO 1.21 Zum Jubiläum der Nr. 100 ein wahrhaft würdiges Programm. DaCapo ist eine hervorragende Adreßverwaltung, die voll unter GEM als Programm und Accessory läuft. Mit Schnittstelle zu CyPress zur Erstellung von Serienbriefen etc. Datenübernahme aus 1.st Adress oder 1.st Base. Zahlreiche Druckertreiber etc. Nun Shareware.

DL 101

BCONVERT sehr gutes Bildkonvertierungsprogramm das über 80 verschiedene Formate lesen und schreiben kann! Läuft sauber unter GEM mit Fensterdialogen.
DESKPIC Mit Deskpic lassen sich beliebige Bilder als Hintergrund in den Desktop legen. Warum immer nur der langweilige graue (oder bunte) Hintergrund? Etliche sehr gute Bilder liegen bei. Läuft sauber unter GEM in allen Auflösungen ab ST-hoch.

DL 102

ALCHIMIE sehr gutes Midi-Programm. Mit zahlreichen neuen Features die jeden Midi-Freak begeistern werden. Läuft sauber unter GEM in Fensterdialogen!
MULTIUSER 3.0 MultiUserSystem 3.0 erlaubt es einen Rechner von mehreren Leuten benutzen zu lassen. Mit verschiedenen Zugriffsberechtigungen und Passwortschutz. Für Firmen mit meheren Mitarbeitern sehr zu empfehlen. Läuft auch unter MultiTOS und MagIx.

DL 103

MOVIE100 ist ein FLI-Animationsplayer der Extraklasse! Läuft als ACC und spielt alle FLI-Dateien, die es in großer Menge gibt, in einem Fenster ab. Dabei können biz zu 4 Animationen gleichzeitig laufen. Die Größe des Fensters kann selbst bestimmt werden. Läuft in allen Auflösungen und allen Farbtiefen.

DL 104

DISKLIST dient dazu die Inhaltsverzeichnisse von vielen Disketten einzulesen um dann irgendwann einmal rauszukriegen wo ein File denn nun steckt.
SHOWIMAGE dient zum Anzeigen von Bilder in diversen Formaten und auch von Texten und Hex-Dumps.
INFORMER The Calamus Font Informer - Anzeige und Ausgabe von Calamus Font-Infos ähnlich Didot. Bei Anmeldung für *.CFN wird sofort die Infobox gezeigt.
SHOWTIME Die ulti-/informative Uhr - V 2.20. Alle Auflösungen. Zeigt Uhrzeit - freies RAM (auch bei MagIX) - das Datum CapsLock-/DCF-Status usw. Hotkeys für Taktumschaltung bei Turbokarten oder Mega STE's. CapsLock LED. Mit INF-Datei Anzeige und Turbo an-/abschalt-/(verschieb)bar

DL 105

TURNUS Version 1.9 flexible Dateiverwaltung ohne starre Maskenvorgabe mit dynamischer Speicherwaltung; Volltext- und Ähnlichkeitssuche; Online-Hilfe; moderner Benutzer oberfläche; Import/Export; ACS-Modulschnittstelle; GDOS-Schriften; Datenverschlüsselung; optionale und selektive Zieltextvorgabe pro Dateityp Drag & Drop Mechanismus uvm.
OCR 1.30 Umfangreiche und sauber programmierte Schrift erkennung. Läuft in allen Auflösungen ab ST hoch.

DL 106

M-TOOLS Mupfel-Tools von Julian F. Reschke. Komplette Unix Tools für die Mupfel von GEMINI2 (DL-89). Update! Release 7

DL 107

BEFORE DAWN Umfangreicher sehr guter Bildschirmschoner der kommerziellen Programmen in nichts nachsteht. Zahlreiche Module (fliegende Toaster - Disketten etc.) und kleine Spielfilme werden mitgeliefert. Wer schon immer neidisch auf die Windows Bild schirmschoner blickte - hier ist das Gegenstück für alle Ataris! Läuft sauber unter GEM in allen Auflösungen. Version 1.39

DL 108

MOVIES zahlreiche sehr gute Animationen für Before Dawn. Einige in monochrome - und zahlreiche sogar in Farbe für die Falcon VGA Auflösung! Für Benutzer von Before Dawn (und wer benutzt das nicht?) ein Muß!

DL 109

ZEIGS MIR umfangreiches Betrachtungs- und Bearbeitungsprogramm für alle möglichen Sachen. (Bilder - Resource Files Binärdateien - Texte - Soundsamples etc.) Läuft sauber unter GEM in allen Auflösungen als ACC oder PRG

DL 110

PLZ - PLZ ist eine PHOENIX-Datenbankanwendung.

DL 111

MKM II Mouse K-Mania ist ein Super-MausZeiger-Construction-Set. Als ACC lauffähig lassen sich alle 7 Mauszeiger beliebig verändern und werden komplett ins System übernommen. Auch animierte Mauszeiger und kleine Spielfilme als Mauszeiger sind möglich!
PLÄNE Schaltpläne von Atari Platinen (TT - Netzteile - etc) als IMG Grafiken.

DL 112

GRAPH 1.30 GEM-konformer Vektorgraphikeditor mit integriertem Diagrammgenerator und Kurven/Funktionsplotter. Export der Grafiken u.a. in TeX möglich. Es handelt sich hierbei um eine leicht eingeschränkte Sharewareversion. - Das Abspeichern von Dateien im Graph-Binärformat ist nicht möglich. - Die Anzahl von Datenpunkten in Diagrammen ist auf 20 beschränkt. Gleiches gilt für die Anzahl der Stützpunkte bei Kurvenplots und Splines. - GEM-Metafile-Export ist nicht möglich. - GEM-Imagefile-Export geht nur mit einer Auflösung von 96 dpi.

DL 113

JUNIOR OFFICE das ehemals kommerzielle FAX-Programm Junior Office nun als Shareware freigegeben. Das Programm ist voll funktionsfähig und in keinster Weise eingeschränkt. Wenn Sie im Besitz eines Modems sind - sollten Sie hier zugreifen. Faxe senden und empfangen als ASCII Text - Calamus Dokumente - TeX Dokumente und vieles mehr. Ausdruck über GDOS - konvertieren der Faxseiten als IMG Grafik etc. Läuft als ACC und Programm sauber unter GEM.

DL 114 + 115

TOWERS Umfangreiches Rollenspiel im Dungeon Master 3D Look! Mit zahlreichen Monstern und Gegnern die besiegt werden müssen. Steht kommerziellen Spielen in keinster Weise nach! Läuft nur in ST Low! Auch auf dem Falcon. Festplatte erforderlich! ACHTUNG! beide Disketten (114 + 115) werden benötigt!

DL 116

WINREC 1.5 hervorragender Harddisk-Recorder für den Falcon! Zahlreiche Effekte und Aufnahmemöglichkeiten.
WINCUT Schneide- und Nachbearbeitungsprogramm für WinRec Samples.

DL 117

MIDICHORD Sehr gutes Midiprogramm mit zahlreichen Funktionen. Komponieren - Instrumentieren - Rythmen - Begleit automatik - Intros - Fill-in - Tempoänderungen Aftertouch etc. Mit einigen Beispielsongs und ausführlicher Hilfe.

DL 118

DYNABUSTERS Rasantes Action-Spiel der Extraklasse! Hohe Geschwindigkeit - Farbenpracht und beste Spielbarkeit garantieren in etlichen Leveln jede Menge Spielspaß. Läuft nur auf dem STE und dem Falcon!

DL 119

CHAOS ULT.GEM Version 6.41 des Super-Fractal-generators! Universelles Programm zur Erzeugung fraktaler Welten aller Arten. Auflösungsunabhängig und auf jedem Atari in jeder beliebigen Auflösung lauffähig.

DL 120

LASER DESIGN Version 1.22 des Pixelzeichenprogramms das kaum Wünsche offen lässt. Mit 3D Teil - umfangreichen Zeichenfunktionen - zahlreiche Bild- und Block formate etc. GDOS und Signum!-Fonts. Läuft nur in ST-hoch! Auch auf dem Falcon.

DL 121

BAB Berechnet die Fahrtstrecken zwischen verschiedenen Orten Deutschlands und gibt eine genau Fahrtroute aus. (s/w)
F030-CD Komplettes Treiberpaket um am Falcon und am TT ein CD-ROM Laufwerk zu betreiben. Incl. CD-Audio Player
JPEG ein neues Modul für GemView (DL-21) das es nun erlaubt JPEG Bilder zu speichern. TT-ART hervorragender Bildschirmschoner mit hunderten von Effekten. Läuft nur auf dem Atari TT!

DL 122

LINUX Release 2 des Unix Clones für den Falcon und den TT. Ein komplettes Unix Betriebssystem das nur auf den 68030ern läuft. Zum Betrieb werden folgende Dinge benötigt: MultiTOS - Gemini 2 - 2 Festplatten GNU C++ 2.5.8

DL 123

ECLIPSES (engl. für Finsternisse) ist ein Programm zur Berechnung und Darstellung von Sonnen- und Mondfinsternissen. Es bietet umfangreiche Möglichkeiten die von der Errechnung von Übersichtslisten über weltweit oder auch an einem beliebigen Standort auf der Erde stattfindenden Finsternissen der automatischen Suche von bestimmten Finsternissen bis hin zu einer Finsternis-simulation reichen! Natürlich präsentiert sich das Programm mit einer grafischen GEM-Benutzeroberfläche so daß es trotz seines großen Umfangs (der Quelltext hat eine Länge von über 300 DIN-A 4-Seiten) übersichtlich bleibt. Das Programm wurde für den Schülerwettbewerb "Jugend forscht" programmiert.

DL 124

ST Guide ist ein Hypertextsystem der Spitzenklasse! Zahlreiche Beispiele liegen bei.
HISTORY die History der Weltgeschichte als ST Guide Anwendung.

DL 125 + 126 + 127

GER-ENG 1 Deutsch/Englisches Wörterbuch mit über 36000 Wörtern als Hypertext-Anwendung für ST Guide. Alle 3 Disketten und eine Festplatte werden benötigt! ST Guide wird ebenfalls benötigt!

DL 128

Triple Yahtse schöne und sauber programmierte Umsetzung des beliebten chinesischen Spiels. Läuft unter GEM auf allen Ataris in allen Auflösungen!
Dupli franz. Diskettenkopierprogramm mit komplettem Source Code in GFA Basic 3.x
Photochrome 4 hervorragendes Bildbetrachtungs- und Konvertierprogramm für Farbbilder aller Art bis hin zu True Colour Bildern!

DL 129

PAD 2.52 Nach über 2 Jahren endlich mal wieder eine neue Version des beliebten Zeichenprogramms für alle Ataris. Viele Verbesserungen (Unterstützt jetzt auch SpeedoGDOS Vektorfonts uvm.) Läuft leider nach wie vor nur in ST-hoch!

DL 130

STARBALL ist ein neuer Flipper für alle ST/STE/FALCON. Starball läuft nur in Farbe und bietet zahlreiche neue Features die dazu neigen süchtig zu machen!
GEWICHT ist das ideale Programm für alle die abnehmen wollen. Eine komplette Kalorientabelle aller Lebensmittel ist im Programm enthalten. Gewicht läuft sauber unter GEM in allen Auflösungen.

DL 131

MODULE einige neue Module für den Bildschirmschoner Before Dawn (DL 107) die für die Farbauflösungen des Falcon & TT konzipiert wurden.

DL 132

VEKTORGRAFIK 355 GEM Vektorgrafiken für Kandinsky oder Calamus oder ...

DL 133

VESAL ist ein Lernsystem für alle Atari ST / TT / FALCON ab 640 x 400 Punkten. Unterstützt werden kausale Verknüpfungen - MultiCoice und Fremdwortabfragen. Mit Konvertierungstools für Discimus und Brainwave Dateien! Umfangreiche Exportfunktionen!

DL 134

CHEMCALC ist ein wissenschaftlicher Taschenrechner mit Hilfs programmen. Läuft als APP / ACC! Alle Ergebnisse können bei Betrieb als ACC oder unter MultiTOS direkt an andere laufende Programme übergeben werden! Auf Wunsch auf Übernahme in TeX-Notation! Für Chemiker Molmassenberechnung - Periodensystem - Konstantin und Handbook! Läuft unter allen TOS-Versionen ab ST-mid

DL 135

SABOTAGE ist ein sehr gutes Actionspiel für den Farbmonitor. Zahlreiche gute Features machen dieses Spiel zu einem echten Knüller! Läuft nur auf ST und STE

DL 136

MIDIWIZ brandneues Geschicklichkeitsspiel das sie mit mehreren Leuten und mehrerern Rechnern die per Midikabel verbunden sind spielen können.

DL 137

LÜBKE 1.4 Deutsch-Engisches Übesetzungprogramm. Übersetzt Online eingabe oder komplette ASCII Textel. Ein bißchen Ironie sollte allerdings dabei sein.

DL 138

WÖRTERBUCH komplettes Wörterbuch als ACC das die Lübke Dateien zurückgreift. Diskette 137 wird ebenfalls benötigt!
LAZAZ eine sehr ausgereifte und hervorragend einfach zu bedienende Benutzeroberfläche für al-

PD- und Shareware-Disketten

le gängigen Packer programme. Ein und Auspakken wird hiermit zum Kinderspiel!

DL 139
SPEEDO FONTS 8 PD Zeichensätze für SpeedoGDOS 4.x (in guter Qualität!) XUFSL Extendet Universal Fontselector ermöglicht die komfortablere Auswahl von verschiedenen GDOS und SpeedoGDOS Zeichensätzen.

DL 140
ASTRO umfangereiche ST-Guide Hypertextanwendung die den kompletten Sternenhimmel beschreibt. (Zahlreiche Bilder sind ebenfalls integriert) ST-Guide liegt bei.

DL 141
OBSESSION Spielbare Demoversion des besten Flippers für Ataris. Läuft auf Falcon & STE.

DL 142
MUSIC CHANEL sehr guter MOD Player mit integrierter Datenbank. Ebenfalls im Programm enthalten ist ein Player für Musik CD-ROMs!
MOVIES AT NIGHT ist ein hübscher Bildschirmschoner aus Kanada. Läuft nur in ST-Low oder ST-mid
PLATIN ist ein pixelorientiertes Platinenlayoutprogramm das sauber unter GEM in allen Auflösungen läuft.

DL 143
OBJECT GEM 1.20 umfangreiche GEM Bibliothek für Pure Pascal.

DL 144
MOUSETRAP hervoragendes Run & Jump Spiel für den Falcon. Läuft auf RGB & VGA Monitor. Joystick zum spielen erforderlich!

DL 145
TRICKY Sauber unter GEM programmiertes Knifel Spiel. Läuft in allen Auflösungen.
VIOLENCE sehr gutes Run & Jump Spiel aus England. Läuft nur auf dem Farbmonitor. Die Steuerung erfolgt mittels Joystick.

DL 146 + 147
STARTREK Sehr umfangreiche Datenbank im 1st-Guide Hypertext Format zum Thema StarTrek. Mit hunderten von Bildern und jede Menge Informationen. Insgesamt fast 3 MB Daten. 2 Disketten! (146 & 147) Die Daten liegen in gepackter Form vor - eine Festplatte wird benötigt! 1stGuide wird benötigt! (Disk 49) Diskette 1 von 2

DL 148
JANE DEMO Demoversion unseres brandneuen Texteditors JAnE. Mit integrierter Programmiersprache SCEleton und zahlreichen neuen Features.
KDIR DEMO Demoversion unseres brandneuen Fakturierungsprogramms Kundendirektor plus.

DL 149
MEGAEDIT ein sehr schneller neuer Texteditor. Bietet zwar keine neuen Features - dafür belegt er aber wenig Speicher und ist extrem schnell. Für User ohne Festplatte eine echte Alternative!
FSFRAGEN Einige hundert Fragen zum Theme Führerschein für das Lernsystem Vesal von Diskette 133.

DL 150
CREATURES ist ein Adventures der besonderen Art. Es läuft auf allen Ataris ab 640 x 400 auf dem FALCON in VGA (640 x 480) und sogar auf Großbildschirmen. Bis zu 8 Mitspieler streiten hier gegeneinander um Ruhm und Ehre. Es ist sogar ein Mehrspielermodus per Midikabel und 2 Rechnern möglich!
ULTIMO Demoversion unseres neuen Buchhaltungsprogramms. Läuft auf allen Ataris in allen Auflösungen ab ST hoch.

DL 151
DELMPAINT ist ein hervorragendes Zeichenprogramm für die 256 Farben-Auflösung des FALCON mit allen Features die man sich von einem Zeichenprogramm wünscht! Module für GemView (Laden & Speichern von Delmpaint Bildern (*.PI9) liegen ebenso bei wie Routinen für GFA Basic.

DL 152 + 153 + 154
SIS umfangreiches Programmpaket zur Erzeugung von SIS (Single-Image-Stereogramme) 3D Bildern! Mit zahlreichen Beispielen und Tools. Selbst kleine Animationen mit 3D ildern (das magische Auge) sind möglich. Alle 3 Disketten werden benötigt! Das Programm läuft nur auf einer Festplatte und benötigt mindestens 2 MB Hauptspeicher! Diskette 1des SIS Paketes

DL 155
TRAIN Bei TRAIN geht es darum daß fünf Züge eine bestimmte Strecke abfahren müssen. Sie sollen nun einen Weg finden damit sie dies möglichst heile überstehen können. Die Züge selbst können Sie nicht steuern wohl aber Weichen und Signale verstellen. Train läuft auf allen Ataris in ST-hoch
VALENCY Valency ist ein Brettspiel in dem man Moleküle zusammenbauen muß. Dazu braucht man keine Kenntnisse eines Chemikers aber dafür eine schnelle optische Auffassungsgabe und Handlungsweise. 300 Level und ein gnadenloser VALENCY-IQ entscheiden darüber ob Sie ein begnadeter Spieler sind oder halt nur ein Noname-Player.

DL 156
JETPAC Ist ein neues Run & Jump Game das in Farbe läuft. Zahlreiche Level sichern langen Spielespaß.
AVP-TIP Umfangreiches Infopaket zum Jaguar-Game 'Alien vs. Predator'. Mit zahlreichen GIF Bildern Tips & Tricks und Cheats! Mit diesem Paket kommen Sie sicher durch alle Level.

DL 157
MUNCH ist ein nagelneues monochromes Zeichenprogramm aus Schweden das zahlreiche neue Features und sehr viele aussergewöhnliche Funktionen bietet. Läuft leider nur in ST hoch.
STARDUST Spielbare Demoversionnes nagelneuen Actiongames. Stardust ist eine Mischung aus Doom und Tempest 2000. Läuft nur auf STE und FALCON in Farbe (auch VGA)

DL 158
THING Thing ist eine neue Benutzeroberfläche für alle Ataris. Thing läuft sauber unter GEM und MagiC - bietet alles was man von einer Shell verlangt und beherrscht auch das erweiterte AV-Protokoll. Wem Gemini zu umfangreich ist sollte hier zugreifen.

DL 159
FREEDOM der erste nonmodale Fileselector. Bis zu 8 nonmodale Fileselectoren/Alerts gleichzeitig! Für MagiX MiNT und SingelTOS. Selectric-kompatibel. XAcc2-AV-MTOS-Drag&Drop/Iconify-ICFS-Unix-Patterns
FONT-PRINT ist ein kleines Utility zur Bewältigung der True-Type Flut. Es druckt die Namen aller installierten Fonts in dem entsprechenden Font zweispaltig aus.
APPMAN application manager & alias icon window für Gemini und bzw, oder MultiTOS: Anwendungen anmelden für beliebige FNREs zu show/edit/execute: auswählen der Aktion nach dem Doppelklick in einem Popup; Fenster mit Aliasicons für Dateien(Programme); Prozesse und Pfade für schnellen Zugriff (Icons müssen nicht mehr auf dem Desktop liegen)

DL 160
PIAG Play it again GEM! Der Titel dieses Spielepakets ist hier Programm! Hier finden sich brandneue Versionen einer Reihe von traditionellen Spielen in feinstem GEM Gewand die daher auflösungsunabhängig auf jedem ATARI Rechner in beliebiger Bildschirmauflösung gespielt werden können.

DL 161
BELLINI ist ein monochromes Zeichenprogramm das in allen Auflösungen läuft und auch übergroße IMG Bilder verarbeiten kann.

DL 162
M_DESK V1.20 GEM-Desktop im Stil des Norton Comanders. Effektive Selektions- und Kopierfunktionen. Verzeichnisdarstellung (Text) mit Farbe und Attributen. Shell-Menüs in Menü leiste und/oder auf Desktop. Such und Vergleichfunktionen etc. Unterstützt MagiC und teilw. MultiTOS.

DL 163
HARDDISK sehr umfangreicher Hypertext für ST-Guide in dem sämtliche Festplattendaten etc. ausführlich beschrieben sind.

DL 164
ATARI INFO PAGE Hypertexte fuer die ST-GUIDE-Fan's. Release 03. Die Atari Info Pages sind die neue Form der ehemaligen eMail- und Programmversionenliste von Achim Wilhelm... Dies ist das Hauptarchiv. Enthalten sind: HYPertexte für Autoren, Anbieter, Mailboxen und Programme...

DL 165
GREPIT V2.10 Voll in GEM eingebundene Implementation des UNIX-Grep Utilities zur String- und Mustersuche in Dateien. Vielzahl von Optionen: 3D-Fensteroberfläche. Farbige Ausgabe. Darstellungsmodi Text- Binär und Hexadezimal. Atari-TOS-Version. Verwendbar als Accessory und Pogramm.
NOSTRAM umfangreiches Adventure (Farbmonitor erforderlich)
GEMBENCH 4.03 die neueste Version des Benchmarktestprogramms. Jetzt mit Vergleichswerten aller Ataris incl. Medusa Janus- MagiCMac etc.

DL 166
DTP FAQ Alles wichtige über Atari DTP als Hypertext.
BIRTHDAY kommt in den Autoordner und erinnert jeden morgen an wichtige Geburtstage die man nicht vergessen sollte.
ARENA Brandneues Actionspiel für den Falcon.

DL 167
RUFUS 1.42 die neueste Version des bekannten Terminalprogramms Rufus von Michael Bernards. Mit integriertem Z-Modem und vielen neuen Features.

DL 168 + 169
TOWERS II ist der Nachfolger des legendären Rolenspiels Towers. Jetzt mit vielen neuen Monstern und Rätseln. Towers 2 läuft nur auf dem Falcon. Achtung! 2 Disketten! DL 168 & 169

DL 170
VORSICHT KURVE! ist ein Programm zum Erfassen Manipulieren und Darstellen von Daten und Funktionen. Es ist GEM konform und läuft unter MultiTOS sowie auf allen ATARIs ab 1 MB auch mit Farbgrafikkarten ab der hohen ST-Auflösung (640x400). Zur Darstellung von anderen Zeichensätzen als dem Systemzeichensatz ist GDOS zu verwenden zum Ausdruck ist es ebenfalls nötig. Mit Vektorzeichensätzen macht sich Vorsicht Kurve! besonders gut daher wird die Verwendung von SPEEDO empfohlen. Naheliegend ist wegen der intensiven VDI-Benutzung auch der Einsatz von NVDI.

DL 171
SUBSTATION Spielbares Prerelease des neuen Knallers aus Schweden. Sieht aus wie Doom und spielt sich auch so. Ein neues Spiel der Obsession-Programmierer

DL 172
ATOS 2 & 3 die ersten Ausgaben einer neuen deutschsprachigen Diskettenzeitschrift, die komfortabel unter ST-Guide laufen. (ST-Guide liegt bei)

DL 173
SPEED OF LIGHT 3.8 ein GIF-Viewer der Superlative mit zahlreichen Manipulationsmöglichkeiten. Da diese neue Version eine komplette Diskette belegt konnten wir sie nicht mehr als Update auf DL 37 unterbringen.

DL 174
ACS VIEW netter kleiner Texteditor und (X)-IMG-Viewer, der auch als ACC läuft.
AQT Atari Quicktime Player - spielt Quicktime-Animationen ab.
EPS2CG wandelt Calamus CVG in EPS und umgekehrt. Für alle DTPler unverzichtbar.
IMAGD neues Zeichenprogramm, das auch große IMG Bilder verarbeiten kann.

DL 175
GFA-EXPERT eine randvolle Diskette mit etlichen guten Tools und Libraries für GFA-Basic. Die kompletten Sourcen der Tools liegen selbstverständlich auch bei.

DL 176
STELLA umfangreiches Tool zur Bearbeitung von Bitmapgrafiken.

DL 177
CHARMAP Mit Charmap lassen sich alle Speedo-Fonts vernünftig ins System einbinden, außerdem werden alle Sonderzeichen der Speedo-Fonts (die bis zu 600 haben können) ins richtige Format gebracht.

DL 178
SMASH Ein neues Ballerspiel von Feinsten in Farbe. Schießen Sie auf alles, was sich bewegt.
TEAM der neueste Fußballknaller aus Schweden. Ein Fußballmanager vom Feinsten.

DL 179
ATOS4 Die Ausgabe 4/95 der Diskettenmagazins mit vielen neuen Beiträgen und Programmen rund um den Atari (großer Bericht von der Fried Bits 3 Falcon Party)

DL 180
BGB Hypertext Das komplette BSB als Hypertext für ST-Guide. Mit 1400 Suchbegriffen etc. Für den schnellen Zugriff unverzichtbar.

DL 181
ROADRUNNER Der Roadrunner ist ein Programm zur Autofahrtplanung. Es ist eine Straßenkarte von Deutschland mit über 7700 Knoten enthalten. Zur Zeit gibt es noch keine graphische Ausgabe, dafür aber frei konfigurierbare Formateinstellung.

DL 182
BUSINESS TOOL Berechnungsprogramm für Zinsen, MwSt usw.
EASY PGP Leicht zu bedienende Benutzeroberfläche für das Datenverschlüsselungssystem PGP

MADRESS Einfache Adressverwaltung des DaCapo Autors. Nicht so umfangreich wie DaCapo, dafür aber wesentlich schneller.

DL 183
RAINBOW II Multimediasystem für den Atari Falcon 030. Mit intgriertem Picture-Studio, Sound-Studio, Photo-Studio, Slideshow-Studio und Sprite-Studio.

DL 184
FOCUS 3D umfangreiches Berechnungsprogramm für 3D (Das magische Auge) Bilder. Läuft sauber unter GEM in Farbe und monochrom. Diskette 185 wurd auch benötigt, ebenso eine Festplatte.

DL 185
FOCUS 3D Diskette 2 des 3D-Berechnungsprogrammes

Das braucht man immer:
Zubehör für Atari-Computer

Toner / Trommeln für Atari SLM-Drucker

Toner SLM 804 59.-

Trommel SLM 804 298.-

Recycling-Trommel im Austausch. Bitte unbedingt alteTrommel einsenden.

Toner SLM 605 (Doppelpack) 39.-

Trommel SLM 605 189.-

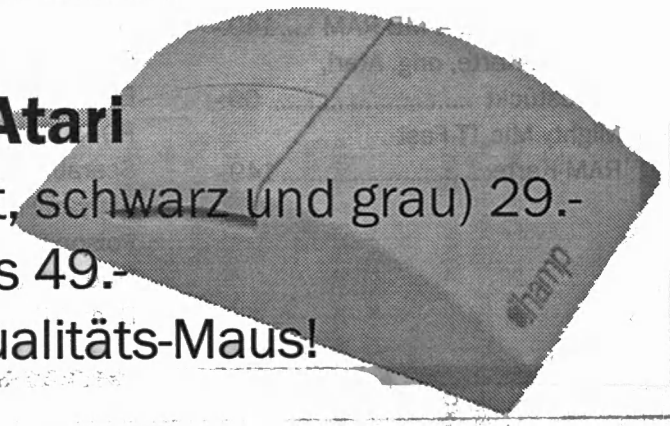
Disketten MF 2DD (720 Kbyte)

10 Stück 9.-, 50 Stück 39.-, 100 Stück 75.-

Joystick f. Atari-Computer 14.90

Joyboard f. Atari 19.90

Mäuse f. Atari



Manhatten-Maus (lieferbar in rot, schwarz und grau) 29.-

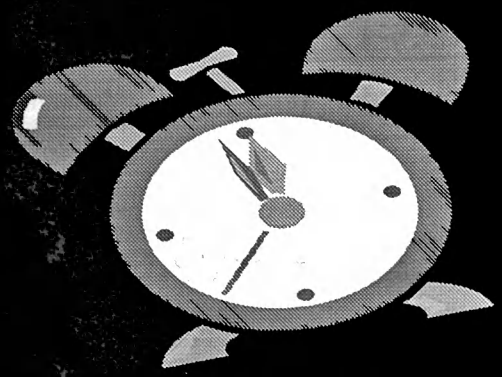
Champ-Maus 49.-

Sehr hochwertige Qualitäts-Maus!

Bestellcoupon

Highlights'96

Produktname	Menge	Einzelpreis	Gesamtpreis
Versandkosten (Vorauskasse 6.-, Nachnahme 10.-, Ausland (EC-Scheck oder Postanweisung) 15.-			



last minute

Ihre Chance:
Restposten, Einzelstücke, Gebrauchtes

Hardware

PC-Speed Emulator 30.-
HBS 240 Beschleuniger 50.-
16 Mhz-Beschleuniger f. Bastler
Falcon Wing Speicherkarte ... 50.-
SP-DIF Interface f. Falcon 290.-
Atari 260 ST Konsole 50.-
Atari SM 124 Monitore 120.-
Atari Joystick f. VCS + ST 6.90
Mega STE Harddisk-Kit 80.-
Logi Maus m. def. Kabel 20.-
Atari Floppy, def. 5 Stück 20.-
TT-RAM-Karte, 4MB
bestückt inkl. 4 MB RAM 149.-
TT-RAM-Karte, orig. Atari,
unbestückt 69.-
Mighty Mic TT-Fast-
RAM-Karte 149.-

Software

GFA Grafik & Sound-Lib 40.-
GFA GEM-Lib 40.-
Word Perfect Buch 30.-
MultiGEM 25.-
Praxis Handbuch ST-Pascal .. 35.-
ST-Manager Text 20.-
K-Spread Buch 29.-
GFA-Basic 2.0 ..... 30.-
3D-Grafik & Animation
mit Atari 40.-
Buch 1st Word plus 30.-
Thats Write 50.-
Digi Tape 50.-
GL GEM-Library 25.-
Ease Oberfläche 30.-
PD-Royale Buch 25.-
Scarabus Fonteditor 20.-
Signum Fontdisk Rokwel 20.-
Poison Virenkiller 25.-
True Paint 80.-
D. gr. GFA-Basic Buch 50.-
Scheibenkleister 2 ..... 60.-
GFA-Basic Buch 30.-
MultiGEM 2 ..... 30.-
Kobold 30.-
Writer ST 25.-
Cranach Paint 35.-
Teamworks 49.-
Script 2 ..... 19.-
Script 4 ..... 49.-

Sonderposten VCS

..... 325.-

Enthält u.a. 4 * VCS 7800, ca. 80 Module für VCS und XE-Computer, 20 Joysticks für VCS + XE + ST

Atari Lynx2 inkl.
Dirty Larry 99.-

Bestellcoupon

für Sichtfensterumschlag geeignet

oder per Fax an 0431 - 20 45 71

Absender

Name, Vorname

Straße Nr.

PLZ, Ort

Tel.

Softwareservice Seidel
Heikendorfer Weg 43
24149 Kiel-Dietrichsdorf

entspricht der europäischen CCITT–Schnittstelle V.24 für die Datenübertragung über Telefonleitungen. Es ist eine 9– oder 25–polige Verbindung, über die viele Peripheriegeräte an den Computer angeschlossen werden können. Die Übertragungsgeschwindigkeit beträgt bis zu 20 KBit/s. Verbessert ist die Schnittstelle RS–449, über die bis zu 2 MBit/s übertragen werden können.

RTF – Kurzform für Rich Text Format. Dieses Dateiformat wurde von der Firma Microsoft zum Austausch von Textdateien entwickelt. Die Besonderheit des RTF ist die Umsetzung von Formatierungen in direkt lesbare Textinformationen. Da dieses Format sehr einfach aufgebaut ist, so ist eine Entwicklung von Konvertierungsprogrammen ohne großen Aufwand möglich.

RZ: Kurzform für Rechenzentrum

S3 – Kurzform für den engl. Begriff Geschwindigkeit hoch drei. Der Name eines amerikanischen Herstellers von Grafikprozessoren.

SAA – Kurzform für Systems Application Architektur

Sampler – Abtastgerät für analoge Signale, welche in digitale und dann vom Computer verarbeitet werden.

Satzspiegel – Teil einer Seite, innerhalb dessen die Text– und Bildelemente stehen.

Saugen – Umgangssprachliche Bezeichnung für Download; Bezeichnung für das Laden einer Datei (z. B. aus einer Mailbox oder Btx).

Scanner – Bildabtastgerät, das die abgetasteten Vorlagen mittels eines Lichtstrahls in elektrische Impulse umwandelt, die dann vom Computer verarbeitet werden. Die Qualität eines Scanners hängt wesentlich von der Qualität der Auflösungsfähigkeit ab. Ein heute handelsüblicher Scanner hat eine Auflösung zwischen 300x600 und 600x600 dpi. Handscanner sind preiswerter, verfügen aber nicht über die o. g. Auflösung und haben eine kleine Abtastfläche.

Scheduler – Der Scheduler legt fest, wann ein Programm in der Benutzung durch ein anderes abgelöst wird.

Scheibe – Engl. Bezeichnung für wafer: Grundlage zur Herstellung von Chips.

Schirm – Bildschirm

Schleife – Engl. loop, eine Kontrollstruktur, bei der ein Programmteil wiederholt ausgeführt wird, bestehend aus Schleifenkopf, Schleifenrumpf und Schleifenfuß.

Schlitzmaskenröhre – Bildröhre, bei der die drei Elektrodenstrahlröhren nebeneinander gesetzt sind.

Schreib/Lesekopf – Dieser dient zum Magnetisieren der Oberfläche einer Magnetplatte, z. B. Diskette, Festplatte.

Schreibdichte – Sie gibt bei Massenspeichern die Anzahl der Zeichen pro Flächeneinheit an. Die Maßeinheit lautet Bpl (Bit per Inch). Scratch file– Eine löschbare Datei.

Screen – Bildschirm

Screen Controller – Elektronischer Baustein zur Bildschirmsteuerung.

SCSI–Bus – Eine genormte Schnittstelle zur Übertragung von Daten zwischen Computer und Festplatte, die einen schnellen Datenaustausch ermöglicht.

SDK – Kurzform für Software–Developers Kit. Bezeichnung für eine Sammlung von Hilfsprogrammen, die vor allem dem Einbinden des entwikkelten Programms in eine grafische Benutzeroberfläche dienen und Umwandlungsarbeiten vornehmen.

Seagate – Amerikanischer Hersteller von Festplatten.

Search – Engl. Bezeichnung für Suchen, d. h. das Auffinden von Informationen in einer Datei.

Sektor – Ein Bereich auf einer Festplatte oder Diskette.

Semiconductor – Halbleiter: Bezeichnung für Bauelemente, die aus halbleitendem Material gebaut sind, wie z. B. Dioden und Transistoren.

Sequentielle Datei – Datei, die nur von Anfang an kontunierlich verarbeitet werden kann. Man kann auf eine spezielle Datei nicht direkt zugreifen, im Gegensatz zu Random–Dateien, die weitaus flexibler sind und den direkten Zugriff gestatten.

Sequentieller Speicher – Speichermedium, bei dem alle Daten von Beginn des Datenträgers gelesen werden müssen (z. B. Kassetten und Magnetbänder). Problematisch sind Änderungen, denn ist der neue Text länger, werden die nachfolgenden Dateien überschrieben.

Serial Interface – Serielle Schnittstelle Seriell – Vorgänge, die nacheinander ablaufen (wenn z. B. die einzelnen Bits nacheinander über die Leitung übertragen werden).

Serielle Schnittstelle – Die einzelnen Bits eines Datenwortes werden bei dieser Schnittstelle nacheinander übertragen. Sie dienen der Datenübertragung von bzw. an Peripheriegeräte.

Server – Computer, dessen Leistung allen an einem Rechnernetz angeschlossenen Benutzern zur Verfügung steht. Unterschiedliche Peripherie–Server erlauben somit, viele Geräte zwischen mehreren Benutzern zu teilen.

SFT – Kurzform für System Fault Tolerance (Fehlertoleranz). Die Fähigkeit eines Systems, Fehler zu erkennen oder zu beheben.

Shading – Einblenden von Schatten an körperlichen Gegenständen, um einen dreidimensionalen Effekt zu erzielen. Das Berechnen dieser Schatten erfordert umfangreiche Programme.

Shape – Bewegliches Bildschirmobjekt (z. B. der Mauszeiger)

Shareware – Software, die unter mehreren Benutzern ausgetauscht bzw. geteilt werden darf. In der Software befindet sich die Adresse des Programmierers, der darum bittet, bei häufigem Betrag einen bestimmten Betrag an ihn zu überweisen. Der Benutzer wird damit registriert und erhält Updates.

Shell – Die "Schale" ist Bindeglied zwischen System und Anwender. Sie sorgt z. B. für die Verständigung zwischen Tastatur und System.

Signalprozessor – Übernimmt bei der Signal–Datenverarbeitung die hauptsächliche Rechenarbeit.

SIMM – Kurzform für Single Inline Memory Module. Eine kleine Einsteckkarte, auf der RAM–Chips angebracht sind. Sie ist einfach einzubauen und benötigt wenig Platz auf der Systemplatine.

Simplex – Ein Verfahren der Datenübertragung, in dem Daten immer nur von einem bestimmten Gerät gesendet und von einem anderen empfangen werden können. Eine Umkehrung der Datenströme ist nicht möglich.

Slack – Nicht verwendeter Bereich im letzten Cluster einer Datei. Die einzelnen Cluster werden beim Speichern einer Datei nacheinander beschrieben.

Slave – Nennt man den untergeordneten Rechner in einem Computernetzwerk.

S/L–Kopf – Kurzform von Schreib/Lese-Kopf

Slot – Abschnitt, Bezeichnung für Steckplatz

SLSI – Kurzform für Super Large Scale Integration. Bei dieser Chiptechnologie sind mehr als 100.000 Transistoren auf einem Chip untergebracht.

Smalltalk – Programmiersprache, entwickelt von der Firma Xerox, dient hauptsächlich zur Entwicklung von Anwendungen im Bereich der künstlichen Intelligenz.

Smartdrive – Disk-Cache, der sich im Lieferumfang von DOS und Windows befindet. Die Verwendung von Smartdrive ist bei bestimmten SCSI–Festplatten zwingend erforderlich, um Windows betreiben zu können.

SNA – Kurzform für Systems Network Architecture, von IBM entwickelte Netzwerkarchitektur für Großrechner und die daran angeschlossenen Terminals.

Solaris – Betriebssystem mit grafischer Benutzeroberfläche, wurde Anfang der 90er Jahre von der Firma Sun entwickelt.

Source Code – Quellcode

Space Invaders – Eines der bekanntesten Action–Spiele. Es wurde 1978 von der Firma ATARI eingeführt.

Register – Ein Speicher in der CPU. Ein Register kann Zwischenergebnisse, Befehle und Adressen speichern.

Rendering – Bezeichnung für die Berechnung fotorealistscher, dreidimensionaler Abbildungen, wobei Lichteffekte wie Schatten und Lichtreflektionen simuliert werden. Aufgrund der hohen Datenmengen, die beim Rendering anfallen, ist eine leistungsfähige Hardware–Ausstattung erforderlich, z. B. eine für grafische Arbeiten konzipierte Workstation. Ein mit dem Rendering verwandtes Verfahren ist das Raytracing. Der wesentliche Unterschied zwischen beiden Verfahren ist, daß es beim Rendering primär darum geht, ein Drahtmodell (das oftmals aus einem CAD–Programm stammt) in ein Volumenmodell in 3D–Darstellung umzurechnen, dagegen steht beim Raytracing die Berechnung eines Objekts ohne Vorlage im Vordergrund.

Repeater – Ein Gerät, welches bei Netzwerken, die größere Entfernungen überbrücken, die gesendeten Daten verstärkt und weiterleitet.

Reply – Engl. Bezeichnung für Antwort oder Kommentar auf eine E–Mail oder auf eine Anfrage in einem Brett innerhalb einer Mailbox oder einem ähnl. Kommunikationssystem.

Reset – Engl. Bezeichnung für die Funktion zum Zurücksetzen von Computern oder Peripheriegeräten in den Zustand, in dem sie sich kurz nach dem Einschalten befanden.

Restore – Engl. Bezeichnung zum Wiederherstellen z. B. eines archivierten Datenbestandes.

Ring–Topologie – Damit wird eine der Varianten der Netzwerk–Topologien in einem LAN bezeichnet. Bei dieser Art des Netzwerkes werden Nachrichten gerichtet und von der Quelle zum Ziel rundgeschickt. Der Vorteil dieser Topologie sind geringer Leitungsbedarf und leichte Erweiterbarkeit. Ein weiterer Vorteil ist, daß Ringnetze keinen Zentralrechner aufweisen.

RIP – Kurzform für Raster Image Processing. Ein Prozessor für Belichter, der es erlaubt, gerasterte Vorlagen sehr schnell einzulegen und umzusetzen.

RISC – Kurzform für Reduced Instruction Set Computer. Die Idee beim RISC ist die Beobachtung, daß normalerweise bei Zentraleinheiten eine relativ kleine Zahl von Instruktionen aus dem Befehlssatz überdurchschnittlich oft durchgeführt werden, daher werden beim RISC die Befehlssätze auf einen kleinen Vorrat im Prozessor reduziert, wodurch der Prozessor schneller wird. Nachteil ist, daß für die Programmierung nur eine eingeschränkte Menge an Befehlen zur Verfügung steht.

ROM – Read Only Memory

Root–Directory – Engl. Bezeichnung für Stammverzeichnis

RS–232–C – Serielle Schnittstelle über die fast alle PC's verfügen. Sie

Professionelles Arbeiten mit ATARI-Computern

Der Meldorfer Musikverlag Notensatz & Druck startet seine neue Notenbuchserie "Listen & Play"

Atari, Noten und Midi

Immer noch Begriffe, die eine gewisse Zusammengehörigkeit suggerieren. Aber ist professionelles Arbeiten auf dem Atari überhaupt noch möglich?

Wir haben uns an einen Fachmann gewandt, um Antworten auf einige unserer Fragen zu bekommen. Karsten Botor vom Meldorfer Verlag Notensatz & Druck stand uns Rede und Antwort.

Einige Worte zum N & D Verlag...

Karsten Botor, vormals Seminarleiter für Score Perfect, dem etablierten Notensatzprogramm für ATARI-Computer, machte sich Mitte 1995 selbstständig.
Schwerpunkt seiner Unternehmung war der Notensatz, von der einfachen Melodiestimme, bis hin zu Arrangements für Band und Orchester. Bereits im Januar 1996 mündete seine Tätigkeit in der Gründung des Verlages "Notensatz & Druck".

Seitdem steht ihm Monika Gläsner bei Gestaltung und Layout der Publikationen zur Seite. Seit Verlagsgründung hat sich der Schwerpunkt von der Auftragsnotation hin zu Noten- und MIDI-Publikationen verschoben. Nach wie vor werden natürlich auch kundenspezifische Notationen durchgeführt.
Mittelpunkt des Verlages sind ein Atari TT und Score Perfect V 3.1. Für die Druckvorbereitung und Bearbeitung der Covers wird ein 486er eingesetzt. Was der Grund für den Einsatz eines TT und was zukünftig vom N & D Verlag zu erwarten ist, soll das folgende Interview offenbaren.

Interview

AI:

Herr Botor, warum setzen Sie für Ihre Arbeit einen Atari TT ein, wo doch sonst alles in Richtung PC tendiert?

KB:

Gute Frage... Ich arbeite bereits seit vielen Jahren mit Atari, früher mit ST's auf der Bühne und in Seminaren. Dabei gab es eigentlich keine Probleme. Die Dinger funktionierten und machten was ich wollte, insofern bin ich positiv vorbelastet. Deshalb haben wir für den Notensatz einen TT angeschafft um darauf unter anderen mit Score Perfect zu arbeiten, und im Großen und Ganzen bin ich zufrieden.

AI:

Sie sagen "im Großen und Ganzen", also gibt es doch etwas, was Ihnen nicht so behagt?

KB:

Richtig. Wie gesagt, den TT haben wir eigentlich für den Notensatz angeschafft, es hat sich aber gezeigt, daß dieser Rechner ausgesprochen vieseitig einsetzbar ist. Beispielsweise können wir die 600 dpi Druckseiten gleich auf dem TT nachbearbeiten, doch sobald es an das Konvertieren von großen Dateien geht, wäre eine höhere Rechenleistung doch wünschenswert.

AI:

Es gibt ja bereits TOS¡Kompatible Rechner mit höherer Rechenleistung, wie die Medusa oder den Hades. Wäre das nicht eine Alternative?

KB:

Natürlich ist das eine Alternative, solange das Preis¡Leistungs¡Verhältnis ok ist und unsere Software störungsfrei läuft.

Da ist aber noch ein zweiter Punkt, der für uns sehr wichtig ist: Wir müssen jederzeit arbeitsfähig sein, das heißt, wenn wir ein Problem mit dem Rechner haben, muß es schnellstens behoben werden. Nun sind wir aber verständlicherweise nicht bereit, uns einen oder zwei Ersatzrechner in die Mottenkiste zu packen. Was den TT angeht, haben wir in Marne, also nur einen Katzensprung entfernt, einen Ansprechpartner, der uns jederzeit mit Rat, Tat oder einem Ersatzrechner zur Verfügung steht.

AI:

Hatten Sie denn schon Probleme mit Ihrem TT?

KB:

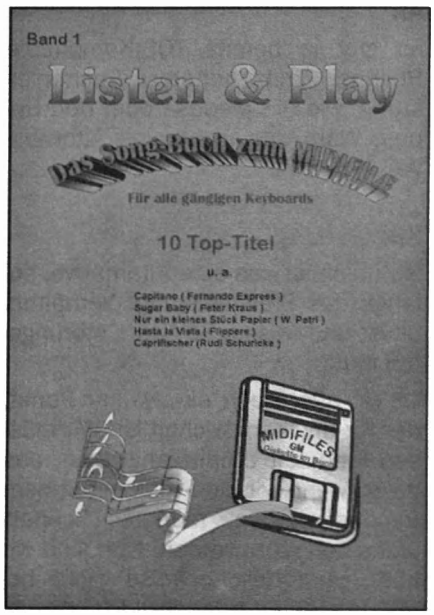
Schon, und zwar bei der Erstellung von Druckdateien in 600 dpi. Wir hatten damals den TT nur mit 8MB ausgestattet, also 4MB ST-Ram und 4MB TT-Ram. Bei der Erstellung unserer Druckdateien kommen über 5MB pro Seite zusammen, die im ST-Ram frei verfügbar sein müssen. Die Geschichte war aber innerhalb von 2 Stunden durch Aufrüsten auf 10MB ST-Ram erledigt.

AI:

Da Sie in Ihrem Betrieb ohnehin schon einen PC benutzen, haben Sie da noch nicht an den Einsatz eines Emulators gedacht?

KB:

Wir benutzen auf dem TT nicht nur das Score Perfect, sondern nutzen den Computer soweit aus, wie es die normale Tätigkeit daran zuläßt. Beispielsweise fahren wir auf dem TT auch CoMa, also FTP¡Server und Fax¡Programm, außerdem sind die vielen kleinen dienstbaren Geister wie ACC's und CPX-Module inzwischen zu einem wichtigen Bestand-



teil unserer Arbeit geworden. Die Konfiguration war nicht immer unproblematisch, und das auf einem TT. Ich denke, daß wir auf einem Emulator aus Kompatibilitätsgründen auf zu vieles verzichten müßten, was uns momentan die Arbeit erleichtert.

AI:

Bei den "dienstbaren Geistern" sprechen Sie nur von ACC's und CPX-Modulen, ist Multitasking für Sie kein Thema?

KB:

Nein, ist kein Thema. Ich wüßte so auf Anhieb nicht, was ich im Hintergrund laufen lassen sollte. Außerdem läuft beispielsweise CoMa bereits als ACC im Hintergrund und erlaubt ein Weiterarbeiten auch dann, wenn gerade ein Fax hereinkommt. Wie gesagt, AUTO-Ordner, ACC's und CPX-Module decken unseren Bedarf an Zusatzprogrammen ab.

AI:

Score Perfect, also das Notensatzprogramm, das Sie auf dem Atari fahren, gibt es doch auch für PC. Warum bleiben Sie bei Atari?

KB:

Gibt es für PC, ja, aber es handelt sich dabei um eine einfache Portierung des Atari-Programm's.

Ich für meinen Teil konnte keine Verbesserung ausmachen, die einen Systemwechsel zu diesem Zeitpunkt rechtfertigen würde. Außerdem bietet der TT harwareseitig alles was wir brauchen, also TT-hoch-Auflösung, SCSI-Schnittstelle und, ganz wichtig, MIDI.

Alles Sachen, mit denen man einen PC zusätzlich ausstatten muß. Abgesehen davon habe ich den Eindruck, daß der Arbeitsablauf auf dem Atari irgendwie flüssiger ist. Das hängt sicherlich damit zusammen, daß ich öfter am Atari als am PC sitze, aber der Eindruck bleibt, ganz subjektiv.

AI:

Was ist mit der Softwareentwicklung, haben Sie nicht die Befürchtung den Anschluß zu verpassen?

KB:

Den Anschluß woran? Bei vielen Updates sind die Verbesserungen in Programmteilen zu finden, die für uns ohnehin nicht von Belang sind. Das Einzige, was man in der Regel sofort feststellen kann, ist eine deutliche Geschwindigkeitseinbuße. Wir prüfen also genau, ob wir ein Update brauchen, und vor allem, ob ein Update auch die Verbesserungen oder Veränderungen beinhaltet, die für uns wichtig sind. Das einzige Programm, das wir regelmäßig updaten, ist Score Perfect. Solange hier eine Weiterentwicklung und Produktpflege stattfindet, sehe ich der Zukunft gelassen entgegen. Natürlich halten wir uns auf dem Laufenden und testen zur Zeit das Cubase-Score auf PC als Ersatz für die Score Perfect-Portierung. Es gibt aber noch Inkompatibilitäten beim Datenaustausch.

AI:

Zunächst zur Gegenwart und zu Ihrem aktuellen Produkt, worum handelt es sich dabei?

KB:

Wir haben jetzt die Notenbuchserie "Listen & Play" gestartet. Das Besondere daran ist, daß diese Buchreihe nicht nur Noten und Text beinhaltet. Jedem Heft liegt eine Diskette bei, auf der alle zehn Titel als Standard Midi-Files gespeichert sind.

AI: Was heißt das für den Käufer?

KB: Der Vorteil liegt darin, daß dadurch eine gewisse Interaktivität möglich wird. Beispielsweise läßt sich die Melodiestimme ausblenden und man kann zu dem restlichen Arrangement spielen oder singen. Weniger versierte Spieler können zu Übungszwecken das Tempo verringern, die Tonhöhe wird dabei nicht beeinflußt. Der Kreativität sind also keine Grenzen gesetzt.

Die Titel sind perfekt arrangiert, so daß sie sich auch auf der Bühne einsetzen lassen.

AI:

Was kostet denn so ein Notenbuch und wo ist es zu bekommen?

KB: Der Band 1 von Listen & Play ist im Musikfachhandel erhältlich und kostet 39,90 DM. Weitere Bände sind in Vorbereitung und werden in absehbarer Zeit ebenfalls im Musikfachhandel zu bekommen sein.

AI:

Im Band 1 sind nur deutsche Schlager vertreten, ist Listen & Play trotz des englischen Titels eine Reihe für deutsche Lieder?

KB:

Nein, wir werden uns in Zukunft auch mit aktuellen Songs aus der Pop¡Szene befassen, aber für den Anfang haben wir uns für Titel entschieden, die wirklich jeder kennt.

AI:

Sind außer Listen & Play noch Notenbücher mit anderem musikalischen Schwerpunkt geplant?

KB:

Im Augenblick nicht. Abgesehen von Listen & Play und Auftragsnotationen befassen wir uns noch mit einigen Werken aus dem klassischen Bereich, die unserer Meinung nach zu Unrecht ein Schattendasein führen. Aber darüber möchte ich mich im Augenblick noch nicht auslassen.

AI:

Wir bedanken uns für das Gespräch.

Das Gespräch führte U. Skulimma für die Redaktion.

Cubase-Audio

für jedermann

Dank der wachsenden Beliebtheit des C-LAB Falcon MK-X ist unter unseren Lesern auch das Interesse an einem Cubase-Harddiskrecording-Kurs gewachsen. Ein Dreiteiler wird Sie in Zukunft über alle nennenswerten Features informieren.

CUBASE AUDIO FALCON – HiEnd Harddiskrecording auf dem Falcon!

Es ist unbestritten, daß der Falcon030 im Audiobereich ein Rechner mit außergewöhnlichen Möglichkeiten zu einem günstigen Preis ist, der sich zudem durch eine zumeist problemlose Handhabung auszeichnet. Doch Hardware allein macht es da noch nicht. Wie überall ist die Software mindestens genauso wichtig, und speziell für Audioaufnahme und -verarbeitung sind für diese Rechnerplattform einige professionelle Programme erhältlich (siehe Bericht über die TOS-Computing im letzten Heft). Eines der teuersten, aber auch umfangreichsten Programme ist Steinbergs CUBASE AUDIO 16.

In dieser kleinen Artikelreihe möchte ich zunächst einen Überblick über die Möglichkeiten und auch Einschränkungen (so es sie denn gibt) von CAF (Cubase Audio Falcon) geben. Die erhältliche Zusatzhardware wird erwähnt sowie Tips und Tricks verraten, die sich aus längerer Benutzung von Sequenzerprogrammen und speziell eben mit CAF als arbeitserleichternd herausgestellt haben. Der zweite Teil wird sich ausgiebig hiermit, also mit der Aufnahme und Bearbeitung von Audiofiles in CAF, auch unter Zuhilfenahme von Soundpools WAVEMASTER, beschäftigen. Vergleiche mit dem nicht mehr erhältlichen und in der Falconversion leider nicht ganz ausgereiften LOGIC AUDIO FALCON von Emagic werden ebenfalls angestellt.

Falls von Leserseite Fragen oder Probleme bzgl. CAF oder auch solche, die sich auf den reinen MIDI-Teil von Cubase beziehen, auftauchen, möchte ich diese in den dritten Teil integrieren. Fragen hierüber bitte direkt an den Falke-Verlag senden, bei Angabe einer E-Mail-Adresse sende ich auch vorab einen Lösungsvorschlag direkt an den Absender.

Was bietet CAF?

Bei CAF handelt es sich um ein Harddiskrecording-Programm, welches Audiodaten mit bis zu 16 unabhängigen Audiospuren auf Festplatte aufzeichnen kann (davon 2 gleichzeitig), in CD-Qualität allerdings hardwarebedingt "nur" mit 8 Spuren. Dafür stellt der DSP in diesem Modus verschiedene Effekte wie z. B. Hall, Chorus oder Equalizer zur Verfügung, aber nicht mehrere von diesen Effekten gleichzeitig, was jedoch nicht unbedingt sofort als Nachteil zu werten ist.

Normalerweise betreibt man CAF also im 8-Spurmodus, will man diese Effekte nutzen und volle Frequenzbandbreite haben. Da CAF das Datenaufkommen bei 16 Spuren nur schafft, wenn die Daten komprimiert werden, was der DSP übernimmt, muß hier mit geringfügigen Klangverlusten gerechnet werden. CAF arbeitet nicht nach einem sog. Bandmaschinenprinzip, bei dem die Aufnahmen wie auf einem Tonband fest an die Zeitachse gebunden sind. Der AUDIOTRACKER von Soundpool funktioniert auf diese Weise.

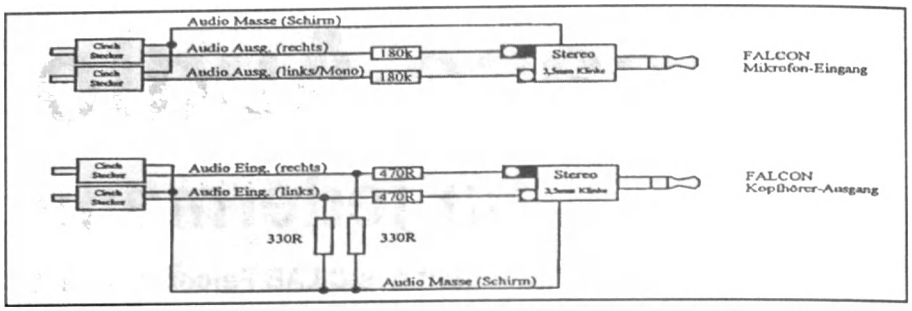
Dieses Prinzip ist zwar leichter zu durchschauen und einfacher zu handhaben, unterscheidet sich die Benutzung doch kaum von der einer Mehrspurbandmaschine. Ist etwas zu hören, muß es auch zu diesem "Zeitpunkt" auf dem Datenträger sein, selbst wenn dies an mehreren Stellen das gleiche ist. Beim CAF dagegen werden virtuelle Kopien der Aufnahmen in das Song-Arrangement integriert, was natürlich beliebig oft geschehen kann, ohne daß wirklich mehr Speicher auf der Festplatte verbraucht wird. Warum z. B. den Backgroundchor zweimal aufnehmen, wenn er in beiden Songrefrains den gleichen Text singt? CAF

spielt dieses "Audiofile" einfach an dieser Stelle im Arrangement ab und im nächsten Refrain wiederum. Diese Arbeitsweise hat den Vorteil, daß Veränderungen an diesen Kopien nicht destruktiv sein können (aber nicht müssen). Die Daten der eigentlichen Aufnahme werden nicht angetastet, und somit können Irrtümer leicht korrigiert werden, ohne daß eine nochmalige Audioaufnahme notig wird.

Ein Nachteil von HD-Recording im Vergleich zu bandgestützten Systemen ist das immense Datenaufkommen, und so ist jede Festplatte irgendwann voll. Um wieder Platz für neue Aufnahmen zu bekommen, ist es nötig, wieder Platz zu schaffen, entweder durch eine neue Harddisk oder z. B. durch ein Backup auf einen Streamer, was auch billiger, aber mit einigem Zeitaufwand verbunden ist; vor allem, wenn man die Daten zur Weiterbenutzung wieder zurück auf die Festplatte restoren muß. Ein neues Band einzulegen, geht natürlich schneller. Positiv stehen dagegen die fast unbegrenzten Möglichkeiten der Klangmanipulation, die durch das Vorliegen der Audioereignisse in digitaler Form erst ermöglicht werden.

Und mit Cubase Audio Falcon hat man einen Großteil dieser Möglichkeiten zur Verfügung. Leider stellt hier die Hardware doch in manchen Fällen ein Hemmnis dar. Im CAF-Paket ist außer den Handbüchern, den Disketten und dem Kopierschutzdongel für den ROM-Port noch die C.A.C. (Cubase Audio Clock) enthalten. Diese wird (bei ausgeschaltetem Rechner) auf den DSP-Port des Falcons gesteckt. Der Falcon kann von sich aus die im Studio- und Consumeraudiobereich üblichen Taktfrequenzen von 44.1 und 48 kHz nicht selbst bereitstellen, dafür gibt es die C.A.C. Von BlowUp gibt es ein Pendant, die "JAM Sampleclock" (ca. DM 60.-), für Benutzer von anderer Audiosoftware, die diese Samplefrequenz brauchen und nicht gleich ein SPDIF-Digitalinterface (s.u.), das diese ebenfalls bereitstellt, anschaffen möchten.

Besitzer von C-LAB Falcons, die eine interne SCSI-Festplatte und CAF gleich mitgeliefert bekamen, brauchen nur den Dongle und die C.A.C. an den Rechner stecken und können sofort loslegen. Alle Atari Falcon030-User müssen sich erstmal



mit der Anschaffung einer externen SCSI-Festplatte anfreunden, da CAF Audiodaten nur auf eben diese aufzeichnen kann.

Das Programm selbst kann sich auf einer IDE-Platte befinden. Weitere Hardware ist nicht nötig, um CAF zu benutzen. Sogar mit nur 4 MB RAM-Speicher kann man CAF audiomäßig voll ausnutzen (OKOK, den Score-Editor sollte man nicht zuladen, da dieser doch etwas mehr Speicher braucht).

Außer beim C-Lab Falcon MkX, bei dem die Audioein- und Ausgänge aus zwei 6,3 mm Klinkenbuchsenpaaren bestehen, haben alle anderen Falconmodelle an dieser Stelle Stereokleinklinkenbuchsen. Hierfür braucht man also die passenden Adapter. Im Anhang der CAF-Anleitung ist die Beschreibung einer Hardwaremodifikation enthalten, die die Empfindlichkeit des Audioeingangs senkt, die Bassanhebung im Audioausgang entfernt und dessen Pegel verringert.

Nun können z. B. CD-Player und Tapedecks ohne Aussteuerungsprobleme benutzt werden. Diese Modifikation ist allerdings nur im Löten geübten Bastlern mit dem passenden Werkzeug zu empfehlen. Am besten überläßt man diese Arbeit dem Fachmann. In den C-Lab Falcons ist diese Modifikation nicht mehr nötig. Alternativ kann man sich Adapter bauen, die das Problem der Pegelanpassung ausgleichen, aber die erwähnte Bassanhebung unbeeinflußt lassen. Die Bauweise dieser Adapter ist aus dem nebenstehenden Bild zu ersehen (welches ich aus der Screeneye-Bedienungsanleitung übernehmen durfte, danke an COMPO). Man braucht nur einige Widerstände in den Adapter löten.

In dieser Grundausstattung lassen sich schon hervorragende Aufnahmeergebnisse erzielen. Wer es noch etwas professioneller haben möchte und wessen Geldbeutel es zuläßt, der kann noch einige Zusatzhardware anschaffen. Mit einem SPDIF-Digitalinterface (z. B. von Soundpool, das dem Steinberg FDI ist identisch) umgeht man die Audiosektion des Falcons und kann auf digitaler Basis ohne Klangverlust Aufnahmen z. B. von CDs machen. Eine Modifikation wie oben beschrieben entfällt dann natürlich.

Ist ein DAT-Recorder vorhanden, sollte man dessen hochwertige Wandler zum Aufnehmen und Mastern der CAF-Songs benutzen. Ist man glücklicher Besitzer eines Mischpultes und möchte die Audiospuren einzeln z. B. mit externen Effektgeräten oder Equalizern bearbeiten, benötigt man ein Interface mit Einzelausgängen. Von Soundpool (mal wieder :-) gibt es zwei Varianten, eine mit 4 und eine mit 8 als Cinchbuchsen ausgeführten Einzelausgängen. Zu deren Betrieb ist aber ein SPDIF-Interface nötig. Bei BlowUp ist das JAM8 im Angebot, welches mit symmetrischen Ausgängen (Stereoklinken 6,3 mm) bestückt ist. Diese Hardware funktioniert auch ohne SPDIF-Interface. Wer nur eine Stereosumme braucht, die aber besser klingen soll als die Falcon interne, nimmt das JAM2. Bei Soundpool ist noch ein Interface im Programm, welches für die Besitzer einer Alesis ADAT Digitalmehrspurbandmaschine, die im Studiobereich Weltstandard ist, interessant ist.

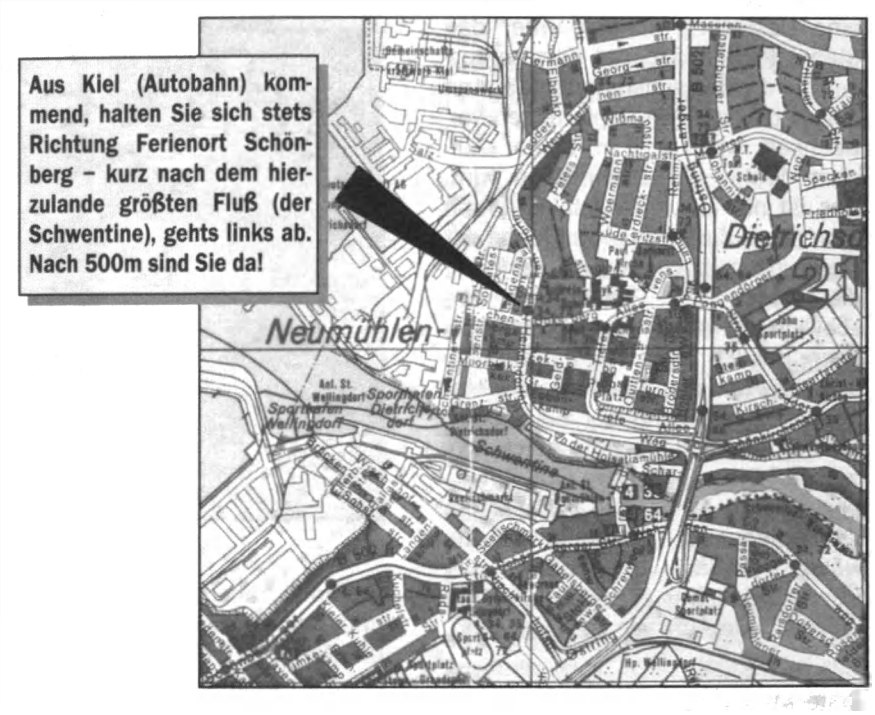
Mit dessen Hilfe (und der des ADAT) kann man 8 Spuren gleichzeitig (!) aufzeichnen oder auf ein ADAT-Band backuppen, was die Backupzeit um einiges verkürzt. Diese Funktion wird zur Zeit vom Soundpool Audiotracker und in der jetzt erhältlichen Version 2.06 von CAF unterstützt.

Im nächsten Teil dieser Reihe geht es dann wirklich ans "Eingemachte" (also keine Werbung ;-) mehr), dann steht das Arbeiten mit Cubase Audio Falcon im Vordergrund, u. a. Tips für das Erstellen gutklingender Aufnahmen und deren Nachbearbeitung.

Malte Krug@PlakArt.MCNet.de

und noch ein ATARI-Laden

Wie bereits im Interview mit Herrn Denk, Inhaber des ATARI-Ladens Hamburg erwähnt, hat im hohen Norden ein weiteres Computergeschäft mit ATARI-Schwepunkt geöffnet. Wer sich hinter diesem Unternehmen verbirgt klärt das folgende Interview.



Ladenlokal die zweite... Wie bereits in dem Interview mit dem Inhaber des ATARI-Laden Hamburgs erwähnt, hat im hohen Norden endlich auch die Firma Seidel ihr Ladenlokal eröffnet.

Ursprünglich für den Zeitraum Sommer 1995 geplant, hat sich die Eröffnung aufgrund der ständigen Expansion des Betriebes immer wieder verschoben. Mitte Juli diesen Jahres ist endlich der Startschuß gefallen, und auf einer Fläche von ca. 30qm Verkaufsraum zzgl. 90qm Lager- und Büroräume können ATARI-Anwender hier eines der größten Software-Lager bewundern.

Red.

Moin, moin, Herr Seidel! Wir kennen uns ja bereits aus vergangenen Anzeigenbuchungen in der ATARI-Inside und Messen.

Innerhalb der vergangenen Monate und Jahre hat sich bei Ihnen ja eine Menge getan, wenngleich Sie auch schon vor mehreren Jahren größere Anzeigenkampagnen in den ST-Zeitschriften gestartet haben. Wie sind Sie überhaupt zum Versandgeschäft gekommen?

Seidel

Alles hat in meiner Schulzeit angefangen. Damals habe ich noch aktiv für ATARI-Computer programmiert. Mein erstes vollständig ausgereiftes Programm war ein für die Oberstufe geeignetes Mathematik-Lernprogramm. Seinerzeit beschloß ich, es auch an interessierte Anwender zu verkaufen, besorgte mir bei der Gemeinde einen Gewerbeschein und los gings:

Die erste gewerbliche Kleinanzeige in dem damaligen PD-Journal zahlte sich aus. Mehrere Kunden bestellten diese Software, so daß ich mir auch eine größere Anzeige in selbigem Journal leisten konnte.

Red.

D.h., das eingenommene Geld wurde gleich wieder investiert und nicht für tolle ATARI-Rechner ausgegeben?

Seidel

Ja, zum Programmieren brauchte ich keinen neuen Computer. Ich hatte ausgerechnet, daß ich mir eine 1/4 seitige Anzeige für mein Geld leisten konnte. Das Problem vor dem ich stand, war jedoch, daß ich nicht wußte, wie ich diese Seite füllen sollte. Also sammelte ich PD-Software, bündelte diese in Themenbereiche und bot diese Pakete einfach mit auf meiner Anzeigenseite an. Das Resultat war für damalige Verhältnisse überragend.

Red.

Ja, die bekannten PD-Pakete, doch bald kamen doch auch andere Produkte ins Sortiment. Ich erinnere mich da nur an die 5-Seiten-Anzeigenkampagne in der 10er Ausgabe der ST-Computer 93 (oder war es sogar früher?).

Seidel

Korrekt, eine Werbepräsenz, die seinerzeit viele Konkurrenten schokkierte (er grinst)....

Damals gründete ich auch eine Unterdivision des Betriebes, der unter dem Lable "Kontrast" lief.

Derzeit macht der ATARI-Markt ca. 80% unsere Versangeschäftes aus

Unter dieser Firmierung nahm ich mit den beteiligten Unternehmern diverse Programme wie z.B. "Karma" und "toxis" unter Vertrag und übernahm die Exklusiv-Vertriebsrechte. Karma wurde übrigens bislang über 2000 mal verkauft. Toller Wert, oder!?

Red.

Überspringen wir einmal einige Jahre

und Monate. Der Umzug aus dem alten Gebäude in den Heikendorfer Weg diente doch der Expandierung. Die aktuelle Eröffnung des Ladenlokals bedeutet ja auch nur Positives. Kürzlich habe ich Anzeigen in lokalen Zeitungen gesehen, in denen Sie für diese ATARI-Präsenz vor Ort werben. Das läßt doch auf ein recht gesundes ATARI-Verkaufsgeschäft schließen. Worauf ist das zurückzuführen?

Seidel

Erfreulicherweise haben wir uns in den vergangenen Monaten etablieren können, da wir als eine von wenigen Firmen auf dem ATARI-Markt weiterhin viel Geld in Lagerbestände und Werbung investieren und somit stets ein großes Sortiment auf Lager haben.

Red.

Und das ist kostspielig...

Die Kunden erhalten ab sofort in unserem Ladenlokal nahezu alle Produkte aus unserem Sortiment

Seidel

Zweifelsohne, die Lagerbestände haben sich in den vergangenen Jahren vervielfacht. Wir haben uns dann überlegt, daß wir diejenigen Produkte, die wir hier vor Ort besitzen, doch auch der sogenannten Laufkundschaft bzw. den ATARI-Anwendern aus dem norddeutschen Raum anbieten können.

Nicht selten kam es auch vor der Ladeneröffnung dazu, daß Kunden, die nur wegen ihres Urlaubs in Scheswig-Holstein waren, einfach ohne Vorankündigung vorbeigekommen sind, um noch einige Produkte direkt zur Abholung für ihren ATARI einzukaufen.

Red.

Gut!

Aber ich möchte mal zu einem etwas unangenehmeren Thema wechseln. Oft werden wir von Lesern angeschrieben, wenn diese Probleme mit einem Vertrieb oder Versandhaus haben. Man bittet uns dann, entweder in der ATARI-Inside vor dem entsprechenden Hause zu warnen oder auch selber in der Angelegenheit nachzuhaken. Neben vielen andern Namen taucht auch der Name "Software Service Seidel" hin und wieder auf. Wie kommt es denn dazu?

Seidel

Das Problem ist mir durchaus bewußt. Sehen Sie, wir haben monatlich ca. 500-1000 Warenausgänge, davon macht der ATARI-Markt derzeit noch ca. 80% aus (komischerweise ist dieser Wert steigend!). Hin und wieder passiert es schon, daß eine Bestellung einfach unter den Stapel Papier fällt und dort vergessen wird oder schlimmstenfalls mit einem unwichtigen Papierfetzen verwechselt wird und in einem Aufräum-Wahn weggeschmissen wird. Das ist nur allzu menschlich. Wenn man das auf die gesamte Menge der Lieferungen hochrechnet, dann ist die Menge der Problemfälle verschwindend gering. Ein weiteres Problem, das wir lange Zeit hatten, war, daß aufgrund des Aussterbens vieler anderer Vertriebshäuser ein starker Anstieg an Bestellungen zu verspüren war. Diese plötzliche Flut von Arbeit konnte lange Zeit nicht ohne das Einlegen vieler Überstunden bewältigt werden. Un trotz dieser Überstunden war es zeitweise nicht möglich, alle Aufträge zu bearbeiten.

Seite März diesen Jahres haben wir aber einen neuen Mitarbeiter, der ausschließlich für den Versand zuständig ist, so daß Produkte, die ab Lager Kiel lieferbar sind, auch noch am selben oder spätestens am darauffolgenden Tag versendet werden.

Bei Produkten, die nicht verfügbar sind, bleiben uns die Hände gebunden und wir sind auf die (nicht immer hohe) Zuverlässigkeit der Zulieferer angewiesen.

Red.

Danke für diese kompakte Mini-Antwort! Naja, ich kann es ja ver- stehen, wenn man die Gelegenheit einmal nutzen möchte, den Lesern seinen Standpunkt kundzutun.

Seidel

Fassen wir das ganze also zusammen: Die Kunden erhalten ab sofort in unserem Ladenlokal nahezu alle

Produkte aus unserem Sortiment und haben zudem die Möglichkeit, die Software vor Ort zu testen. Hierzu gehören sowohl CD-ROMs als auch Programme wie z.B. "Script 5", "papyrus" oder auch "Photo-line".

Red.

Und wie sieht´s mit Reparatur-Annahmen aus?

Seidel

Das hängt immer ganz stark von der Art des Defektes ab. Tastaturen, Gehäuse, Netzgeräte usw. haben wir im Lager und können sofort austauschen. Imex-Speichererweiterungen usw. bauen wir auf Wunsch auch gerne ein, aber für ganz kompliziertere Probleme können wir keine Versprechen geben. Diese Aufträge werden von uns an kompetente und ATARI-erfahrene Elektroniker weitergeleitet, mit denen wir zusammenarbeiten.

Red.

So, das soll es meinerseits aber auch schon gewesen sein und wenn

Programmier-Kurs "C" Teil 2

Im ersten Teil haben Sie den grundsätzlichen Aufbau eines C-Programms kennengelernt. Sie haben die Ausgabefunktion printf() und die Eingabefunktion scanf() in verschiedenen Programmen eingesetzt und haben dazu zwei wichtige Variablentypen, den Integer und den String bzw. Char, benutzt.

Ich hoffe, daß Sie die sechs Aufgaben am Schluß des Kurses lösen konnten. Wenn es Probleme gab, finden Sie auf der Spezial-Disk dieser Ausgabe im Ordner C_KURS\AUFGABEN.TL1 alle Lösungen des ersten Teils. Da in der letzten ATARI-Inside im Listingblock leider der Tabulator verrutscht ist, finden Sie im Ordner C_KURS\BEISPIEL.TL1 alle Listings noch einmal. Alle Dateien sind als Code und als lauffähiges TOS-Programm vorhanden.

Sicherlich ist es Ihnen aufgefallen, daß in den Rechenprogrammen bei der Eingabe von sehr großen Zahlen in einigen Fällen kein richtiges Ergebnis auf dem Bildschirm ausgegeben wurde.

Wie ich beschrieben habe, ist der Wertebereich der Integer auf die Ganzzahlen von -32768 bis 32767 beschränkt. Alles, was darunter oder darüber liegt muß zu Rechenfehlern führen, weil der zugeteilte Speicherplatz nicht mehr ausreicht. Weiterhin verlangte die letzte Aufgabe die Eingabe von Pfennigbeträgen. Da ein Integer keine Kommastellen berechnen kann, ist die Ein- und Ausgabe von DM-Beträgen natürlich nicht möglich.

Deshalb gibt es noch weitere Datentypen: die Fließkomma- oder auch Realzahlen. Sie werden als "float" definiert. Das Besondere an diesem Datentyp ist nicht nur das Komma, sondern auch die höhere Wertigkeit. Diese geht von "3.4 hoch -38" bis "3.4 hoch 38". Das entspricht dier Zahl 34 zzgl. achtunddreißig nullen!

Vorerst sollte damit die oben beschriebene Tatsache behoben sein. Wenn Sie Ihre Programme umstellen wollen, beachten Sie unbedingt, daß in der Eingabe- und Ausgabefunktion statt "%i" nun "%f" stehen muß.

Praxis

Tippen Sie nun das Listing 1 ein. Als float sind drei Variablen angemeldet, und in "printf()" und "scanf()" steht jeweils "%f".

Weiterhin ist die Haederdatei "ext.h" neu. Hierdurch werden u.a. die Funktionen "getch()" und "putch()" mit eingebunden. Mit diesen Funktionen wird jeweils nur ein Zeichen eingelesen bzw. ausgegeben, ohne daß die Returntaste betätigt werden muß.

Beachten Sie, daß ein Komma in einer Fließkommazahl als Punkt angegeben wird. Alles Weitere in diesem Listing sollte für Sie verständlich sein.

Lassen Sie das Programm laufen und beachten Sie die Ausgabe. Hinter dem Komma bzw. dem Punkt stehen sechs Stellen. Die Ausgabe der Nachkommastellen kann einfach formatiert werden. Durch Verwendung eines Punktes und einer Zahl werden die Stellen hinter dem Komma definiert. "%.2f" z.B. bedeutet zwei Stellen hinter dem Komma. Die Angabe "%4.1f" formatiert auch vor dem Komma. In diesem Fall ist die Ausgabe auf vier Stellen vor und eine Stelle nach dem Komma begrenzt.

Versuchen Sie das Listing so abzuändern, daß die erste Ausgabe eine Stelle, die zweite zwei, die dritte vier und die letzte acht Stellen hinter dem Komma anzeigt.

Wenn alles läuft, tippen Sie das Listing 2 ab. Dieses sinnvolle Programm zeigt, wie int und float miteinander koordinieren können.

Sicher ist es Ihnen lästig geworden, daß die Programme nur einmal durchlaufen und dann erst wieder neu übersetzt werden müssen.

Abhilfe schafft eine sogenannte Schleife, die eine Abbruchbedingung aufweist. Die "do-while-Schleife" wird in jedem Fall mindestens einmal durchlaufen. Am Schluß fragt sie ab, ob sie wiederholen oder abbrechen soll. Das Listing 3 zeigt, wie diese funktioniert.

Zu Beginn steht das Schlüsselwort "do". (Ein Schlüsselwort beschreibt eine feste Bedeutung für den Compiler). Gleich danach steht eine sich öffnende und am Ende eine schließende geschweifte Klammer. Alles was dazwischen steht, wird so lange wiederholt, wie das, was in den Klammern von "while()" steht, stimmt. Im Programm fragen wir "}while(ende !='q')". Um das zu verstehen, muß man erst einmal wissen, was "!=" bedeutet.

Um zwei Werte miteinander zu vergleichen, gibt es beispielsweise: "==" diese zwei Zeichen fragen nach "ist gleich?", "!=" das Ausrufungszeichen verneint eine Frage, heißt also "ist nicht gleich?". Wenn wir also ein "a" eingegeben haben, fragt while:"entspricht a nicht q?". "Ja, es stimmt", ist die richtige Antwort, und die Schleife beginnt von vorn. Geben wir ein "q" ein, fragt while:"entspricht q nicht q?". Die Antwort ist:"Nein, stimmt nicht, q ist gleich q" und die Schleife bricht ab.

Dieser Abfragevorgang muß erst einmal richtig verdaut werden, damit Fehler später vermieden werden. Wichtig ist aber auch, daß Verwechslungen mit dem einfachen "=" (Werte zuweisen bzw. in eine Variable übergeben) vermieden werden müssen. Es sind zwei vollkommen verschiedene Dinge.

Damit der Compiler zwischen Zahlen (zum Rechnen) und Zeichen unterscheiden kann, müssen Zeichen immer in Hochkomma angegeben werden.

Ab jetzt können alle Programme von Ihnen so lange durchlaufen werden, wie Sie wollen.

Um alles zu verdeutlichen und zu üben, versuchen Sie (ohne auf auf das Listing 4 zu sehen) eine weitere Schleife in die Schleife einzubauen, die genau bis 10 zählen und ausgeben kann. Dazu eine wichtige Tastenkombination: **Control-C bricht das laufende Programm ab**.

Beim Ausprobieren kann es schnell passieren, daß sich eine Schleife nicht beenden läßt und sich endlos wiederholt.

Wenn Sie das geschafft haben, haben Sie einen großen Stolperstein aus dem Weg geräumt. Wichtig ist, daß die Variable (ich habe sie "zahl" genannt) vor jedem neuen Durchlauf auf 0 gesetzt wird und dann erst die neue Schleife beginnt. Sonst gibt es eine Warnung, denn es kann sein, daß zufällig eine nicht gewünschte Zahl in dieser Speicherstelle steht. Um sicher zu gehen, müssen solche Variablen immer auf einen Anfangswert gesetzt werden.

Das Listing 5 sollten Sie erst einmal mit dem Zeigefinger Zeile für Zeile durchgehen und versuchen zu verstehen, wie diese drei Schleifen funktionieren und sich die Inhalte der einzelnen Variablen ändern. Neu ist nur die Zeile, in der alle drei Integer gleichzeitig auf 0 gesetzt werden. Dann tippen Sie es ab und übersetzen es. Es werden 100 Zahlen in einem 10 mal 10-Block ausgegeben.

Das erste "richtige Programm"

Hat alles geklappt? Dann können wir ja endlich ein "richtiges" Programm schreiben. Dazu brauchen wir erst einmal eine Problemstellung. Diese ist z. B.:

Sie sind Immobilienvermittler und müssen von verschiedenen Wohnungen die Quadratmetergröße errechnen. Die Daten, die Sie haben, sind Anzahl der Zimmer und deren Größe. Das Programm muß also fragen, wie viele Zimmer die zu berechnende Wohnung hat und dann die Länge und Breite der einzelnen Zimmer abfragen. Daß alle nötigen Werte eingegeben worden sind, soll das Programm selbständig erkennen und danach die Größe der gesamten Wohnung ausgeben. Natür-

```
/* Listing 1 */

#include <stdio.h>
#include <ext.h>          /* für getch() Eingabe eines Zeichens ohne Ret.*/
                          /* und putch() Ausgabe eines Zeichens ohne Ret.*/
main(){
   float zahl1,zahl2,ergebnis;       /* Deklaration von Flieskommazahlen */

   printf( "\nEin kleines Rechenprogramm\n\n" );

   printf( "\nBitte erste Zahl eingeben: " );
   scanf( "%f",&zahl1 );
   printf( "\nBitte zweite Zahl eingeben: " );
   scanf( "%f",&zahl2 );

   ergebnis = zahl1 + zahl2;
   printf( "\nDas Ergebnis der Addition: %f",ergebnis);

   ergebnis = zahl1 - zahl2;
   printf( "\nDas Ergebnis der Subtraktion: %f",ergebnis);

   ergebnis = zahl1 * zahl2;
   printf( "\nDas Ergebnis der Multiplikation: %f",ergebnis);

   ergebnis = zahl1 / zahl2;
   printf( "\nDas Ergebnis der Division: %f \n",ergebnis);

   getch();     /* wartet auf die Eingabe eines Zeichens von der Tastatur */
   return 0;
)/*main_ende*/
```

```
/* Listing 2 */

#include <stdio.h>
#include <ext.h>

main(){
   int dollar;
   float kurs,auszahlung;

   printf("\nKleines Währungs-Programm\n\n");
   printf("\nGeben Sie den heutigen Dollar-Kurs ein: ");
   scanf ("%f", &kurs);
   printf("\nWieviel Dollar wollen Sie kaufen? ");
   scanf ("%i", &dollar);

   auszahlung = dollar * kurs;

   printf("\nDer aktuelle Kurs ist %.3f.", kurs);
   printf("\n%i Dollar kosten heute %.2f DM.\n",dollar,auszahlung);

   getch();
   return 0;
}
```

```
/* Listing 3 */

#include <stdio.h>
#include <ext.h>

main(){
   char ende;

   printf("\nDie do-while Schleife");

   do{                                          /* Beginn der Schleife     */
      printf("\n\nDas Programm befindet sich in der Schleife\n");
      printf("Mit Taste q werden Schleife und Programm beendet!\n");
      ende=getch();
      putch(ende);                              /* Ausgabe eines Zeichens  */
   )while( ende !='q' );                        /* Ende der Schleife       */
                                                /* != heisst "nicht gleich"*/
   printf("\nDie Schleife wurde abgebrochen");
   return 0;
}
```

lich muß es auch fragen, ob eine weitere Wohnung berechnet werden soll.

Sehen Sie sich das **Listing 6** an. Es werden alle drei bisher bekannten Variablen verwendet. Sie müssen also nun besonders auf "%i" und "%f" und die Formatierung achten. Leider versteht C keine Umlaute (hier also "ä"), so daß aus dem Variablennamen "länge" leider "laenge" werden muß.

Sicherheitshalber werden wieder zu Beginn alle Variablen auf 0 gesetzt. Dann wird die Anzahl der Zimmer abgefragt und in die Variable "zimmer" geschrieben. Die Schleife beginnt, und die nächste Zeile zeigt etwas Neues. "anzahl ++" gedeutet, daß die Variable um "1" erhöht wird. "anzahl = anzahl +1" bewirkt die gleiche Ausführung.

Nun fragt das Programm nacheinander die Länge und Breite vom 1. Zimmer ab, denn "anzahl" steht auf "1". Es wird die Zimmergröße berechnet und in die Variable qm_gesamt geschrieben. Die Ausgabe über die Größe des Zimmers ist als Kontrolle gedacht. Jetzt kommt die entscheidende Abfrage. In "anzahl" steht "1" und in "zimmer" vielleicht "5". Die beiden Zahlen sind also nicht identisch und die Schleife beginnt von vorn. "anzahl" bekommt den Wert "2", und das 2. Zimmer kann eingegeben werden. Sind nacheinander alle Zimmer berechnet, steht in "anzahl" und "zimmer" derselbe Wert, und die Schleife wird beendet. Als Letztes wird der Wert, der in "qm_gesamt" gesammelt worden ist, ausgegeben.

So einfach ist das Programmieren.

Ob Sie alles verstanden haben, können Sie selbst an den folgenden Aufgaben herausfinden. Denken Sie an die Tastenkombination "Control-C", denn sicherlich wird das eine oder andere Programm beim Testen etwas anderes ausgeben, als Sie sich erhofft haben.

Aufgaben

Aufgabe 1

Schreiben Sie das Programm der sechsten Aufgabe des ersten Kursteils so um, daß die Eingabe mit

```
/* Listing 4 */

#include <stdio.h>
#include <ext.h>

main(){
   char ende;
   int zahl;

   printf("\nDas ist das Programm, das schon bis 10 zählen kann\n\n");

   do{
      zahl = 0;                          /* Wertzuweisung eines Anfangswertes*/

      do{
         zahl = zahl + 1;                /* zahl wird um 1 erhöht zugewiesen */
         printf( "\n %i", zahl );        /* und ausgegeben                   */
      }while( zahl != 10 );              /* solange zahl nicht 10 entspricht */

      printf("\n\nWollen Sie das Programm beenden? Drücken Sie q !\n");
      ende=getch();
   }while( ende !='q' );

   printf("\nDas Programm wurde beendet");
   return 0;
}
```

```
/* Listing 5 */

#include <stdio.h>
#include <ext.h>

main(){
   char ende;
   int zahl,spalte,zeile;

   printf("\nDas ist das Programm, das schon bis 100 zählen kann\n\n");

   do{
      zahl = spalte = zeile = 0;      /* Wertzuweisung von drei Variablen  */

      do{
         zeile = zeile + 1;
         spalte = 0;                 /*muss nach einem Durchlauf wieder 0 sein*/
         do{
            zahl = zahl + 1;
            spalte = spalte + 1;
            printf( " %3i", zahl );  /* ausgegeben ohne \n in 3 Stellen   */
         }while( spalte != 10 );     /* solange spalte nicht 10 entspricht*/
         printf( "\n" );             /* neue Zeile                        */
      }while( zeile != 10 );         /* solange zeile nicht 10 entspricht */

      printf("\n\nWollen Sie das Programm beenden? Drücken Sie q !\n\n");
      ende=getch();
   }while( ende !='q' );

   printf("\nDas Programm wurde beendet");
   return 0;
}
```

```
/* Listing 6 */

#include <stdio.h>
#include <ext.h>

main(){
   char  ende;
   int   zimmer,anzahl;
   float laenge,breite,qm_zimmer,qm_gesamt;

   printf("\nProgramm, das die Quadratmeter einer Wohnung errechnet.\n");
   printf("\nEingaben in Metern, als Komma bitte den Punkt benutzen!\n\n");

   do{
      zimmer = anzahl = 0;
      qm_zimmer=qm_gesamt=laenge=breite=0;

      printf( "\nWie viele Zimmer hat die Wohnung? " );
      scanf( "%i",&zimmer );


      do{
         anzahl ++;                        /* bedeutet anzahl = anzahl + 1 */
         printf( "\nLänge  vom %i. Zimmer: ",anzahl );
         scanf( "%f",&laenge );            /* leider versteht C kein ä,ö,ü */
         printf( "Breite vom %i. Zimmer: ",anzahl );
         scanf( "%f",&breite );

         qm_zimmer = laenge * breite;
         qm_gesamt = qm_gesamt + qm_zimmer;

         printf( "\nDas %i. Zimmer hat %3.2f qm\n",anzahl,qm_zimmer );
      }while( anzahl != zimmer );       /* Solang die Anzahl der berechneten*/
                                        /* Zimmer und die angegebenen Zimmer*/
                                        /* nicht übereinstimmen             */

      printf("\n\nDie %i Zimmer haben zusammen %4.2f qm",zimmer,qm_gesamt);
      printf("\n\nWollen Sie das Programm beenden? Drücken Sie q !\n\n");
      ende=getch();
   }while( ende !='q' );

   printf("\nDas Programm wurde beendet");
   return 0;
}
```

DM-Beträgen läuft. Die gefahrenen Kilometer sollen auf eine Stelle Genauigkeit und die verfahrenen Liter auf zwei Stellen hinter dem Komma ausgegeben werden.

Aufgabe 2

Schreiben Sie das Programm so um, daß zu Beginn einmalig Vorname, Autotyp und dessen Verbrauch eingegeben werden können und die Anzahl der zu berechnenden Tage, der Spritpreis und die jeweils täglich gefahrenen km wiederholend abgefragen und ausgegeben werden.

Die abschließende Ausgabe soll lauten:

"Lieber XXX, Du bist mit Deinem XXX an XX Tagen gefahren und hast dabei Du XXX km zurückgelegt. Das hat Dir, lieber XXX zusammen XXX.XX DM gekostet.

XXX willst Du eine weitere Rechnung von mir erstellen lassen? Drücke [beliebige Taste] für Ja oder [n] für Nein!"

Aufgabe 3

Ein Programm, daß folgende Ausgabe macht:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
1 2 3 4 5 6 7 8 9
2 3 4 5 6 7 8 9 usw.,
bis nur eine 9 auf der Zeile steht

Aufgabe 4

Ein Programm, daß die Fakultät von einer eingebenen ganzen Zahl errechnet. Also: eine Eingabe von 3 wird 1*2*3 errechnet, und es wird als Ergebnis 6 ausgegeben.

Aufgabe 5

Erweitern Sie das Listing 6 dahingehend, daß nach jeder Eingabe eines Zimmers eine Kontrollausgabe gemacht wird: "Das X. Zimmer hat eine Größe von XXX.XX qm." "Bis jetzt kommen XXXX.XX qm zusammen."

Aufgabe 6

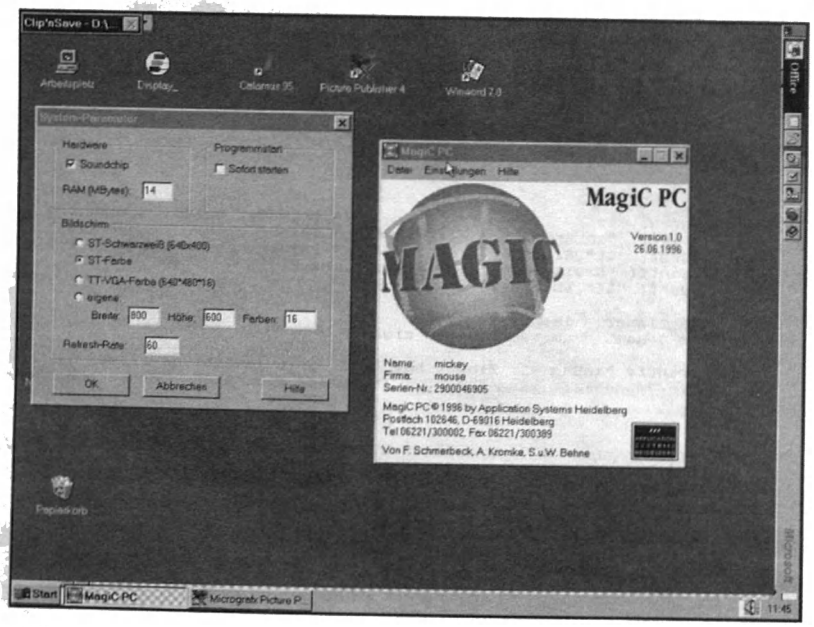
Sie haben als Immobilienmakler das Problem, daß einige Kunden kommen, die gleich mehrere verschiedene Wohnungen kaufen wollen. Sie haben aber nur die Größe der einzelnen Zimmer. Das Programm fragt also: "Wie viele Wohnungen sollen berechnet werden?" "Wie viele Zimmer hat die X. Wohnung?" usw.. Die Abschlußausgabe: "Die X Wohnungen haben zusammen XX Zimmer mit zusammen XXXX.XX qm." "Weitere Berechnung?" "[j] für Ja oder [beliebige Taste] für Nein!"

Zugegeben - die letzte Aufgabe ist nicht leicht. Nur nicht aufgeben! In der nächsten "ATARI inside" sind die Auflösungen wieder auf der Diskette zum vergleichen.

Klaus Sommer

Magic PC

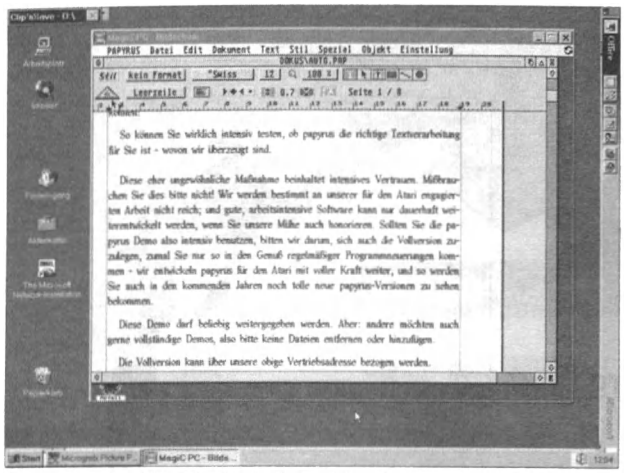
"Alle guten Dinge sind drei" – das sagte sich auc die Firma ASH und veröffentlicht nun nach MagiC für ATARI und MAC eine PC–Version dieses TOS–kompatiblen Multitasking–Betriebssystems.



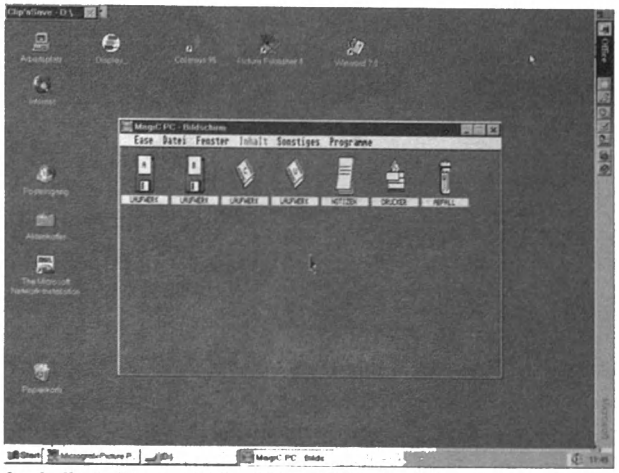
Unser erster Testkandidat unter den Software–ATARI–Emulatoren für PCs ist die Software MagiC–PC von der Firma Application Systems Heidelberg. MagiC sollte allen ATARI–Anwendern inzwischen ein Begriff sein, denn spätestens mit der Herausgabe des ATARI–Emulators MagiCMac schien endlich eine Hardwarealternative für alle ATARIs gefunden. Wer aber Näheres zu diesem Multitasking–System wissen möchte, erfährt alles über die neue Version 5.0 in unserem Testbericht dieser Ausgabe – die Feartures sind selbstverständlich auch auf die PC–Version übertragbar.

Vor einiger Zeit konnte die Möglichkeit, einen ATARI ohne jegliche Zusatzhardware auf MACs laufen zu lassen, nur damit erklärt werden, daß der APPLE grundsätzlich über eine dem ATARI ähnelnde Hardwarestruktur verfügt. Heute weiß man, daß durch geschickte Programmierung auch PCs in der Lage sind, eine Basis für TOS–Emulatoren darzustellen. Erstmals wurde dies durch den Gemulator bewiesen, dessen Hardware–Karte lediglich über das Original–ATARI–TOS verfügt.

Bekannterweise ist MagiC auf TOS



Papyrus unter MagiC-PC, kein Problem!



Auch die Auflösung 640 x 200 bei 4 Farben ist realisierbar!

nicht angewiesen, denn MagiC stellt ein eigenes Betriebssystem dar, das alternativ zum bewährten TOS seine Arbeit im Multitasking verrichtet.

Ziel der Fa. ASH war es, ein zukunftträchtiges und absoult systemübergreifendes Betriebssystem zu schaffen. Das Resultat: Mit MagiC wurde eine ganze Betriebssystem-Familie geschaffen, die auf den drei Computer-Systemen **ATARI**, **PC** und **Macintosh** beheimatet ist. Somit soll garantiert werden, daß ein Anwender jederzeit die Hardware wechseln kann, ohne auf die Software verzichten zu müssen.

Voraussetzungen

Wie auch schon beim Gemulator95 wird bei MagiC-PC vorausgesetzt, daß der Anwender über einen PC mit dem neuen Windows95 von Microsoft verfügt. Alternativ kann auch unter Windows-NT gearbeitet werden. Außerdem empfiehlt es sich, eine relativ schnelle Hardware-Plattform zu verwenden, da hier im Gegensatz zum Janus-Board keinerlei ATARI-typische Hardware wichtige Arbeiten verrichtet. MagiC-PC beruht darauf, sämtliche relevanten Hardwarekomponenten zu emulieren. Hierzu gehören neben der 68000er-CPU auch der Blitter, der Soundchip und diverse Custom-Chips. Dies ist natürlich speicher- und rechenintensiv.

(Bedenken Sie in diesem Zusammenhang auch, daß Sie vor einer Installation des Emulators sicherstellen, daß Ihr Rechner über ausreichend Speicher verfügt, denn unter 16MB RAM sollten Sie gar nicht erst anfangen – bei keinem Softwareemulator!) Sofern sämtliche Voraussetzungen erfüllt sind, können Sie die erste von zwei HD-Disketten einlegen und die Installation starten. Diese geht recht einfach vonstatten. In einem Auswahlfenster werden Sie gefragt, auf welches Ziellaufwerk MagiC-PC installiert werden und mit wieviel Speicher der unter dem ATARI-Modus angelegte Festplatten-Container ausgestattet sein soll. Schon nach einigen Augenblicken befindet sich in dem entsprechenden Fenster ein wunderschönes Icon mit der MagiC-Aufschrift. MagiC-PC erlaubt dem Anwender anschließend in einem eigenen Menü-Programm die Auswahl der Auflösung und einiger anderer Einstellungen wie z.B. den maximalen Speicher, die Sound-Emulation usw. (siehe Bild 2). Sinnvollerweise werden die Standardauflösungen des ATARI-ST angeboten.

D.h. 640 x 400 monochrom, 640 x 200 bei 4 Farben und 320 x 200 bei 16 Farben.

In der aktuellsten Version ist neben den Standardauflösungen auch das Verwenden höherer Auflösungen wie z.B. 800 x 600 oder 1024 x 768 Pixel möglich. Leider ist die Anzahl der Farben derzeit noch auf 16 begrenzt. Die Installation von NVDI ist übrigens problemlos und bringt einen weiteren Geschwindigkeitszuwachs in puncto Screen-Darstellung. Der Maximalwert für den vom ATARI-Modus nutzbaren RAM beträgt hier (ähnlich wie beim Gemulator oder TOS2WIN) 14MB. Eine Größe, die für den Privatgebrauch auf jeden Fall ausreichend, für den Profi-Anwender leider aber leider wenig von Nutzen ist.

Los geht's...

Nach all den Vorbereitungen bekommt der Anwender nun seinen guten alten ATARI mit MagiC-Desktop unter Ease auf dem Bildschirm des PC. Der Start erfolgt per Programmaufruf im Windows95. Wenn Sie nun mit Ihrer Windows-Mouse in den ATARI-Bildschirm wandern, übernehmen Sie den bekannten ATARI-Zeiger und können fortan mit der ATARI-Software arbeiten.

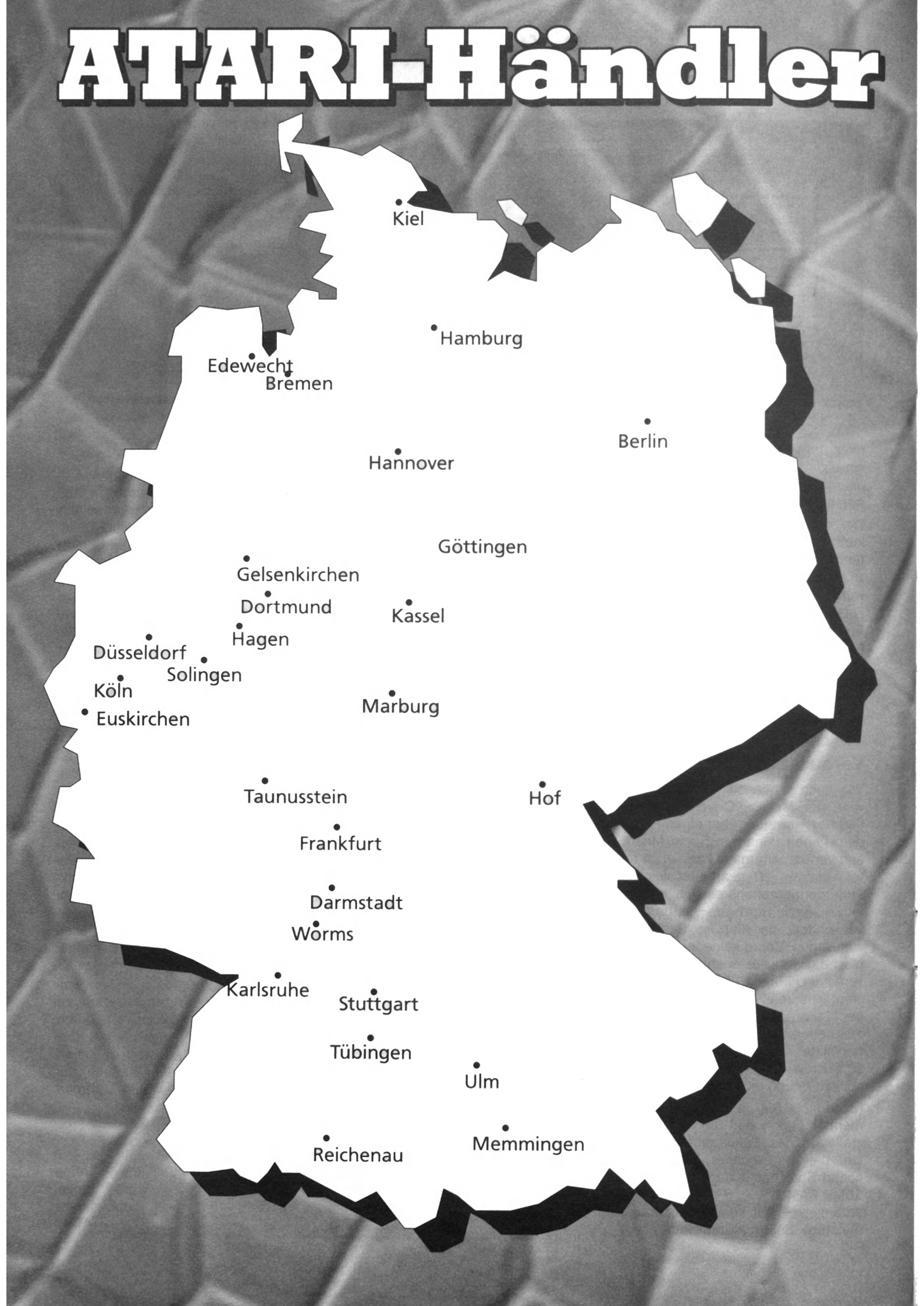
Hierbei verrichtet auch diese Version von MagiC ihre Arbeit als Multitasking-Software, sowohl intern im ATARI-Modus als auch systemübergreifend zum PC-Modus gesehen. D.h., daß sowohl mehrere ATARI-Applikationen als auch ATARI- & PC-Applikationen nebeneinander laufen können. Rein theoretisch wäre es also möglich, im ATARI-Modus ein Programm kompilieren zu lassen, während man in den PC-Modus zurückkehrt und dort andere Dinge verrichtet (aber was kann der PC schon mehr als der ATARI??). Dies alles natürlich zu Lasten der Rechengeschwindigkeit beider Systeme.

Wenn Sie MagiC-PC verlassen wollen, um in die PC-Applikation zu wechseln, können Sie dies u.a. durch die Tastenkombination ALT+TAB (diese Kombination wechselt zwischen den einzelnen PC-Programmen). Es läuft eigenständig weiter, während Sie PC-Software bedienen.

Funktionsweise

Bisher sind wir nur auf die reine Funktionalität des MagiC-PC eingegangen. Da MagiC-PC jedoch einige Tricks verwendet, um den ATARI

ATARI-Händler



Händler-Liste

10000

dataplay
Bundesallee 25
10717
Tel.: 030/861 91 61
Fax: 030/861 33 15

woller & ling GbR
Grunewaldstr. 9
10823 Berlin
Tel. 030/7515724
Fax: 030/7515724
Mailbox: 030/7519443

Datasound
Schillerpromenade 24
12049 Berlin
Tel.: 030/622 86 04
Fax: 030/621 71 28

20000

Falke-Verlag
Tel.: 0431/273 65
Fax.: 0431/27 368
BTX: ATARI Inside#
FAX-Polling:
0511 - 708902 - PIN: 86

Software Service Seidel
Heikendorfer Weg 43
24149 Kiel
Tel. 0431/204570
FAX: 0431/204571

Computer & Serivce Reinke GmbH
Knooper Weg 111
24118 Kiel
Tel. 0431/570030

Betz Computer
Gärtnerstraße 80
20253 Hamburg
Tel. 040 /402014
FAX: 040/4905761

ATARI-Laden
Peter Denk
Sandkamp 19a
22111 Hamburg Horn
Tel. 040/6518878

WBW-Service
Osterfeuerbergstr. 38
28219 Bremen
Tel.: 0421/396 86 20
Fax: 0421/396 67 221

30000

digital data deicke
Nordring 9
30163 Hannover
Tel.: 0511/637 054...56

ABCM Software Store
Am Krekel 47
35039 Marburg
Tel.: 06421/130 12

RME
34317 Habichtswald
Tel.: 05606/981 2
Fax: 05606/664 6

Pagedown
Hannoversche Str. 144
37077 Göttingen
Tel.: 0551/378 149
Fax.: 0551/378 149

40000

Düsselsoft
Am Staatsforst 88
40599 Düsseldorf
Tel.: 0211/745 030
Fax: 0211/745 084

EU-Soft
Josefstr. 11
53879 Euskirchen
Tel. 02251 - 738 31
FAX: 02251 - 526 89

Meyer & Jacob
Münsterstr. 141
44027 Dortmund
Tel.: 0231/833 205

TEAM Computer GmbH
Wilhelminenstr. 29
45881 Gelsenkirchen
Tel.: 0209/420 11
Fax: 0209/497 109

50000

Compusic
Drieschstr. 31
50374 Erfstadt-Kierdorf
Tel.: 02235/867 63
Fax.: 02235/868 58

TEAM Computer GmbH
Klettenberggürtel 5
50939 Köln
Tel.: 0221/466 774
Fax: 0221/466 775

mw electronic
Heisterbacherstr. 96
53639 Königswinter
Tel. 02223/1567
FAX: 02223/26982

Axel Böckem
Eilper Str. 29
58091 Hagen
Tel.: 02331/734 90

60000

eickmann computer
In der Römerstadt 259
60488 Frankfurt am Main
Tel.: 069/763 409
Fax: 069/768 197 1

cp Computer Profis
Lagerstr. 11
64297 Darmstadt
Tel.: 06151/596 440
Fax: 06151/596 441

Synthesizer Studio Jacob GmbH
Georg-Ohm-Str. 10
65232 Taunusstein
Tel.: 06128/730 52
Fax: 06128/730 53

orion Computersysteme GmbH
Friedrichstr. 22
67547 Worms
Tel.: 06241/675 78
Fax: 06241/675 9

70000 +

TeleVideo
Durlacher Allee 30
76131 Karlsruhe
Tel.: 0721/696 878
Fax: 0721/698 064

Walliser & Co.
Markstr. 48
70372 Stuttgart
Tel.: 0711/567 143

edicta GmbH
Karl-Pfaff-Str. 0
70597 Stuttgart
Tel.: 0711/763 381
Fax: 0711/765 382 4

Computer Studio GmbH
Sulzbacher Str. 128
71522 Backnang
Tel.: 07191/152 7
Fax: 07191/600 77

Don't panic
Computerkomplettlösungen
Derendinger Str. 40
72072 Tübingen
Tel.: 07071/979 60
Fax: 07071/979 614

art'n fact
Multimediaservice
Postfach 1
78477 Reichenau
Tel.: 07534/179 5
Fax: 07534/154 1
Btx: *210042#

AG-Computertechnik
Axel Gehringer
Schnaidweg 1
87700 Memmingen
Tel. 08331 86373
FAX: 08331 86346

Akzente Computer & Werbedesign
Frauenstr. 40
89073 Ulm
Tel. 0731/22551
FAX: 0731/9217612

überhaupt emulieren zu können, sollten diese nun auch erforscht werden. Fangen wir mit der Festplatte an. Wie bereits erwähnt, können Sie anfangs angeben, wie groß das ATARI-Festplatten-Laufwerk unter MagiC-PC überhaupt sein soll. Die maximale Größe hierbei beträgt 32MB, eine Festplattengröße, die auch in ATARIaner-Kreisen schon seit einiger Zeit als überholt gelten dürfte. Dies ist aber kein Problem, da Sie in der Anfangskonfiguration auch angeben können, welches der PC-Laufwerke sowohl vom PC als auch von ATARI erkannt werden soll.

Ein Vorteil, der in der Container-Lösung gesehen werden kann, ist die Tatsache, daß die kleinen ATARI-Programme nicht automatisch viel Festplattenspeicher verschwenden, da die im PC-Modus üblichen großen Blöcke übergangen werden.

Nachteilhaft ist allerdings, daß bei der Arbeit mit dem Diskettenlaufwerk z.B. keine Disketten direkt im ATARI-Modus formatiert werden können. Außerdem ist die Tatsache, daß man sich beim Verwenden system-übergreifend benötigter Dateien stets vor Augen halten muß, daß diese in die Festplatten-Partition beider Systeme gesichert werden müssen, anfänglich gewöhnungsbedürftig und wenig komfortabel. Ein Vorteil, der von der MagiC-Mac-Version übernommer wurde, ist die Tatsache, daß Sie nunmehr in der Lage sind, einfach ein Verzeichnis (im ATARI-Modus ein Ordner) auf den Desktop zu mappen und fortan wie eine Festplatte mit einer festen Laufwerksbezeichnung zu verwenden. Das macht die Arbeit mit bestimmten, immer wieder benötigten Dateien recht übersichtlich.

Schnittstellen

Drucker können ebenso problemlos angesprochen werden wie z.B. ein Modem. Letzteres ist für viele User wichtig, da allgemein gesagt wird, daß kaum eine PC-Terminalsoftware den Klassikern "Connect" oder "Rufus" das Wasser reichen kann.

Fazit

Grundsätzlich tritt bei MagiC-PC das Phänomen auf, das man bei all den anderen Emulatoren nach dem Start auch erleben darf: Man ist beim Anblick des gewohnten ATARI- bzw. MagiC-Desktops in einem PC-Fenster hoch erfreut und zutiefst gerührt - wer hätte vor zwei oder drei Jahren schon gedacht, daß dies jemals problemlos möglich würde? Zudem erhält man beim Kauf der Software automatisch die vom ATARI-System her bekannten Systemerweiterungen MagiC und Ease, die einzeln für den ATARI schon mehr als 2/3 der gesamten Emulation kosten. MagiC-PC ist zweifelsohne in der Lage, ATARI-Software zu emulieren. Die Geschwindigkeit kann auf herkömmlichen PCs (z.B. mit 120 MHz) vergleichsweise gute Werte erreichen, ist aber im direkten Vergleich zur Konkurrenz noch nicht hunderprozentig überzeugend. Die Tatsache, daß die im Juli aktualisierte Version bereits 40% schneller als der Vorgänger vom Mai diesen Jahres ist, läßt jedoch darauf hoffen, daß sich in diesem Punkt noch so einiges tun wird. Auch die Tatsache, daß die aktuelle Version nur den 16-Farben-Modus unterstützt, ist schade.

Somit ist aber auch das Ziel-Publikum für dieses Produkt ganz klar festgelegt:

ASH möchte mit MagiC-PC denjenigen Anwender erreichen, der bislang mit einem ATARI-Computer arbeitete und nun z. B. berufsbedingt zum PC wechselt. Dieser muß fortan nicht auf seine gewohnte Software, die über lange Jahre erstellten Daten und den ATARI-Komfort verzichten und kann in seinem gewohnten Umfeld weiterarbeiten. Hierbei kommt es weniger auf Farbenpracht und extrem hohe Geschwindigkeit an.

Schließlich kann man schon sicher sein, daß der Besitzer eines 1040ST seinen Augen kaum trauen können wird, wenn seine ATARI-Software fortan mit einer Auflösung von 1024 x 768 Pixeln läuft.

MagiC-PC wird rapide weiterentwikkelt und verbessert, so daß wir Ihnen ständige News-Updates, Kompatibiliäts-Listen und Background-Informationen liefern werden.

Red.

Bezugsquelle:

Application Systems Heidelberg

siehe Testbericht MagiC 5.0

ATARI-Inside

BTX-Seiten

Unter der BTX-Nummer **#ATARI Inside** können Sie uns mit Ihrem ATARI, MAC oder PC jederzeit im BTX-System auf rund 8 Seiten erreichen. Dort erhalten Sie neuste Infos zum aktuellen Heft, aktuelle Angebote und können direkt Bestellungen und Fragen an uns senden.

FAX-Polling*

Genial für jeden, der ein FAX-Gerät besitzt oder Zugang zu einem hat. Zum Normaltarif können Sie uns unter der Rufnummer 0511 - 709802 erreichen. Sobald die Ansage beginnt, "86" eingeben und <Start> am Fax-Gerät drücken. Sie erhalten 3 Seiten FAX mit neusten Infos!

*Sie benötigen ein Telefon/ FAX-Telefon mit Tonwahl-System und ein pollingfähiges Faxgerät

Software zum Verlieben

The very best of ATARI-Inside
Der Bestseller unter unserer CDs. Alle A-I PD-Disks, 60 MB Internet-Paket, Vollvers. Cruisin-Beasts, Sonderversion papyrus, viele Portfolio-Programme, proTOS-Multimedia-Bericht, 600 Calamus-Fonts, 250 sortierte Spiele u.v.m...

39,-

Cala(maxi)mus CD-ROM
Endlich lieferbar, die ultimative Kollektion für eines der bestverkauften ATARI-Programme. Viele Utilities, diverse Module, Dokumentvorlagen, CVG-Grafiken sortiert sowie sage und schreibe **2700 Calamus-Fonts.**

49,-

Font-Handbuch zur Cala(maxi)mus CD-ROM
In diesem knapp 300 seitigen Werk erhalten Sie eine Übersicht zu allen auf der Cala(maxi)mus-CD-ROM enthaltenen CFN-Fonts, so daß Sie jederzeit eine hervorragende Über-Sicht besitzen. **Quasi ein echtes Muß zur**

29,-

Tele-Info CD-ROM
Die erste CD-ROM, die den ATARI-Anwendern die Möglichkeit gibt, eine bundesweite Übersicht zu über 34 mio. Telefonbucheinträgen zu erhalten. Diverse Such- und Exportmöglichkeiten erleichtern das komfortable Arbeiten.

49,-

Skyline Deluxe CD-ROM
Die bewährte CD-ROM mit thematisch sortierter Software für ATARI ST, STE, Falcon, TT und den Portfolio sowie einer großen Auswahl an Grafiken, MOD-Files und WAV-Dateien. Die ideale Ergänzung zur "Best of ATARI..."!

19,-

DEMO-Sesion CD-ROM
Bedenkt man, daß Demo-Versionen kommerzieller Programme stets 5,- bis 10,- DM proDiskette kosten, so ist diese hervorragende Sammlung einer großen Menge von Demo-Versionen ein unverzichtbare Produkt für jedermann!

9,-

Mission 1 - CD-ROM
Vollersion des PLZ-Managers, Vollversion von Laser-Design pro 1.22, 600 Signum Fonts (24- Nadler & Laser), 400 Signum Fonts (9-Nadler), 50 reg. Calamus-Fonts, viel Midi-Software, komplette 4U-Serie, 250 MB Gifs, Mods und Fli-Files

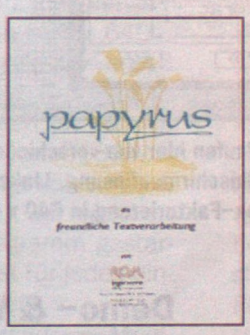
29,-

DTP-Professional pro Art Works
Die ultimative CD-ROM für Calamus-Anwender mit dem kompletten ArtWoks-Paket (200 Profi-Dokus: Visitenkarten, Briefpapiere usw.), 350 Profi-CFN-Fonts, 50 Texturen und etliche Farb-Cliparts, großes Buch... ehem. 750,- DM !!!

129,-

Digital Tracker (Falcon)
Die geniale Musik-Software für Ihren Falcon. MOD-Tracker für bis zu 32 Stimmen gleichzeitig (!), Sample (bearbeitungs) - Möglichkeiten, sämtliche Sourcecodes zum Einbinden der Musikstücke in eigene Programme u.v.m.
Bislang zum Preis von DM 119,- erhältlich, seit Juli 1996 zum neuen Hammerpreis!

69,-



papyrus 4
Die einfach geniale Textverarbeitung für Ihren ATARI. Lauffähig schon ab 1 MB, professionell ab 4MB Speicher.
Ausgestattet mit toller Inetelli-View-Correktion Auto-Korrektur, vielfältigen Layout-Fonktionen und durch das RTF-Format auch Winword 7.0 (vom PC) kompatibel einsetzbar.

179,-

Neue ST- & STE-Gehäuse
Original-Gehäuse, nagelneu, zum Austauschen gegen Ihr altes Gehäuse geeignet, so daß Sie wieder einen neuwertigen Rechner besitzen. Bitte System mit angeben!

19,-

DD-Leerdisketten
Leerdisketten. Im Kaufhaus oder Fachhandel immer schwieriger zu erhalten, haben wir für Sie etliche 10er Pakete mit Standard-DD-Disketten bereitsgestellt.

Am besten gleich mitbestellen!

9,-

Versandbedingungen:

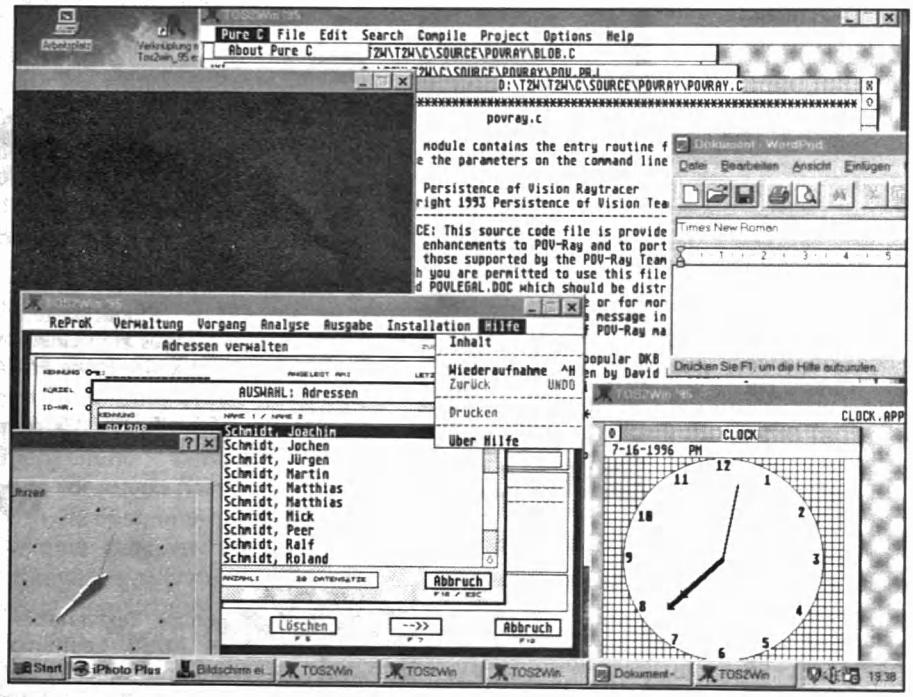
FALKE Verlag
Ehndorfer Str. 108
24537 Neumünster

Tel. 0431 - 27 365
FAX: 0431 - 27 368
BTX: #ATARI Inside

Versandkosten: Vorkasse 6,- / Nachnahme 15,-

TOS2WIN

Seit unserer TOS-Computing Messe in Hannover geistert ein Programm durch die Köpfe aller Atarianer: TOS2WIN, ein neuer Emulator, der es ermöglichen soll, unter Windows 95/NT Atari-Programme wie jedes andere Windows-Programm zu benutzen.



Wie in der Fuß-Menü-Leiste zu sehen, laufen hier vier verschiedene ATARI-Applikationen gleichzeitig. Jeweils in einer eigenen Bildschirmauflösung. Links: Edison Bildschirmschoner im ST-Mono-Modus, darunter Reprok-Fakturierung in 640 x 480 bei 16 Farben usw.

Die Aachener Firma aixit GmbH hatte es sich in ihr Pflichtenheft geschrieben, die Grenze zwischen den Systemen ATARI und PC verschwinden zu lassen.

Wie gut oder schlecht das gelungen ist, erfahren Sie hier in unserem ersten großen TOS2WIN Test.

Zusätzlich kann jeder, der bereits über einen modernen Windows 95 Computer mit intel Pentium Prozessor verfügt, selbst die ersten Tests durchführen. Eine Demoversion von TOS2WIN liegt jeder Abo-Atari Inside bei.

Demo- & Vollversion die Unterschiede

Die Demoversion ist in den folgenden Punkten gegenüber der Vollversion eingeschränkt:

- Jedes Atari Programm erhält maximal 1MB RAM
- Die serielle Schnittstelle kann maximal auf 19200 Baud gesetzt werden.
- Die Druckerschnittstelle enthält eine Warteschleife, dadurch dauert der Ausdruck von Grafik extrem lange.
- Nach 15 Minuten wird die Demoversion automatisch beendet.

Verfügbarkeit der Demoversion

Wer noch kein Abonnement der Atari-Inside hat, kann sich die Demoversion auch aus dem Internet holen.

Hinweise dazu finden Sie unter: http://www.aixit.com

Wie funktioniert TOS2WIN

(man spricht es "TOS tu WIN")

aixit hat sich ebenso wie die Firma ASH die hohe Aufgabe gestellt, die meisten ATARI-Programme unter Windows 95 uneingeschränkt nutzbar zu machen. Der auslösende Gedanke für dieses Projekt war bei beiden Firmen mit Sicherheit das Verschwinden von Atari selbst – zumindest was die Computerbranche betrifft.

In vielen Bereichen werden auch heute noch ATARI-Computer professionell eingesetzt. Dies ist für den Benutzer mit einem immer größer werdenden Risiko verbunden, denn im Falle eines Defektes kann der Benutzer nur noch auf gebrauchte Komponenten zurückgreifen und nicht einfach einen neuen Atari erwerben.

Die Entwicklung in der Computertechnologie schreitet unaufhaltsam voran. Waren es früher die PCs, die z. B. durch Programme wie PC-ditto emuliert wurden, so ist heute der Atari das Ziel der Emulation. Ein moderner PC hat Leistungsdaten, von denen ein ATARIaner bislang nur träumen konnte – auch wenn ein ATARI TT vergleichsweise schnell ist und seinerzeit jeden PC in puncto Geschwindigkeit weit übertraf.

Die Zeiten haben sich jedoch geändert – zumindest, wenn Sie entweder aus beruflichen Gründen einen ATARI verwenden müssen, oder wenn Sie Ihren Computer professionell einsetzen.

Bei Privatanwendungen mag dies anders sein.

TOS2WIN hat es sich zur Aufgabe gemacht, so in das bestehende Windows 95/NT System integriert zu werden, daß es für den Anwender unwichtig ist, ob ein Windows- oder ATARI-Programm gestartet wird. Unter TOS2WIN gibt es keinen Unterschied zwischen dem Windows 95 System auf der einen und Atari-Pro-

grammen im Fensterchen einer Emulator Soft- oder Hardware auf der anderen Seite.

Sobald TOS2WIN auf einem Windows-Computer installiert ist, können Atari-Programme ohne Probleme vom Windows-Desktop oder aus dem Explorer heraus gestartet werden. Eine perfekte Microsoft-kompatible Einbindung der Atari-Programme in das offene Konzept von Windows unter Verwendung aller im Windows- System bestehenden Hard- und Softwarekomponenten war also das oberste Gebot von aixit.

Als Mindestgeschwindigkeit wurde der Atari TT030 ausgewählt.

Die Installation

Die Demoversion kann problemlos in einen beliebigen Ordner kopiert werden. Falls Zeichensätze dabei sind, werden diese in den Windows-Font-Ordner kopiert. Die Installation der Vollversion beschränkt sich auf das Starten des Installations-Programms. Nach der Bestätigung des auf Windows-Systemen üblichen Software-Lizenz-Vertrages wird man nach dem gewünschten Zielverzeichniss gefragt. Dieses wird mit einem Windows üblichen Fileselektor eingestellt.

Die ersten Schritte

Nach der Installation oder dem Aufkopieren der Demoversion ist die Neugier natürlich groß. Also wird schnell TOS2WIN.EXE mit der Maus gestartet. Es erscheint ein komfortabler Windows-Fileselektor, der nachfragt, welches Atari-Programm gestartet werden soll. Zusätzlich gibt es Einstellmöglichkeiten für die Speichergröße, die das Atari-Programm erhalten soll sowie einen Schalter monochrom oder 256 Farben. Die maximale Speichertgröße von TOS2WIN ist auch hier auf 14MB begrenzt, so daß der professionelle Einsatz auch hier nur bedingt möglichist.

Auch die Bildschirmgröße kann in mehreren Stufen eingestellt werden.

Erste Tests

Im ersten Test sollen verschiedene Benchmark-Programme getestet werden. Das Windows-System ist ein Pentium 120MHz Computer mit 32MB RAM und 512 Kb Cache sowie einer low cost "plug and play"-Grafikkarte. Disketten können problemlos gelesen werden, da auch TOS2WIN direkt auf das Diskettenlaufwerk zugreifen kann.

GEMBENCH v4.02 — **Tabelle 1**

	MPC % Mega ST		T2W	MPC % Falcon		T2W	MPC % TT		T2W	Faktor T2W/MPC
	Anzeige	real	T2W	Anzeige		real	T2W	Anzeige	real	T2W
GEM dialog	688	543	338	560	442	268	371	293	177	0,6
VDI Text	1150	908	5256	610	482	2921	755	596	3615	6,1
VDI Text Effects	1035	817	1872	627	495	1167	879	694	1636	2,4
VDI Small Text	1814	1432	4982	826	652	3100	910	718	3415	4,8
VDI Graphics	613	484	2629	542	428	1695	260	205	815	4,0
GEM Window	374	295	636	398	314	609	192	152	294	1,9
Integer Division	4672	3688	2747	809	639	475	398	314	234	0,7
Float	412	325	392	238	188	226	8	6	8	1,3
RAM	612	483	578	312	246	295	181	143	171	1,2
ROM	551	435	584	196	155	208	127	100	135	1,3
Blitting	158	125	385	156	123	286	127	100	233	2,3
VDI Scroll	724	572	1659	806	636	1886	391	309	916	3,0
Justified Text	645	509	1526	446	352	1055	403	318	955	3,0
VDI Enquire	747	590	450	577	456	347	361	285	217	0,8
New Dialog	400	316	274	377	298	250	209	165	135	0,8
Display	758	598	1818	538	425	1234	441	348	1128	3,2
CPU	1561	1232	1075	332	262	301	178	141	137	1,0
average	973	768	1620	483	381	985	371	293	863	2,9

PC-Werte Gemessen mit einem 120MHz-Pentium PC unter Windows 95

Als Basiseinstellung für die Benchmark-Programme wählen wir 640 x 400 für die Fenstergröße sowie 256 Farben und 1MB RAM. Das Modifizieren der Einstellungen ist simpel. Wenn ein Programm vom TOS2WIN Fileselektor aus angewählt wird, kann man einstellen, mit welchen Einstellungen das Programm gestartet werden soll. Dies ist für jedes einzelne Programm möglich.

Da TOS2WIN in das Windows-Multitasking eingebunden ist, kann es beliebig oft gestartet und dabei in völlig unterschiedlichen Konstellationen benutzt werden. Sinnvollerweise liegen die TOS2WIN Programmdateien dabei nur einmal im Speicher. Es gibt eine vom Benutzer veränderbare Defaulteinstellung, in der TOS2WIN alle Programme startet, die noch keine eigene Einstellung haben. Diese Konfigurationsdateien werden durch den jeweiligen Programmnamen und der Endung T2W gebildet.

Hierbei handelt es sich um ASCII Dateien, die mit jedem Editor modifiziert werden können.

Wenn Sie im Windows TOS2WIN als Anwendung für Dateien mit der Endung *.PRG, *.APP, *.TOS, *.TTP anmelden, können ATARI-Programme auf das Windows-Desktop gelegt und direkt per Doppelklick gestartet werden, so daß das vorherige Starten von TOS2WIN entfällt.

Nach einer Weile merkt man nicht mehr, ob ein Windows- oder Atari-Programm gestartet wurde. Wer nicht auf ein ATARI-Desktop verzichten und mit dem Win95-Desktop arbeiten möchte, kann außerdem anstelle eines des direkten Start eines Programms auch zuvor ein beliebiges Desktop wie z. B. Gemini, Thing oder Ease starten und dann von dort aus ATARI-Programme nachladen.

Praktisch ist das zwar doppelt gemoppelt, den jeder Windows95-Computer verfügt ja schon von Hause aus über ein leistungsfähiges Desktop, aber die Anwender sollen sich in ihrer neuen Umgebung auch wohl- fühlen können.

TOS2WIN Benchmarks

Der Tabelle 1 können Sie eine Menge Benchmark-Werte entnehmen, die auf einem Pentium 120MHz und den entsprechenden ATARI-Referenzsystemen ermittelt wurden.

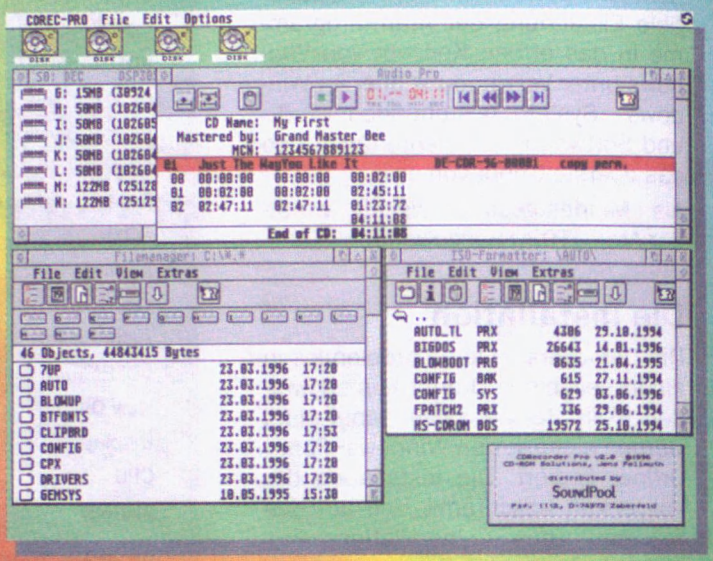
(siehe Tabelle 1)

CDRecorder - Version 2

CD-Recording für Atari

New!

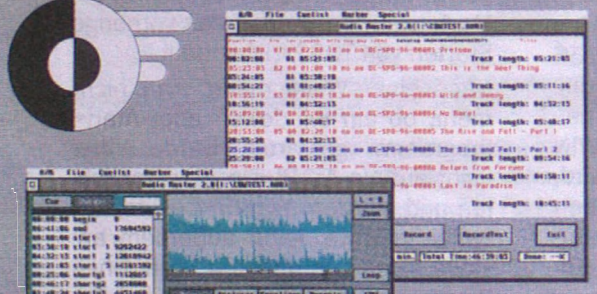
State of the Art CD-Recording Software
für Atari TT/Falcon und C-Lab Falcon



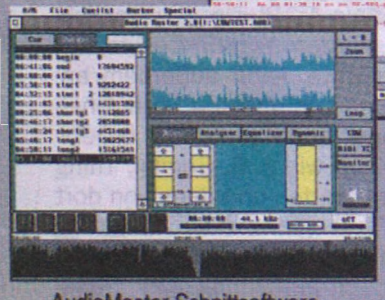
SoundPool CDRecorder Pro 2.0

-Für Yamaha und Philips kompatiblen CD-Writer
- Unterstützt auch 4 x Writer
- Drag und Drop, Bubble Help
- Alle CD-ROM Formate incl. Mixed Mode und CD-Extra
- High Speed Iso-Formatting
- Multisession mit Back-up Verwaltung und Multisession CPX
- PQ-Daten Editor für ' redbook' kompatible Audio CDs. incl. Sub-Index
- Masteringlist mit Audio Ausgabe, Index Editor und Print-out
- CD-Copy Tool für Daten und Audio CDs incl. Audio CD Player

empf. Verkaufspreis: 498,- DM



PQ Daten Editor



AudioMaster Schnittsoftware

Bundle 1 - für Einsteiger!

Audio CDs brennen mit dem Falcon

CD-Writer Starterpaket mit:

- CD Writer (2x Write/4x Read) ext. im Gehäuse
- incl. SCSI Kabel plus eine goldene CD

Bundle 2 - für Profis!

CD-ROM und Audio CD Recording

CDRecorder Pro 2.0! Profipaket mit:

- CD Writer (2x Write/4x Read) ext. im Gehäuse
- incl. SCSI Kabel plus eine goldene CD
- Software: SoundPool CDRecorder Pro 2.0

Bundle 3 - für Musiker!

CDs mastern mit dem Mastering System AudioMaster

EASY BURNING! Komplettpaket mit:

- AudioMaster Schnittsoftware
- CD Writer Modul für AudioMaster mit PQ Editor
- CD Writer (2x Write / 4x Read) extern im Gehäuse

SoundPool

Bitte senden Sie mir mehr Infomaterial:

- ☐ SoundPool Katalog 1996
- ☐ CDRecorder 2.0
- ☐ CD Writer Bundles

SoundPool Postf. 1112 D-74373 Zaberfeld
Tel: 07046-90215 Fax & BBS: 07046-90315
Compuserve: 101233,3213 Absender bitte nicht vergessen!

SoundPool Digital Recording - Mastering - CD Writer

VHF Computer GmbH
Daimlerstraße 13
71101 Schönaich
Germany

Tel.: 07031 . 75019-0
Fax: 07031 . 654031
E-Mail: info@vhf.cube.de

ABNORM SCHNELL

WAHNSINNIG BUNT

Janus setzt wieder Maßstäbe!

Auf Janus laufen sie alle:
CalamusSL, Phönix, Signum, TempusWord usw.

Der neue Janus-Treiber 2.0 sprengt alle Grenzen: Bis zu 40 x schneller als das ATARI-Flagschiff TT und mit voller TrueColor-Darstellung bis 1280 x 1024-Auflösung!

Nur mit Janus bekommen Sie eine überlegene und kompatible Multi-Prozessor-Lösung: Intel & Motorola-CPU zusammengeschaltet. So arbeiten Sie elegant und sicher mit ATARI- und Windows95 - Programmen: **Auf Standard-PCs!**

OS/2

Windows95

JANUS
Der Atari im PC

Alle angegebenen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Hersteller.

40 x schneller als ein ATARI TT*

* **Gemessen mit GemBench 3**
Vergleichsrechner:
Atari TT (TT-Mittel, 16 Farben) mit Fast RAM
PC 486DX2 / Janus020, S3-Grafikkarte, 1280x1024, 256 Farben

Überlegene Hardware-Lösung
Voll kompatibel mit ATARI-Software & Windows95
TrueColor (16,7 Mill. Farben) bis 1280x1024-Auflösung
Unterstützung von Windows-Accelerators (z.B. S3, ET4000-Chips)
Nutzung der schnellen PC-Hardware
Volle Netzwerk-Unterstützung
Konzipiert für professionellen Einsatz
Deutsche Entwicklung & Support

Technische Daten:

Prozessor
Motorola 68000 / 20 MHz
Motorola 68020 / 40 MHz

Speicher
Steckplätze für zwei SIMMs (70 ns)
1 MB, 2 MB, 4 MB, 16 MB

Grafikkarte
Mind. Standard-VGA oder nach VESA-Standard

Betriebssystem
Sockel für 2 ROMs TOS 2.06

Schnittstelle
ISA-Bus (auch für EISA, VLB und PCI-Systeme)

Preise:

Ab 498,–

PLATON
Sie wollen PCB-Design ohne Kompromisse?
Die ausgereifte Lösung für Schaltungsentwurf und Leiterplattenentwicklung mit der wohl größten ATARI-Anwenderbasis im industriellen Bereich.

ZENON PCB
Leiterplatten-Produktion
Sie wollen Leiterplatten ohne Ätzen?
Produzieren Sie schnell und komfortabel Leiterplatten-Prototypen und Kleinserien – kein Belichten, kein Ätzen! Die Frontplatten- und Gehäusebearbeitung erledigen Sie gleich mit.

ZENON DTP Fräsen, Gravieren, Schneiden
Sie wollen ihren Entwürfen Profil geben?
Wir lassen Ihre Kreativität nicht mehr am Drucker oder Satzbelichter enden. Grafiken, Logos und Schriftzüge importieren Sie plattformunabhängig aus nahezu allen Grafikprogrammen, um auf den unterschiedlichsten CAM-Ausgabegeräten zu produzieren.

OPENEND Vektorkonverter
Sie wollen flexibler konvertieren?
OpenEnd beendet Ihre Konvertierungs- und Ausgabeprobleme. PostScript, Adobe Illustrator, HPGL, DXF, Gerber. Konvertieren in jede Richtung in maximaler Qualität – einfach so!
Ab 179,– DM

CAM-Komplettsysteme
Sie wollen sofort produzieren?
Unsere anschlußfertigen CAM-Komplettsysteme bieten für alle Ihre Produktionsvorhaben eine praxisgerechte Lösung. Angefangen von filigranen Gravieraufgaben bis zu großformatiger Außenwerbung.

CNC-Komponenten
Sie wollen Anschluß an die CAM-Welt?
Wir liefern Ihnen die komplette Bandbreite an CNC-Basiskomponenten: XYZ-Anlagen, Schrittmotorsteuerungen, Bearbeitungseinheiten, Werkzeuge.

Messe-Auftritte
Besuchen Sie uns auf dem vhf-Messestand:

CCD Hausmesse	*21. Oktober*
Productronica München	*7. - 10. November*
W&N Berlin	*16. - 18. November*
ProTOS Bad Hennef	*25. - 26. November*

Coupon

Schicken Sie mir bitte:

- ◯ Janus Prospekt
- ◯ Janus Händlerliste

Name:
Straße
PLZ/Ort:
Telefon:

Von Benchmark-Programmen kann man halten, was man will. Sie sind in jedem Fall mit Vorsicht zu genießen. Dies gilt insbesondere für Emulatoren.

Die Benchmark-Programme messen die Zeit mit Hilfe von Timern, die ebenfalls emuliert werden. Leider gibt es bei MagiC-PC noch einen programmiertechnischen Fehler, bei dem die Timer-Emulation nicht korrekt funktioniert, so daß 60 Sekunden, wie Sie von MagiC-PC erkannt werden, in Wirklichkeit 79 Sekunden lang sind. Dadurch sind die gemessenen Werte durchschnittlich 25% höher.

Dieser Fehler dürfte jedoch in einer der kommenden Versionen behoben haben.

Schließlich ist es zur Veranschaulichung auch möglich, andere Testmittel zu wählen, so z. B. indem man Rechenzeiten für bestimmte Funktionen ermittelt.

Was bei Benchmarktest nicht verdeutlicht werden kann, ist das "Touch and feel", das bei TOS2WIN auf die ausgereifte Konzeption des Windows95 aufbaut. So ist der subjektive Eindruck bei der Bedienung sehr zufriedenstellend.

Insbesondere bei Grafik und Textausgaben ist TOS2WIN so schnell, wie man es sonst nur noch von schnellen PowerMacs kennt.

Bei der Ausgabe von Text ist TOS2WIN mehr als 36mal schneller als ein TT030. Im Vergleich zu einem Mega ST oder 1040 ST/STE sogar über 50mal.

TOS2WIN Compiler-Test

Mit dem PureC Compiler von ASH soll ein großes Projekt kompiliert und gelinkt werden. Per Stoppuhr wird gemessen (wir verzichten auf Bechmarks), wie schnell die drei Kandidaten wirklich sind.

Dabei wird der reine Prozessor-Emulator und ein wenig der Umgang mit Files getestet.

Das POVRAY-Projekt (POVRAY ist ein Raytracer) wird vollständig neu kompiliert.

	MPC	T2W
P133	4:30	3:12
P200	2.57	2.08
TT030	4:36	

Auch hier kann das ehemalige ATARI-Flaggschiff von den Emulatoren überboten werden, wobei TOS2WIN die Nase vorn hat.

Dieses Ergebnis kann nur damit erklärt werden, daß bei TOS2WIN auf die überflüssige Simulation einer Atari-Umgebung verzichtet wird.

Der TT030 rechnet etwa halb so schnell wie TOS2WIN. Lediglich im Bereich von Float-Berechnungen ist der TT030 schneller. Ein Falcon kommt nicht einmal auf ein Drittel der TOS2WIN Gesschwindigkeit. Ein Mega ST oder 1040ST/STE kommen nicht einmal auf 10% der TOS2WIN Geschwindigkeit - wohlgemerkt bei der Verwendung eines 120MHz-PC!

Die Zukunft

Der Hersteller von TOS2WIN, die Aachener Firma aixit GmbH, hat uns auf unsere Nachfragen noch ein paar Informationen bezüglich der zukünftigen Entwicklung von TOS2WIN gegeben. Updates innerhalb einer Versionsnummer sind kostenlos und können von allen registrierten Anwendern per internet zum Ortstarif gezogen werden.

aixit hat einen speziellen Server mit einem TOS2WIN Bereich eingerichtet. Die Prozessor-Emulation wird durch eine Pentium-Optimierung weiter beschleunigt werden.

Die Midi-Unterstützung wird in einem kostenlosen Update integriert werden.

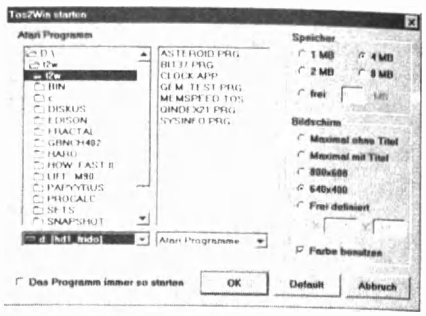
Für gedongelte Software wird es gegen Aufpreis eine Spezialversion geben, die auch Atari ROMPORT-Dongels unterstützt.

Das VDI ist für den Betrieb mit 16.7Mio. Farben vorbereitet.

Eine Schnittstelle für Programmierer wird in Kürze dokumentiert werden, so daß alle Programme durch einfaches Neulinken erheblich beschleunigt werden können.

Datenübertragung vom Atari zum PC

Die Firma Hard & Software Entwicklung N. Wieczorek hat einen Linkadapter entwickelt, der einfach an den Druckerport des PC angeschlossen wird und auf der Gegenseite einen SCSI Anschluß besitzt. Damit können ATARI-formatierte SCSI-Festplatten direkt an einen PC angeschlossen werden. Mittels eines einfachen Programms können Daten und Programme sowohl von der ATARI-Platte gelesen werden als auch auf diese geschrieben werden.



Systemeinstellungen unter TOS2WIN für die Speicher-, Auflösungs- und Farbkonfiguration.

Wir wurden gebeten, unseren Lesern mitzuteilen, daß aixit mit dem Hersteller des Links ausgehandelt hat, daß jeder registrierte TOS2WIN Anwender einen Rabatt von DM 100.- (einhundert) beim Kauf des Linkadapters erhält.

Bedingung: Dem Kauf eines Link-Adapters muß nur die Rechnung von TOS2WIN beigefügt werden.

Fazit

TOS2WIN ist die derzeit schnellste und komfortabelste Möglichkeit, auch in Zukunft bewährte ATARI-Programme wie z. B. CAT und Connect weiter verwenden zu können - einen Pentium-PC vorausgesetzt.

Mit TOS2WIN ist der Umstieg auf eine moderne Hardware-Plattform bei vollem Erhalt aller alten Daten möglich. Dabei kommt es sogar noch zu einer beträchtlichen Erhöhung der Geschwindigkeit.

Äußerst positive Nebeneffekte der neuen PC-Emulatoren sind:

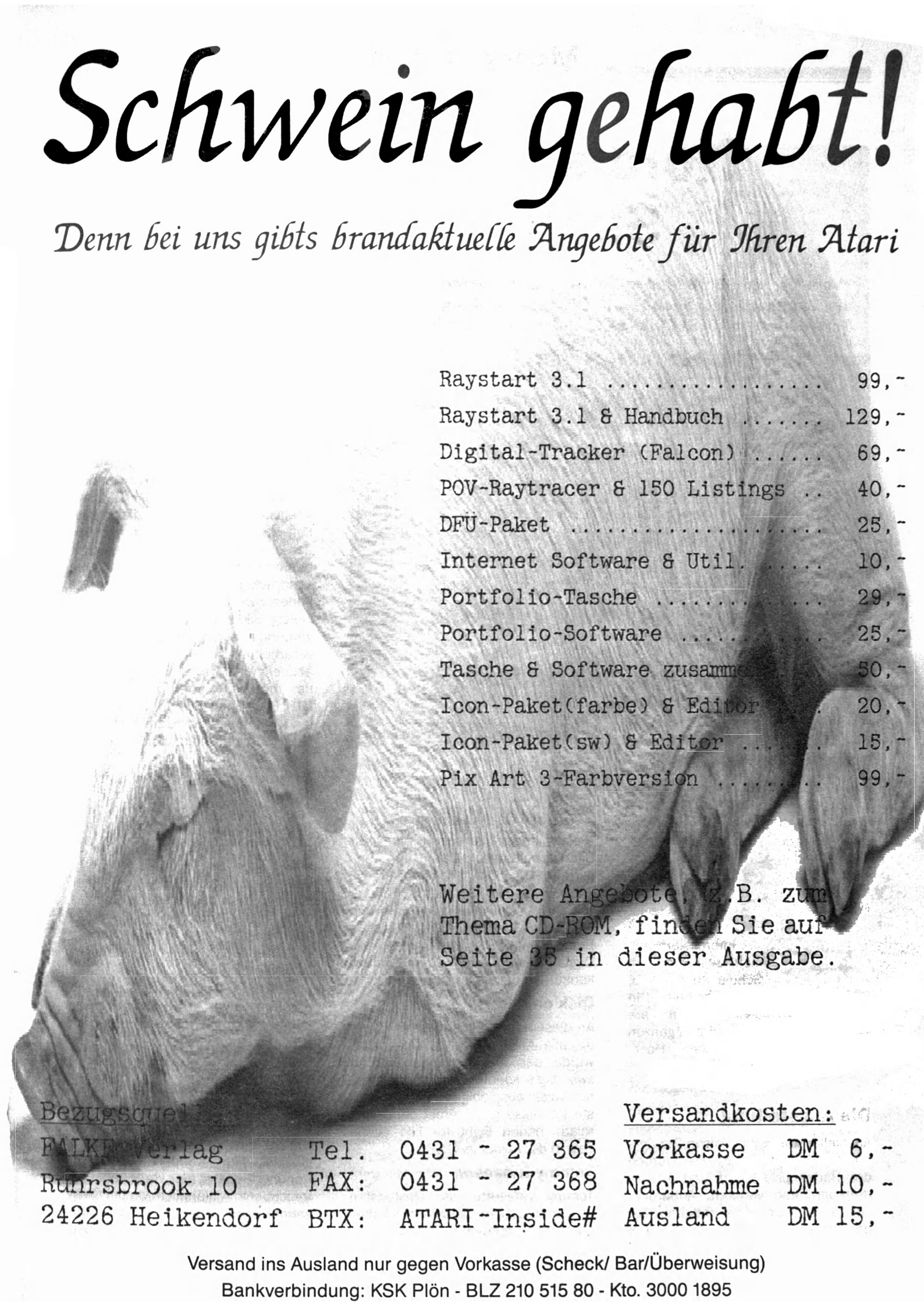
Der Zugriff auf CD-ROMs ohne zusätzliche ATARI-CD-ROM-Treiber, die Nutzung von Festplatten mit weit mehr als 1GB sind auch kein Problem. Auch Zugriff auf alle Netzwerkkomponenten sind möglich.

Red.

Bezugsquelle:
TOS2WIN
aixit GmbH
Hansmannstr. 19
D-52080 Aachen
TEL: +49(0)241 9519230
FAX: +49(0)241 9519225
http://www.aixit.com
Preis: DM 249,-

Schwein gehabt!

Denn bei uns gibts brandaktuelle Angebote für Ihren Atari



Raystart 3.1	99,-
Raystart 3.1 & Handbuch	129,-
Digital-Tracker (Falcon)	69,-
POV-Raytracer & 150 Listings	40,-
DFÜ-Paket	25,-
Internet Software & Util.	10,-
Portfolio-Tasche	29,-
Portfolio-Software	25,-
Tasche & Software zusamm	50,-
Icon-Paket(farbe) & Editor	20,-
Icon-Paket(sw) & Editor	15,-
Pix Art 3-Farbversion	99,-

Weitere Angebote, z.B. zum Thema CD-ROM, finden Sie auf Seite 35 in dieser Ausgabe.

Bezugsquel

FALKE Verlag
Runrsbrook 10
24226 Heikendorf

Tel. 0431 - 27 365
FAX: 0431 - 27 368
BTX: ATARI-Inside#

Versandkosten:

Vorkasse	DM 6,-
Nachnahme	DM 10,-
Ausland	DM 15,-

Versand ins Ausland nur gegen Vorkasse (Scheck/ Bar/Überweisung)
Bankverbindung: KSK Plön - BLZ 210 515 80 - Kto. 3000 1895

Nordisk ATARI Show 1996

Vom 14.-16.06.96 fand in Göteborg zum wiederholten Male die "Nordisk ATARI Show" statt. Die Veranstaltung wurde vom Schwedischen ATARI Club (SAK) und der No!Crew organisiert.

Eingangsbereich mit dem Internet-Café

Der SAK war dabei für die kommerzielle Austellung verantworlich, und No!Crew organisierte die Demo Convention. Stattgefunden hat die Veranstaltung in der Kortedalla Schule. Diese Schule ist in Schweden ein Modellversuch. Die Schüler und andere Interessierte haben die Möglichkeit, sich rund um die Uhr in der Schule aufzuhalten, solange sie diese sauber halten. In der Eingangshalle ist ein Internetcafe eingerichtet, so daß man den ganzen Tag im Internet surfen kann. Hochgradig modern also!

Die Ausstellung

Aussteller waren das Falcon Pro Center (ACC Skandinavien). Hier wurden der Hades präsentiert und Anwenderprogramme verkauft. Außerdem konnte man sich Tips und Tricks zu den Programmen geben lassen. Zum ersten Mal auf dem Kontinent war "**Positiv Image**" zu sehen, ein 24Bit Bildbearbeitungsprogramm für weniger als 200,- DM. "PI" bietet Pixel-, Filter-, Block-, Geometrie-, Text- und Retousch-Werkzeuge. Nach Meinung des Herstellers kann dieses Programm mit Softwarelösungen von Digital Arts oder der Computerinsel konkurrieren.

Disk one

An diesem Stand konnte man Spiele für alle ATARI's kaufen. Besonders wurde der Jaguar präsentiert. An zwei Jag's konnte man alle bekannten Spiele ausgiebig testen. Das meiste Interesse galt hierbei dem noch relativ neuen Fight for Life (siehe Test in der Ausgabe 4/96).

Tommy Jonaeson

Tommy verkaufte alte Restposten und zeigte sein selbstentwickeltes Fastboot Programm. Dieses Programm macht es möglich, einen Falcon ohne IDE Festplatte ca. 10 Sekunden schneller zu booten!

Solution Software (Deutschland) & Sven Bornemark Musik Solution Software

verkaufte alte Ausgaben der ATARI World und Produkte aus dem Vertrieb von Sven Bornemark, einem bekannten schwedischen Händler. Sven ist meiner Meinung nach einer der sympathischsten Menschen in der ganzen (nordischen) ATARI Szene. Es ist immer wieder schön anzusehen, wie er die Anwender nördlich unserer Breitengrade durch sein Engagement zusammenhält.

Unter den von ihm zur Verfügung gestellten Programmen war auch **Imagecopy 4**, ein Programm zur Bildbearbeitung für unter 100,- DM. Mit Imagecopy kann man Bilder aller Formate laden, ansehen und konvertieren. Außerdem ist Imagecopy berühmt für seine phantastische Ausdruckqualität. Daneben kann "IC" Slideshows abspielen sowie bis zu vierzig Bilder auf einer Seite anzeigen und ausdrucken oder zur Weiterverarbeitung in ein DTP Programm abspeichern. Dabei werden die Bilder mittels Rahmen wie in einem DTP Programm positioniert. In England gilt diese Software als Profi-Verschnitt des hierzulande sehr beliebten Gemview.

Außerdem zeigte Solution Software noch die Spiele **Tekknoball** für den Falcon und **Zebuland** für alle ATARI's. Tekknoball ist eine Arkanoid Variante mit tollem Sound und 25 schwierigen Levels sowie jeweils 5 Endgegnern. Zebuland ist ein Spiel, bei dem man den Ausgang eines jeden Levels erreichen muß, dabei aber einige Rätsel in Form von zu entfernenden Steinen und Drehtüren zu bewältigen hat.

Eine Demo-Version von Zebuland erhalten alle ATARI-Inside-Leser auf der aktuellen Spezial-Disk Nr. 5.

Magical Science

Hier wurde das Spiel **Conquest of Elysium** gezeigt. "COE" ist eine Mischung aus Rollenspiel und Strategiespiel. Man wandert auf einem Kontinent umher (der vorher aber erforscht sein will(ähnlich wie bei Civilisation)) und versucht diesen unter seine Kontrolle zu bekommen. Dazu

Der Jaguar-Stand von Disk O., der zu spitzenzeiten dicht umringt war. Auf dem TV-Bild: Fight for live

Die Turnhalle, in der die Demo-Programmierer Tag und Nacht an ihren Demos arbeiteten

bestreitet man Kämpfe (vergleichbar mit Phantasie III). Die Zahl der Gegner, gegen die man kämpfen muß, übersteigt insgesamt 300. Außerdem hat man die Wahl zwischen mehr also 20 Charakteren, die man vertreten möchte.

Addiction Software

Während der Veranstaltung hat Solution Software sich außerdem den Vertrieb von **Rainbow II Multimedia** von Addiction Software gesichert. Dieses Multimedia Programm für den Falcon wird jetzt für nur noch 79,-DM angeboten (ehemaliger Preis 180,- DM). Mit Rainbow kann man Bilder erstellen und diese mit vielen Werkzeugen bearbeiten (Crayonstift, Öl, Airbush, Verschmieren usw.). Außerdem hat man Filterwerkzeuge zur Verfügung, kann Sprites erstellen und kann Samples aufnehmen, die mittels Effekten und Blockwerkzeugen verändert werden können. Alle Komponenten können dann zu einer Slideshow mit Bildern, Samples und Sprites zusammengefügt werden. Dieses Programm ist bisher leider zu Unrecht etwas unbekannt, obwohl es eines der wenigen Programme ist, das die Fähigkeiten des Falcon hervorragend nutzt.

16/32 Systems – England

Nick Harlow von 16/32 Systems hatte seine ganze Palette an Spielen (Lamazap, Ishar, Pinball Dreams usw.) mitgebracht, aber auch seine Crawly Scrip- und andere CD's aus dem englischsprachigen Raum wurden auf der Show präsentiert. Neu war das Spiel **Road Riot 4WD**, ein weiteres Spiel, das ATARI seinerzeit bei 16/32 Systems in Auftrag gegeben hatte. Nachdem es lange Zeit nicht fertiggestellt werden konnte, ist es seit der TOS-Computing im Mai diesen Jahres nun doch lieferbar.

Bei dem Spiel steuert man einen Buggy und muß über 11 verschiedene Course flitzen. Nur der Sieg führt zum Weiterkommen. Das Spiel macht graphisch einen ansprechenden Eindruck, könnte spielerisch aber noch etwas besser sein. Es scheint dem bekannten Buggy-Boy ein wenig nachgeahmt zu sein, kann aber technisch leider nicht mithalten. Hierzulande wird es von der Firma WBW-Serivce, Willi B. Werk (Bremen) vertrieben.

SAK

Der SAK stellte natürlich seine Leistungen vor. Dazu gehört ein fantastisches Magazin für Mitglieder, das 4x im Jahr erscheint. Das Magazin hat 30 Seiten und einen farbigen Umschlag. Insgesamt macht es einen sehr professionellen Eindruck und wird komplett auf einem ATARI erstellt. Dieses Magazin informiert die schwedischen ATARI-Fans regelmäßig über neuste Entwicklungen im ATARI-Bereich. Bedenkt man, daß eine ATARI-Zeitschrift aufgrund der geringen Anzahl Leser, die in Schweden zustande kämen, nicht realisierbar ist, stellt dieses Club-Mag eine hervorragende Alternative dar.

Thomas Lawergreen

Thomas bringt in Schweden ein Calamus Magazin haraus (CAM). Die letzte Ausgabe hatte immerhin 23 Seiten. Leider ist seine Festplatte erst kürzlich abgestürzt, so daß er einige selbsterstellte Fonts auf der Messe nicht zeigen konnte. Er berichtete aber, daß es möglich sei, Corel Draw Fonts mittels des Font-Editors Fonty (vom FaST Club) in Calamus Fonts zu konvertieren. Diese sind anschließend zwar nicht mehr in professioneller Qualität vorhanden, aber bedenkt man, daß dieses bisher nicht realisierbar erschien, ist dies doch schon ein guter Schritt.

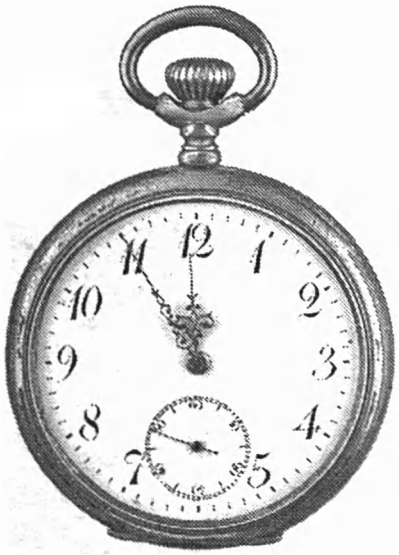
Midi Ecke

In einem eigenen Raum für Midi-Anwendungen führten Line Audio Design ihre bekannten **JAM Audio Expander** vor. Diese Falcon-Zusatz-Box ermöglicht den Ausgang der Audio-Daten über 8 XLR-Buchsen, was für den Einsatz im professionellen Audio-Bereich sehr wichtig ist. Dieses Gerät wird hierzulande von der Fa. Blow-Up vertrieben. Außerdem waren die Entwickler des bekannten Sampleeditors Zero-X anwesend (siehe Testbericht in der ATARI-Inside "Sonderheft" 1/96.

Bezugsquellen

Positiv Image:
Floppyshop
Schottland
Tel: 0044 1224 312756

Imagecopy 4, Fonty:
FaST Club



Jetzt aber schnell .....

Der Falke-Verlag bietet nun tolle Software zu noch tolleren Sommer-Preisen

CD-ROM Best of ATARI-Inside

Die brandneue, ultimative CD-ROM für Ihren ATARI-Computer. Vollversion des Autorennens "Cruisin' Beasts", komplettes Internet-Paket, ein POV-Raytracer-Paket mit 60 MB Umfang, 600 hochwertige Calamus Fonts, 900 ebenbürtige True-Type-Fonts, 2 Audio-Tracks für Ihren CD-Player uvm.
Lesbar mit ATARI-, PC- und Apple-Lauferken.

..... 39,-

Tele-Info-CD

Endlich ist sie da, die Telefonauskunft für Deutschland aus dem Hause Purix. Fragen Sie bundesweit Telefonnummern ab, grenzen Sie den Suchbereich nach Orten oder Postleitzahlen ein, suchen Sie Teilnehmer nach deren Telefonnummer uvm.
Eine der meistverkauften CD-ROMs für PC-Systeme ist nun auch für Ihren ATARI erhätlich.

..... 49,-

Skyline Deluxe CD

Die gute Ergänzung zur "Best of...". Hier finden Sie neben gut sortierter Software und einigen Vollversionen auch hunderte von Sounds in verschiedenen Formaten (WAV usw.), etliche MIDI- und MOD-Files sowie hunderte von GIF-Grafiken.
Software sowohl gepackt wie auch ungepackt vorhanden, so daß sie auch in Mailboxen eingesetzt werden kann..

..... 29,-

CD-ROM Bundle

Das erstklassige CD-ROM-Bundle für jeden CD-ROM-Einsteiger und -Profi:
Best of ATARI-Inside, DEMO-Session (etliche Demos kommerzieller Programme), Mission 1 (gute Software-Sammlung mit PLZ-Manager Vollversion usw.), die erste CD-ROM aller Zeiten (1989 von ATARI!) und Farb-Spiele-CD.
Einmaliger Preis: 99,-

Portfolio-Tasche

Der Renner, inzwischen mehrere hunderfach verkauft. Diese Kunstledertasche in schwarz (wahlweise auch in dunkelgrün) ermöglicht die optisch ansprechendste Unterbringung Ihres Pofos.

..... 29,-

Script 5

Eine der ersten Textverarbeitungen nun im Gewand der Neunziger. Beherrscht nun Drag & Drop, Tabellengenerierung, Index- & Inhaltsverzeichnis, fortlaufende Nummern, umfangreiche Layoutfunktionen, Spaltensatz, Wortprüfung, Schnittstelle zu Formula u.v.m.

..... 99,-

LYNX II + California Games + Transporttasche + Batterien

Noch immer die wohl beste Farbspiele-Konsole der Welt, nun zum absoluten Hammer-Preis. **Nur solange der Vorrat reicht!**

..... 109,-

ATARI-Inside Multi-Bundle

Das Software-Bundle, bestehend aus Maxi-Dat 4.3, der umfangreichen Datenbank, toxis, dem Virenkiller, der ersten CD-ROM aller Zeiten (1989 - von ATARI!), CD-ROM Skyline Deluxe, CD-ROM Business-Software, dem Auto-Rennen Cruisin' Beasts und original Agfa Compugrafic Fonts für Calamus.
Nur noch 99,-

300 Calamus Fonts

Erstklassige Calamus-Fonts in reprofähiger Qualität, zu über 90% mit Umlauten, ein Muß für jeden Calamus-Besitzer!

..... 89,-

FontMachine

Diese Software emöglicht das Modifizieren von System- und Vector-Fonts (True Type). Versehen Sie die Fonts mit Outline-, Schatten- und viele anderen Effekten.

..... 29,-

ConVert

Der Grafikkonverter, der über 80 Formate konvertieren kann, damit Ihnen das Tor zu anderen Computerwelten offensteht.

..... 49,-

Formula

Programm zum Setzten von Formeln. Enthalten sind mehr als 100 mathematischer Formeln, 12 Akzente, 24 verschiedene Klammer-Sorten uvm. Ein muß für jeden, der viel mit mathematischen Präsentationen zu tun hat.

..... 29,-

Background-Grafik-Paket

Bestehend aus 5 Disketten im HD-Format, mit 30 hochwertigen/ hochauflösenden Hintergrundgrafiken im JPEG-Format, die copyrightfrei zu eigenen Zwecken weiterverwendet werden dürfen..

..... 25,-

ZOOM

Der Icon- & RSC-File-Editor der Extraklasse. Hiermit können Sie eigene Desktop-Icons erstellen oder vorhandene modifizieren, verschiedene RSC-Files einladen und die besten Icons zu einem RSC-File zusammenstellen uvm.

..... 69,-

Bestellungen:
FALKE Verlag
Rührsbrook 10
24226 Heikendorf

Tel. 0431 - 27 365
FAX: 0431 - 27 368
BTX: ATARI-Inside#

Versandkosten:
Vorkasse: DM 6,-
Nachnahme: DM 10,-
Ausland: DM 15,-

Messe-News

England
Tel: 0044 115 9455250

Rainbow II Multimedia, Conquest of Elysium , Tekknoball, Zebuland, Fastboot
Solution Software
Tel: 07151/67431
Thorsten Butschke@s.maus.de

Road Riot 4wd:
WBW Service
Bremen
Tel: 0421/3968620

SAK:
Tel: 0046 31 7060992
rojo@tripnet.se

CAM:
Tel: 0046 498 284042
cam@p17.straight.ct.se

Die Demo Convention

Bei der Demo Veranstaltung waren folgende Gruppen anwesend:

NoCrew, Impulse, ICE, Aggression, Dead Hackers Society, New Beat Development, IMPonance, TOYS, Wildfire, The CareBears (AN Cool!).

Neuigkeiten aus der Demo Szene:

Aggression arbeitet gerade an einem Demo namens "Motion". Was bislang zu bewundern war, sah sehr vielversprechend aus.

New Beat Development machten Fortschritte bei ihrem Spiel "**Willie**". Das Spiel ist ähnelt Rayman von Jaguar und scheint der nächste große Hit auf dem Falcon zu werden. Während der Convention waren zum erstenmal einige gegnerische Spielfiguren und einige neue Hintergründe zu sehen. Auf dieses Spiel darf man sehr gespannt sein. Wir werden rechtzeitig darüber berichten.

Fredrik Noring von der NoCrew hat einen excellenten MPEG2 Layer2 Audio Decoder vorgestellt, welcher hervorragende Soundqualität bietet.

Reine und Mandus von Impulse arbeiten gerade an einem Spiel namens Corsair. Das Spiel soll eine Variante von Lazerzone sein, einem alten Spiel von Jeff Mintner. Man steuert zwei Satelliten und muß Aliens abschießen. Lazerzone ist ein alltime Klassiker, so daß man von Corsair einiges erwarten kann. Außerdem hörte man, daß die Falcon Verion von Obsession vielleicht doch noch erscheinen würde!

An dem Demo Wettbewerb nahmen teil:

Aggression (2k intro),IPIR (lamedemo),Impulse ("Bugs From Outer Space"), AN Cool/TCB (Die Legende kehrte zurück mit dem "Keff Demo"), ICE ("Cooler than ever"), TOYS (4k Pacman Spiel), ICE ("Low Tron2001 preview") und Dreimal ("RGB-Reine") Gewonnen hat Impulse mit dem Bugs from outher Space Demo. Zweiter wurde ICE.

SPIELRAUM
Volker Meyer • Bergstraße 15 • 91054 Erlangen
Tel. 09131/205093 • Fax 09131/205083

Fütterungszeit!

Jaguar+Cybermorph+Tempest 2000 *+ Netzteil + Controller I + Antennenkabel*	219,95
Jaguar CD-ROM *mit Spielen Vid Grid, Blue Lightning, Myst Demo, Tempest 2000 Audio CD, integrierter Virtual Light Machine, Netzteil, Adapter*	319,95
Jaguar Controller	54,95
Jaguar Controller II	64,95
Jaguar Cat-Box	99,95

Module

Alien vs. Predator	119,95
Atari Karts	119,95
Attack of the Mutant Penguins	99,95
* Battlesphere	129,95
* Brett Hull Hockey	119,95
Bubsy	59,95
Defender 2000	109,95
Fever Pitch Soccer	109,95
Fight for Life	***119,95***
Flashback	99,95
Iron Soldier	69,95
Kasumi Ninja	69,95
Missile Command 3D	99,95
NBA Jam T.E.	119,95
Pitfall	109,95
Power Drive Rally	109,95
Ray Man	119,95
Sensible Soccer	89,95
* Skyhammer	129,95
Super Burn out	109,95
Super Cross 3D	79,95
Syndicate	99,95
Theme Park	99,95
* Towers II	119,95

CDs

Baldies	109,95
Battlemorph	119,95
Brain Dead 13	119,95
* Brett Hull Hockey	119,95
Highlander	119,95
* Highlander II	119,95
Hover Strike	109,95
* Iron Soldier II	119,95
Myst	119,95
Primal Rage	109,95
Space Ace	109,95

LYNX

LYNX II *+ComLynx Kabel + Tasche + California Games*	119,95
Blue Lightning	59,95
Desert Strike	89,95
Dracula	69,95
Jimmy Connors Tennis	79,95
Klax	49,95
Lemmings	79,95
Pinball Jam	59,95
S.T.U.N. Runner	69,95
Steel Talons	59,95

ATARI ST/STe

Alien Thing	44,95
Ishar Trilogy	79,95
Cannon Fodder	79,95
BM 2.0 professional	89,95
Lemmings	89,95
Lemmings II	89,95
Formula One G.P.	79,95
Their Finest Hour-Battle of Britain	69,95
Cadaver + The Payoff	49,95
Ancient Art Of War In The Skies	69,95
Carl Lewis Challenge	59,95
The Godfather - Der Pate	49,95
F19 Stealth Fighter	49,95
F15 Strike Eagle II	49,95
Police Quest	44,95
Robinsons Requiem	69,95
King's Quest IV	49,95
Larry I	49,95
Wings Of Death	29,95
Spellbreaker (Infocom)	49,95

Falcon 030

Pinball Dreams	29,95
Llama Zap	29,95
Confusion	59,95
Dino Dudes	69,95
Steel Talons	59,95
Ishar Trilogy	***89,95***
Robinsons Requiem	69,95
Platonix	29,95
* Painium Disaster	69,95
* Planet Of The Red Eagles	69,95

Und jetzt der Outsider:
Sega's Handheld
NOMAD 429,95

*Gegen DM 4,- in Briefmarken erhalten Sie unser Jaguar-Magazin mit Tests, Cheats, Tips und Tricks zu sämtlichen Spielen! Wir haben permanent Neuheiten auf Lager. Die hier aufgelisteten Spiele stellen nur einen kleinen Teil unseres Angebots dar - fordern Sie unseren Gratiskatalog an! Mit * gekennzeichnete Spiele sind Ankündigungen - nutzen Sie unseren Rückrufservice!*
Porto & Versand: 1 Spiel DM 12,00 - 2 Spiele DM 10,00, 3 Spiele + mehr DM 8,00. Vorkasse DM 8,00. Versand ins Ausland nur Vorkasse DM 17,00. Wir versenden im Sicherheitskarton! Irrtum, Preisänderung, Druckfehler vorbehalten.

KLEINANZEIGEN

Ihre private Kleinanzeige in der ATARI-Inside – Nur 2,– DM für 5 Zeilen à 30 Zeichen. Jede weitere Zeile kostet DM 0,50. Bezahlung per Briefmarken.

Senden Sie Ihren Anzeigentext einfach an den FALKE Verlag (siehe Impressum). Es werden nur Anzeigen entgegengenommen, deren Einsender uns die komplette Anschrift nennt.

Gewerbliche Kleinanzeigen sind auf Ihren Briefbogen mit kompeltter Anschrift, Telefon- und ggf. FAX-Nummer einzusenden. Je Zeile à 30 Zeichen berechnen wir DM 5,– zzgl. der gesetzlichen Mehrwertsteuer von derzeit 15%. Bezahlung per Bankeinzug oder Scheck / bar.

Gewerbliche Kleinanzeigen werden wir einem "*G" gekennzeichnet.

Annahmeschluß für die kommende Ausgabe der ATARI-Inside ist der 5. September 1996.

Für Fehler bei der Erstellung einer Kleinanzeige übernimmt der Verlag keine Haftung!

Softwaregebote

Diverse Originalspiele für ATARI ST und STE, teilweise komplette Spielesammlungen. Einzelspiele ab 5,– DM bis 25,– DM.

Tel. 0431/203789

Calamus SL 6/95, inkl. LineArt 1.5, PhotoTouche, StereoMagic, Fonts+ Zubehör für 350.– DM (Original mit Handbuch+Lizenz); Audio Tracker f. Falcon (8-Spur-HD- Rec.) für 200.–DM (Original mit Handbuch).

Tel: 030/834 63 24

Original mit Anleitung: Signum! 3.5 49.– DM, Types-Garamond (Signum!Schriftpaket für Tintenstrahl-und Laserdrucker, 23 Fonts 8 bis 36 pt.) 35.–DM, Types 12pt. Schnupperdisk (45 verschiedene Signum!-Schriften für Tintenstrahl- und Laserdrucker) 15.–DM, Types-SIGSEP v.1.9.7 (Signum!- Trenndatei) 19.–DM. Komplett billiger!

Tel: 0931/706151

Omikron Basic 3.0 10.–DM, Beckers Virenschutzpaket 15.–DM, ST GFA Basic B Buch für Insider 10.–DM, ca. 90 Disketten mit Anwendern/Tools und Spielen für den ST 50.–DM, Spiele m. Originalanleitung undverpackung: Predator, G.Nius, F-16 je 10.–DM, TurricanII, California GamesII je 15.–DM. Alles zusammen 135.–DM!

Tel: 02137/3590

Jaguat-Lynx-TOS: Soft- & Hardware zu Spitzenpreisen. Wie bieten zudem einen Shareware-Kopierservice sowie An- & Verkauf gebrauchter Hard- & Software. Katalog kostenlos! d#-conect mailorder/Vertrieb Hombüchel 25, 42105 Wuppertal. *G

Fon/Mailbox: +49-0202-452181

Calamus 1.09N 39,–, NVDI (2.03) 29,–, "SHAPE?" (Ed.-Prg. für KORG 01/W, NP 180,–) 99,–, STarCall Pro (Terminal, FAX, Mailbox, e-mail, Anrufbeantworter in 1 Prg.) 59,–, Adimens ST Plus 59,–, Adimens ST 19,–, Admiens Praxisbuch (1 D.) 9,–, Omikronbasic 15,–, 1ST Word Plus/ 1ST Mail 19, Beckerbase 19,– Beckerpage (DTP 6D.) 19,–, Beckertext 9,–, ST-Language-Buch+ Disk 9,–, Creatix-Modem 14400 Speedster incl. FAX-Software Junior-Offic + Online-BTX-Programm 99,– etc...

Tel. 0711 – 871255 (Thilo verl.)

MAGIC4, neu, 100.–DM; Arabesque2 100.– DM und andere Originalsoftware, auch Spiele für ST u. Jaguar auf Anfrage.

Tel: 08246/396 abends

Papyrus 4 Gold DM 149.–; Speedo GDOS5 DM 49.–; That's Write 4+ True Type + Post Script 149.–DM; NVDI 4 DM 79.–; PD's, Original PRG'e z.B. DISCO- Very-DTP, PLZ.... ca. 60 Disketten DM 120.–zusammen Original Atari Maus/ungebraucht 15.–DM Atari Inside + ST Computer je Heft 1,50 DM

Tel: 02402/25717 ab 18 Uhr Angelika fragen

(Ver)kaufe & tausche Atari Lynx- & Jaguar Spiele. Lynx: Toki, Battlezone 2000, Jimmy Conners, Dracula, Joust usw. Jaguar: Checkered Flag, Brutal Sports, Zool 2, Clob Drive usw.

Tel: 04131/406278 (abends)

Megapaint II 4.0, Omikron Basic, Neodesk 2.05, AT-Speed 2.13, alles mit Handbüchern Spiele: Power Pck (Xenon Megablast 2, Lombard Rally, Football, Bloodwych), Football-Simulation, Thalion (Chambers of Shaolin, Warp, Teramis, 7 Gates of Jambala), alles je 30.–DM

Tel: 05552/7885

DA's Vektor pro 190.–DM, Steinberg Avalon universelles Samplebearbeitungsprogramm Ver2.1 für 350.–DM, Circuit&RoutIt komplett 170.–DM, Linux 68k CD-R 50.–DM

Tel: 02301-3077

Speedo GDOS 5.0 inkl. ca 40 Speedo bzw. True TypeFonts/ Schnitten inkl. Handbuch DM 55.–

Tel tags: 0421/3482100 abends: 0421/23922382

Spiele: Elite2 30,–DM, Maniac Mansion 10,– DM, Sperical 5,– DM, Toxis 10,– DM, DigiTape (Falcon) 50,– DM. CDs: Skyline Deluxe 15,– DM, 3D Animania 10,– DM.

Tel. 0251 – 4228 (Martin verl.)

Ishar 2 ST/E 25.–; Ishar 3 Falcon 30.–; Gravon (Flugsim.,Falc.) 30.–; Skrull ST 10.–; Multitos 20.–; Große ST Handbuch 10.

Tel: 030/2922571

SpeedoGDOS (V.4.11) 20,– DM; Piccolo (Malprogramm) 10,– DM, Convert 1.2 (konvertiert Grafiformate) 15,– DM, Jet Set V.2 (Laserdruckertreiber) 20,– DM, Maxon Crazy Sounds V. 2.5 plus More Crazy Sounds 40,– DM, Overlay (Video Multimedia, Titelgenerator von Overscan) 90,– DM, GFA-Basic Interprester und Compiler V 3.5 mit 4 Programmierhandbüchern 50,– DM.

Tel. 030/6225851

Softwaregesuche

Suche TeleOffice, QFaxPro, Vectorfonts für Script5, HASCS-Adventures + Editor u.a. HD-Optimierer für 1 GB-SCSI-HD

Tel/Fax: 0345/5501203

Hardwaregebote

Falcon 030/4/540 (SCSI), 36 MHz+ Grafikerweiterung, FPU, im Tower, inkl. 14" Farbmon., PC-Tast., Handyscanner, div. Software (z.B. NVDI, PixArt3, PPascal, XBoot, uvm.) kompl. nur 1700.–DM.

Tel: 030/8346324

270 MB Quantum AT (nackt) 90.–DM, Defekter Falcon 230.–DM, S/PIDF Interface (Blow up) 250.–DM, Screenblaster 3 (extern, Falc.) 50.DM.

Tel: 030/2922571

Atari Mega STE 4, einerder letzten die gebaut wurden (serienmäßig mit TOS 2.06 und 3.5" 1,44 MB (HD) Diskettenlaufwerk, 16 MHz Systemtakt und Blitter), 48 MB Festplatte, außer leisem temperaturgeregelten Papst-Lüfter keine Um-und Einbauten, kompl. m. Atari-Monitor SM124, Orig. Tastatur u. Logitech-Pilot Mouse, Bestzustand 795.– DM.

Tel: 0931/706151

CPV-Delta 28.8 V.Fast Fax Modem, voll funktionstüchtig, 1a Zustand, dt. Anleitung, kompl. mit Netzteil und allen Kabeln zum Anschluß an ST/STE, Rufus Terminalprogramm (Original mit Anleitung), Atari DFÜund Internet-Software, 145.–DM.

Tel: 0931/706151

ATSpeed ST 16 MHz für ST 150.–DM, A Tonce 386 SX 150.–DM (Module laufen zus.), Laserdrucker SLM 804 250.–DM, NVDI Atari/Mac 60.–DM, 100 Atari-Zeitschriften je 2.–DM, mit Disk 5.–DM Tel: 0231/123109

Towergehäuse f. Mega ST, Multiboard m. VGA Adapter, Mainboard Mega ST1 mit 2 MB RAM o. TOS, Mega Tastatur, SM 124, Floppy 720 KB zusammen 500.–DM

Tel ab 18 Uhr: 04142/4111

Mega ST4 günstig abzugeben, SM 124, Tastastur und Maus incl.

Tel. 06175 / 7135

Mega ST, 2,5 MB, 30 MB FP, Monitor, 2 Tastaturen, Maus, Joystick, Progr. VB 480.–DM 6 Data AS Sound Sampler II Maxi Plus VB 130.–DM.

Tel: 0231/457876 abends

2Mega STE 4/540/HD mit FPU, SM 124, Logimouse, Handscanner 256 Graustufen, MTOS, ToXis, Word+ 3.2, div Atari-Spiele, VB 1250.–DM.

Tel: 0251/89299

Mega STE 4/48/HD 550.–DM, Mega ST 1 300.–DM, 1040 STE 180.–DM, Spectre GCR Mac Emulator inkl. Sys. 6.04 150.–DM, SM 124 100.–DM, Preise VB

Tel: 07191/66151

Super-Portfolio m. allen wichtigen Hardwareerweiterungen zum KO- Preis: ATARI-Portfolio (neu, origi- nalverpackt), Speichererweiterung auf 512 kB, 384 kB Speicherkarte, 2 orig. Speicherkarten 64 + 128 kB, Diskfolio-Interface (Ser., Parallel, Disk) DD-Diskettenlaufwerk, Folio-Talk-Kabel + Software, orig. Modem (inc. Interface), orig. Netzgerät, PRaxisbuch, 2 Lederetuis, Buchhaltungsprogramm "Gewinn", Tonnenweise Disketten + praktisch

Kleinanzeigen

die gesamte erhältliche Portfolio-Software + Spiele. Preis (nur komplett) DM 399,- oder Höchstangebot.

ATARI XE-Spielekonsole mit 2 Joysticks und 5 Spielen. VHB 99,-

Tel. 0711 - 871255

Falcon 030 4/62 im Tower, 4xSp. CD-ROM, 980.-DM, Fast-RAM-Karte MegTT128 mit 4 MB 250.-DM, 1040 STE 4 MB + SM 124 390.- DM, 1040 STF + SM 124 180.- DM, HD 512 MB extern fast neu 300.-DM, HD42MB m. ICD Host 120.-DM, Banon BJ300 A3 300.- DM; HP 500 280.-DM, Floppy 1.44 + Modul neu 85.-DM, usw, usw

Tel: 05841/4138

Zubehör: SCART-Kabel zum ST/STE Anschluß an Farb-TV mit SCART-Buchse (spart Anschaffung Farbmonitor), schwarz, 2m, 25.-DM; dazu: SCARTVerlängerungskabel, schwarz, 2m, 19.-DM; Competition Pro Mini Joystick für alle ST/STE, schwarz mit roten Bedienungselementen, Mikroschalter, 19.-DM; Joystick-Weiche (zum Anschluß von 2 Joysticks an eine Buchse) 10.-DM; Stromkabel, schwarz für alle Atari-Rechner und Festplatten 10.-DM. Alles Bestzustand.

Tel: 0931/705161

SCSI Scanner Color Scan 300 inkl. Chagall Color für ST,TT,Falcon im Tausch gegen Epson GT6000 Scanner Suche Treiber Software für Riebl Ethernet Karte gegen Bezahlung!

Tel: 02151/778784 (Frank)

ATARI 1040 STFM, 4MB RAM, 2 LW, SM124, Modem, Easy Base Datenbank und viele Disketten, literatur, Panasoni KX-P 1123 24-Nadel Drucker, Zusammen VB 700,- DM.

Tel. 0202 / 540834

PAK68/3 (48 MHz, FPU), akt. NP 1020.- DM, 620,- DM, FRAK30 (4MB/60ns), NP 450,- DM, 250,- DM, VGA-Adapter Panther, NP 225,- , 150,-DM, 12-MHz-Platine NP 112,-DM (unbest.), bestückt 75,-DM FP SH205, 100% i.o., 75,- DM, Calamus SL 11/94, 230,- DM, Outside 3.3, 60,- DM.

Fabian Robok, Am Langen Seil 95, 44799 Bochum

Atari STF, 4 MB RAM, DTP-Sys, HDD-SH 205, 30 MB, Mon. SM 124, umfangr. Software, ST Word Plus 4, Calamus, Signum C++, GFA Basic, VB 950.-DM

Tel: 0561/67764

1 Atari 1040 ST - MB RAM, eingeb. Uhr, ext. LW 300.-DM, Monochrom-Monitor 150.-DM, Farbmonitor 190.-DM NUR 600.-DM 1 Atari 1040 ST 1MB RAM, 1 Mon. Monochrom, Drucker Panasonic 9-Nadel, Nur VB 280.-DM

Tel./FAX: 07131/901242

Mega ST4, VB 400,-

Tel. 06175/7135

Atari TT, Festplatte 124 MB, 8 MB RAM, s/w Monitor 15", Tastatur, Maus, kompl. 1100.-DM

Tel: 07251/15848

ATARI-Falcon 030 im Towergehäuse, PC-Tastatur, 105 MB Festplatte Festpreis DM 749,-

Tel. 0431 - 242935

Atari Megafile 60, läuft einwandfrei und zuverlässig, 1a Zustand: 333.-DM; Atari 1040 STE, leicht defekt, 89.- DM; 4 MB RAM SIMM's, Speichererweiterung zum Einstecken in alle STE's, 129.-DM

Tel: 0931/706151

Hardwaregesuche

SUCHE MEGA STE MIT NIX DRUM- RUM, PUR.

Tel: 0241/543059

Suche Sony oder Toshiba 4-fach CD-ROM Drive intern (Audio Ausgang), mit SCSI bis 200.-DM.

Tel/fax: 07131/901242

Suche defekte Atari-und Commodore-Rechner und Diskettenlaufwerke zum Basteln! Porto und evtl. kleiner Obulus werden übernommen, bitte nichts wegwerfen! Rufen Sie mich bitte an!

Tel: 09964/9963

TT 030 möglichst mit Grafikkarte

Tel: 05841/4138

Suche Festplatte Extern oder Wechselplatte für Mega ST für TOS 1.02

Tel: 04524/74670

Sonstiges

Tausche, kaufe, verkaufe ständig alte und neue Jaguar-Spiele. Habe z.B. Baldies CD, Battlemorph CD, Defender 2000, Rayman, Theme Park, Highlander CD, Syndicate uvm. Suche u.a. F.P.Soccer, Fight F. Life, Myst CD, NBS Jam uvm. Tausch bevorzugt.

Tel: 03542/4306. Call Now!

Das Atari 1x1 Buch von ASH, 4. Auflage, 624 Seiten mit über 300 Abbildungen, umfassender Leitfaden für alle Atari Rechner und TOS, erschöpfendes Nachschlagewerk zu den gängigsten Problemen: 19.-DM

Biete PD-Disketten aller gängige PD-Serien - riesige Mengen an Software vorhanden. Katalogdiskette anfrodern unter:

Tel: 030 / 3667097

Jaguar, LYNX-TOS: Soft- & H ardware zu Spitzenpreisen. Wie bieten zudem Sharewarekopierservice sowie An- & Verkauf gebrauchter Hard- & Software. Katalog kostenlos: d# connect mailorder / Vertrieb, Hombüchel 25, 42105 Wuppertal.

Tel./FAX/Mbx: 0202 / 452181

Inserentenverzeichnis

Alpha & Omerga Software	63	Mu.C.S.	25
AG-Computertechnik	9	MW-Electronic	68
Aixit GmbH	18,19	Pagedown Computer	13
Akzente Computer	5	Spielraum Spiele	61
Dream Systems	9	Software Service Seidel	15,29
EU-Soft	25	Solution Software	9
FALKE Verlag	2, 51	Soundpool	35
Hard & Soft N.Wieczorek	31	VHF-Computer	34
Markert Computer	27	WBW-Service	16, 65

BibelST Das Bibelprogramm für Bibelarbeiten, Vorträge, Predigten, Forschung, etc. bietet viele praxisnahe Hilfen beim Arbeiten mit Bibeltexten für den Laien bis zum Pfarrer. **Tests in ST-Computer 12/95 und ATARI-Inside 3/96.**

Lauft auf allen **ATARI** ST(e)/TT/Falcon, **Apple Macintosh** mit **MagiCMac**, **PCs** mit **MagiCPC**, **etc.**

Bibeln: Elberfelder, Einheitsübersetzung, Lutherbibel 1984, Zürcher, Septuaginta, NT Graece, **NEU: Hoffnung für Alle**

Fordern Sie unser **kostenloses** Info oder für 10,- DM (Schein) die **Demoversion** an.

Die passende Hardware liefern wir auch!
(Rechner auch mit anderer Ausstattungen lieferbar. Fragen Sie nach! Wir konfigurieren Ihr Wunschsystem!)

Der -MagiC-Mac: Performa 5300, PowerPC 100Mhz, 16MB RAM, 1.2 GB Festplatte, 4fach CD-ROM, 14.4er Modem, integrierter 15"-Monitor, Mac-Software mit MagiCMac, NVDIMac komplett installiert ... **3449,- DM**

Der -MagiC-PC: Mini-Tower, PCI-Pentium 100MHz, 8MB RAM, 256kB PB, 1MB Grafikkarte, 1GB Festplatte, 6fach CD-ROM mit Windows 95, Lotus Smartsuite 96, CorelDraw 4, MagiCPC komplett installiert, 1 Jahr Garantie, CE, ISO-9002 nur **2149,- DM**
Aufpreis: Pentium 120/133 MHz **175,-/345,- DM**
Aufpreis: 48 Stunden Vor-Ort-Service für 12/36 Monate **120,-/300,- DM**
Aufpreis: Monitor Phillips 15C, MPR II, PnP, CE, 3 Jahre Garantie **649,- DM**

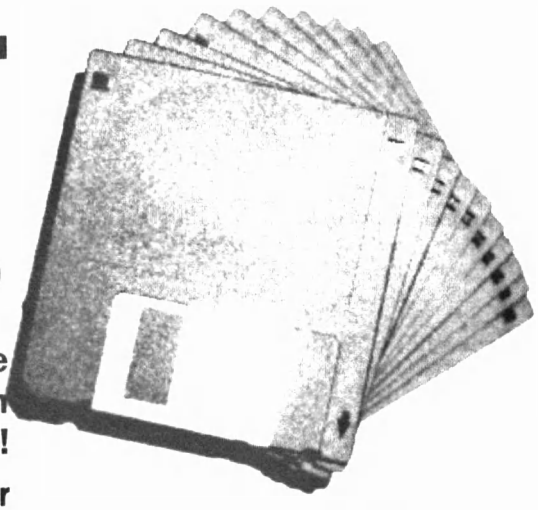
Software:
MagiC 5.0/MagiCMac/MagiCPC 149,-/299,-/299,- DM
NVDIMac für ATARI, MagiCMac, MagiCPC 149,- DM
Papyrus 4/Papyrus 4 Gold 199,-/278,- DM
Signum!4, Texel, Phönix 4, ArtWorx je 149,- DM

A+Ω-Software
Reinhard Bartel
Bachgasse 3
D-67071 Ludwigshafen
Tel. und Fax: 0621 - 67 72 93

Weitere Soft- und Hardware auf Anfrage erhältlich.

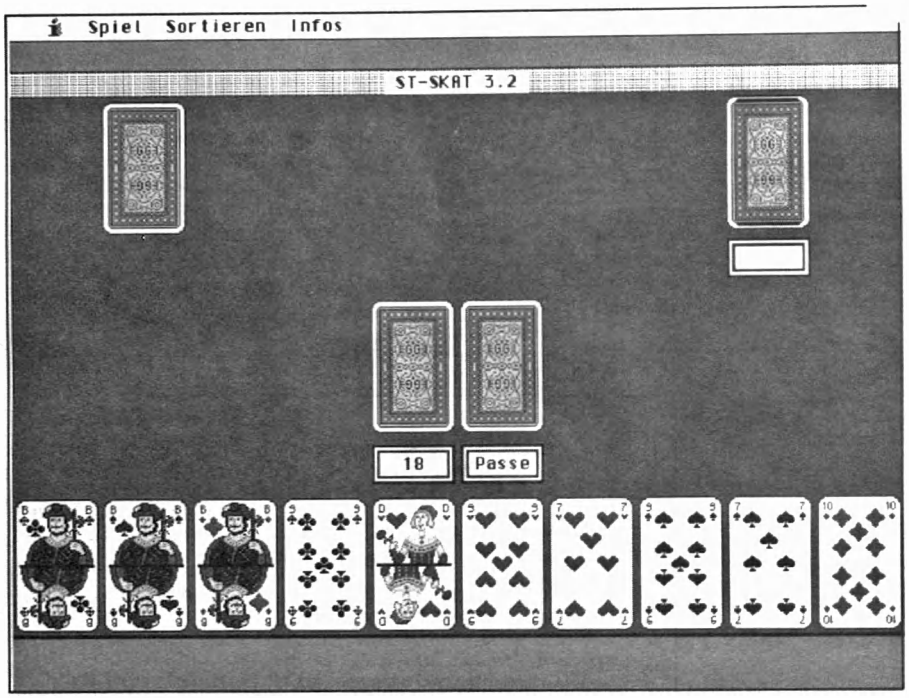
Alle Preise incl. MwSt. zzgl. Versand. Preisänderungen, Lieferbarkeit, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Verwendete Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

Spezial-Disk 5/96



Auch in diesem Monat haben wir wieder topaktuelle Software auf einer Diskette. Diese erhalten Sie gegen DM 10,- als Schein oder Scheck portofrei!

FALKE Verlag - Ehndorfer Str. 107 - 24537 Neumünster



SKAT für alle ATARI-Systeme

HTML Pinguin

HTML-Pinguin ist ein Programm, das es erlaubt, ohne Vorkenntnisse der HTML-Befehle, eine eigene Seite zu kreieren.

Der Weg dorthin führt über mehrere Stationen, deren Fragen man beantwortet oder nicht beantwortet und somit das Aussehen der Seite beeinflußt.

Hardware - & Softwareanforderungen

Benötigt wird ein Atari und zwar kein XL, Portfolio oder Jaguar, sondern ein ST/TT/Falcon. Da dieses Programm auf einem Falcon unter GFA-Basic ge- schrieben wurde, sieht es dort auch am besten aus (3D-Look der Dialoge). Der Pinguin sollte sich auch mit 512 KByte RAM zufrieden geben.

Unter Multi-TOS wurde es nicht getestet, aber es dürfte mit seinen Dialogen nicht unbedingt das multitasking-freundlichste Programm sein. Vielleicht können Sie uns mit Ihren Erfahrungen weiterhelfen.

Die Bildschirmauflösung muß größer /gleich 640*400 betragen. Ist sie geringer, wird sich der Pinguin beschweren. Um alle Fähigkeiten in Bezug auf die Gestaltung der HTML-Seite auszuschöpfen, sollte man schon einen Farbbildschirm haben.

An Software wird dringend empfohlen: CAB (oder irgendein anderer guter Browser) und ein Texteditor Ihrer Wahl.

Anregungen lieferte ein Windows-Programm namens "WebEdit". In diesem Programm gibt es einen "Home-Page Wizard", der genauso funktioniert wie der Pinguin. Nachdem zuerst nur eine Umsetzung programmierte wurde, konnte der Pinguin dann stark erweitert, so daß er wesentlich besser aussehende Seiten produziert als der "Wizard".

HTML-Help

Hierbei handelt es sich um ein Programm, mit dessen Hilfe man HTML-Seiten bearbeiten kann. U.a. werden hierzu Konvertierungsmöglichkeiten usw. angeboten.

Mindesvoraussetzungen sind ATARI ST ab TOS 1.4 und eine Auflösung ab 640 x 200 Pixeln. Das Programm ist ebenso wie HTML-Pinguin ein unkompiliertes GFA-Programm.

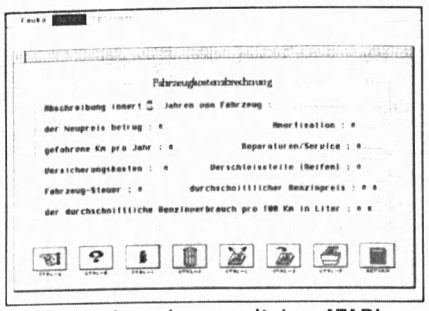
Beide Programme programmiert von **Mathias Jaap**

SKAT

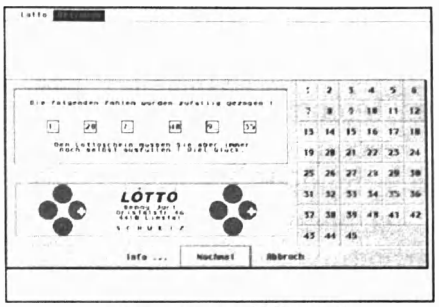
Hierbei handelt es sich um ein brandneues SKAT-Programm von Gunther Gerhard, das ab einer Auflösung von 640 x 400 Pixeln auf allen ATARI-Rechnern lauffähig ist. Spielstände können jederzeit abgespeichert und weiterverwendet werden.

Aufgrund der netten Oberfläche, Spielstärke und Bedienerfreundlich-

☞



Fahrkostenberechnung mit dem ATARI



Vielleicht schon morgen Millionär?

keit ein Muß für alle SKAT-Fans.

Fauko

FAUKO, man kann es eigentlich erraten, ist die Abkürzung von **Fahrzeug-Unkostenberechnung**.

Mit FAUKO können Sie die effektiven Fahrzeug-Unkosten pro Kilometer berechnen. Dabei werden sämtliche Kostenträger berücksichtigt.

FAUKO zeichnet sich dadurch aus, daß es konsequent aktuelle GEM-Standards beachtet, als da wären Dialog- und Alertboxen in Fenstern, Lauffähigkeit unter jedem GEM-Betriebssystem, also TOS, Multi-TOS, MagiC, MagiCMac, MagiC-PC, Geneva und GEMulator.

Lauffähigkeit unter allen Auflösungen ab 640 x 400 Punkten mit beliebiger Farbtiefe (natürlich auch auf Grafikkarten). Die Bedienung ist weitestgehend auch via Tastatur möglich, Unterstützung von MultiTOS- und ICFS-Ikonifizierung, Unterstützung des VA-Protokolls (soweit möglich und sinnvoll).

Für den Einsatz von FAUKO benötigen sie einen atari-kompatiblen Rechner mit einem tos-kompatiblen Betriebssystem und eine Auflösung von mindestens 640 x 400 Punkten; die Farbtiefe spielt keine Rolle.

Um an die Möglichkeit der Ikonifizierung zu gelangen, bedarf es entweder der AES mit einer Versionsnummer größer oder gleich 4.1 (solche AES bieten MultiTOS ab Version 1.07 sowie MagiC ab Version 3.0 und N.AES) oder eines installierten ICFS (Iconifying Server).

Programmiert von **Benny Jurt**

GFA-Basic-Compiler 3.xx

Dieser Compiler liegt auf der Spezial-Disk in einer Demo-Version vor und bietet Ihnen neben dem schnellen Kompilieren einen integrierten Linker und zwei Bibliotheken.

Es können in dieser Versionen Dateien mit einer Größe von bis zu 100 KB kompiliert werden. Frü größere Datenmengen benötigt man die Vollversion. Diese kostet nur DM 49,-.

Ein Blick lohnt sich für alle GFA-Programmierer.

Connect-Maus-Netz Telefonbücher

Zwei nachladbare Telefonbücher, die unter Connect geladen werden können. Sie enthalten die Telefonnummern vieler bekannter MAUS-Boxen, die dann direkt von Connect aus angewählt werden können.

3D-Plot

Hierbei handelt es sich um einen Funktionsplotter mit 3-dimensionaler Ausgabe. Der Source-Code liegt in GFA-Basic vor.

Lotto

Lotto ist ein nettes Programm, welches nach dem Zufallsprinzip eine Ziehung vornimmt. Die Besonderheit: Sowohl das deutsche als auch das schweizer Lottosystem werden von diesem Programm unterstützt.

Passende Icons in 2 und 16 Farben werden mitgeliefert.

Bestellungen:

Die Spezial-Diskette kostet im Einzelkauf 10,- DM.
Senden Sie uns diesen Betrag bitte bar (Schein) oder per Scheck. Es fallen keine weiteren Versandkosten an.

FALKE Verlag
Ehndorferstr. 108
24537 Neumünster

WOBO-Service
Willi B. Werk

Top-Angebote
(nur solange Vorrat reicht!)
Wieder lieferbar:
Für Portfolio:
64KB RAM-Karte DM 30,-
serielles od. paralleles Interface DM 65,-
PowerBASIC DM 50,-/Finance Card DM 90,-
Weitere Portfolio-Artikel a.A.!!!
→ Auswahl an Lynx-Spielen! ←
Atari Mega STE Tastatur DM 55,-
Tastaturadapter für 1040/FALCON DM 30,-
und als Bundle (inkl. Tastatur) DM 80,-
Adapter wie oben, aber mit Umschalter zwischen interner/externer Tastatur DM 40,-
Bundlepreis (inkl. Tastatur) DM 90,-
Floppy SF 354 (inkl. Kabel + Netzt.) DM 20,-
Co-Pro-Karte f. Mega ST (+ 68881) DM 50,-
FALCON/SM124 Adapter DM 25,--

CD-ROM
Atari Compendium CD DM 79,-
Telefon CD für Atari DM 49,- / Calamaximus DM 49,-
Susy B's CD nur DM 99,- / Moving Pixels CD DM 59,-
MAXON CD 2 DM 49,- / CD open DM 20,-
Die erste Atari CD von 3/89 DM 12,- / Atari Inside DM 39,-
All Things Falcon DM 49,- / Crawly Crypt 1 od. 2 je DM 59,-
Elect. Spinster Graphics PD Clip Art Collection DM 49,-
Atari for ever Vol.1 DM 49,- / Demo Session DM 10,-
Fast alle CD-ROMs für Atari supergünstig lieferbar!
CD-Rohlinge zu Tagestiefstpreisen!
CD-ROM-Brennservice • Atari/Apple/PC (Superkonditionen!)

Spiele
Spiele für FALCON:
Confusion DM 59,-
Road Riot 4WD nur DM 59,-
Golden Island nur noch DM 19,-
Steel Talons, Dino Dudes, Llamazap,
Pinball Dreams, jeweils nur DM 59,-
Spiele für ST/STE/FALCON:
Ishar Trilogy (Ishar I bis III), Robinsons Requiem
je DM 59,- // Stardust DM 49,-
Noch mehr Spiele?!
Gibt es selbstverständlich auch beim WOBO-Service. Wir können Ihnen nahezu alle auf dem deutschen Markt erhältlichen Spiele zu Toppreisen anbieten!

Jaguar
Alle in Deutschland für den Jaguar erhältliche Artikel sind zu Tagestiefstpreisen lieferbar (ständig neue Spiele im Angebot) - bitte setzen Sie sich mit uns in Verbindung!

Software
Fast die gesamte Anwendersoftware-Palette ist zu Tiefstpreisen lieferbar!
Ständig sind Einzelstücke, Restposten und gebrauchte Software im Angebot!

Hardware
Der WOBO-Service kann Ihnen fast alles von und für Atari-Hardware zu sehr günstigen Tagespreisen anbieten, z.B.: C-Lab FALCON (MK I, II, X), Hades, etc..
Wir haben auch ständig gute Gebrauchtgeräte im Angebot!

Musik
Die gesamte Steinberg Palette können Sie über den WOBO-Service beziehen; z.B. Cubase lite nur DM 178,-
Score Perfect Professional nur DM 620,-
* Topangebote für Musiklehrer! *
Wir liefern auch Noten, Musikbücher und Instrumente!

PD-Service
Wir bieten Ihnen alle gängigen PD-Serien, bitte fordern Sie unseren Katalog an!

* Mailbox / Fax-Polling *
Aktuelle Angebote erhalten Sie auch über:
Atari Dreammachines Mailbox 0421/8498235 o. 8498234(ISDN)
Fax-Polling 0421/38 988 2000 (Fax-Gerät auf Abruf stellen)

Der Versandkostenanteil beträgt DM 6,- bei Vorkasse, bzw. DM 10,- bei einer Nachnahmelieferung (bis auf Hardwarelieferungen, hier wird nach Versandgewicht berechnet) Alle Angaben vorbehaltlich Irrtümer und Preisänderungen. Verkauf nur solange Vorrat reicht!

Osterfeuerbergstr. 38 • 28219 Bremen
Tel. 0421/3968620 • Fax 0421/3967221

VORSCHAU 27.09.96

In der nächsten ATARI-Inside lesen Sie u.a.

Rainbow II Multimedia

Ein inzwischen etabliertes Multimedia-Programm für den Falcon ist nun auch in Deutschland erhältlich und verspricht exzellente Mulitmedia- und Bildbearbeitungs-Möglichkeiten zu einen Preis von nur 79,- DM. Wir nehmen diese Software einmal ge- nauer unter die Lupe.

Image Studio

Die seit langem angekündigte Grafik-Software "Image Studio" aus Frankreich ist nun endlich in der englischen Version lieferbar. Ein sagenhafter Funktionsumfang zur Erstellung eigener Texturen usw. verspricht eine ausgezeichnete Software, auch für den professionellen Einsatz.

Neue Games

Erst kurz nach Redaktionsschluß trafen bei uns die neuen ATARI ST/e und Jaguar-Spiele ein, so daß eine Vorstellung in der Ausgabe 5/96 nicht mehr möglich war. Dafür bieten wir Ihnen im kommenden Heft umso mehr Spiele-Tests! Dabei sind u.a. drei brandneue ST(e) und ein Falcon-Spiel.

Ihre Meinung ist erwünscht!

Die Umstellung der Atari Inside auf den reinen Abobetrieb bedeutet für uns, daß wir stärker auf die Wünsche und Anregungen unserer Leser eingehen können und möchten. Daher würden wir uns freuen, wenn Sie uns Ihre Meinung zu diesem und anderen Themen per Briefpost oder Fax schreiben würden. Haben Sie bitte Verständnis dafür, wenn wir nicht jedem Schreiben persönlich antworten können, Sie können aber sicher sein, daß alle Zuschriften von uns gelesen werden und Beachtung finden.

FALKE Verlag – Ehndorfer Str. 108 – 24537 Neumünster

Impressum

Chefredakteur: A. Goukassian
Redaktion: N. Seiboth, M. Lindenberg

Redaktionelle Mitarbeiter: Malte Krug, Ulrich Skulimma, Filipe Martins, Steffen Heinicke, Raphael Lukjanik, Kay Schneider, Arne Schütt, Helge Bollinger.

Redaktion:
Falke Verlag
Ehndorfer Str. 108
24537 Neumünster
Tel.: 0431 - 27 365
FAX: 0431 - 27 368
BTX: ATARI-Inside#

Verlag:
Siehe Redaktion

Vertrieb:
IPV - Inland Presse Vertrieb
Postfach 10 32 46
20022 Hamburg

Grafische Gestaltung: A. Goukasian, M. Lindenberg

Titelgestaltung: M. Lindenberg, A. Goukassian

Fotografie: M. Schmitz

Druck: REX Druck

Belichtung: CLN - Computer Lasersatz Plön

Bezugsmöglichkeiten:
Zukünftig ist die ATARI-Inside im Abonnement, per Einzelheft-Bestellung oder bei Ihrem ATARI-Händler zu beziehen.

ATARI Inside erscheint 7 x im Jahr
Einzelpreis: DM 6.80
Jahresabonnement: DM 42.50 oder DM 89.50
Europ. Ausland: DM 55.- oder DM 100.-
In den Preisen sind die gesetzl. MwSt. und Zustellgebühr enthalten.

Manuskripteinsendung:
Manuskripte jeder Art werden gerne entgegengenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck des Manuskriptes auf Datenträgern der Fa. Falke Verlag - Goukassian. Honorare nach Vereinbarung oder allgemeinen AGBs. Für unverlangt eingesandte Manuskripte übernimmt der Verlag keine Haftung.

Urheberrecht:
Alle in der "ATARI Inside" veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Reproduktionen jeglicher Art sind nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages gestattet.

Veröffentlichungen:
Sämtliche Veröffentlichungen in der "ATARI Inside" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes. Warenannahmen werden ohne Gewährleisutung einer freien Verwendung benutzt.

Haftungsausschluß:
Für Fehler in Text, in Schaltbildern, Aufbauskizzen usw., die zum Nichtfunktionieren oder evt. Schaden von Bauelementen führen, wird keine Haftung übernommen.

Hotline:
Dienstags
15.^{00} – 17.^{00}
0431/ 27 365

NEU: CD-ROM Laufwerk, SCSI, Toshiba 4-fach Speed – intern: 244,–, extern im Gehäuse: 355,–

Diskettenstationen

Beachten Sie, daß unsere HD-Stationen speziell auf Atari angepaßt sind und auch Ihre DD-Disketten lesen. Übliche PC Laufwerke funktionieren nicht ! Zum Betrieb als HD-Station benötigen Sie ein HD-Modul.

3.5" DD-Diskstation; Atari Blende, intern	DM 66,–
dto. extern im Gehäuse	DM 111,–
3.5" HD-Diskettenstation; TEAC, intern	DM 88,–
dto. extern im Gehäuse	DM 144,–
HD-Modul II zum Betrieb der HD-Stationen	DM 59,–

Gehäuse

Machen Sie 'was aus Ihrem 1040er oder Falcon:
- Neues Desktopgehäuse (s.Bild) mit abgesetzter Tastatur und Interface mit
- Platz für 3.5" Einbaufestplatte

nur noch 222,–

Oder wie wär's mit einem Towergehäuse für Ihren Power-Mac, Ihren Mega ST oder STE, Ihren 520er oder 1040er, Ihren Falcon oder TT ? Towergehäuse speziell für Ihren Rechner gibt's bei uns für 299,–

Fordern Sie gleich kostenlos unseren Gehäuse-Katalog an !

Speicher

Speichererweiterungen zum Selbsteinbau.
Auf Wunsch können wir den Einbau durchführen.

Atari 520+, 1040, Mega ST:	1MB => 3MB	DM 244,–
Atari Falcon:	4MB => 14 MB	DM 399,–
Atari TT: aixTT mit 16MB FastRAM		DM 488,–

Atari Falcon mit 14MB

Nicht's ist unmöglich. Wir können z.Zt. eine kleinere Menge Falcon Computer mit Festplatte und 14(vierzehn!) MB RAM anbieten. Da heißt es: zugreifen, denn der Preis ist heiß:

DM 1599,–

Angebot, solange Vorrat reicht.

Atari im PC

Zwei Welten unter einem "Dach"? Warum denn nicht. Ein Emulator macht's möglich.

Die Janus-Karte, der Hardware-Emulator, macht aus Ihrem PC einen "Atari". Schnell und kompatibel. In zwei Versionen: 68000/20MHz oder 68020/40MHz Preis ab DM 488,–

Der Gemulator '95 ist dagegen eine Softwarelösung mit TOS auf Steckkarte, tut aber im Prinzip das Gleiche. Sein Preis: DM 388,–

Magic-PC ist der neueste Atari-Emulator für den PC, und ist als reine Softwarelösung auch am preiswertesten. : DM 288,–

Sie arbeiten meist nur noch mit Calamus ? Und möchten das nun auch auf dem PC tun ? Kein Problem. Calamus '95 kommt ohne Emulator aus und läuft unter Win'95 und liest natürlich Ihre alten Dateien. Preis: nur DM 244,–

Tip des Monats

Hier stellen wir besondere Angebote vor, die sparen helfen.

Der Renner der letzten zwei Monate, jetzt noch günstiger:

Farb-Scanner, Flachbett, DIN A4, 16 Mio. Farben, 600 DPI, incl. Scannsoftware für Atari zum Tip-Preis von nur

DM 699,–

Der Tip vom letzten Monat läuft am 31.07. aus !

LYNX

Spielen, wann und wo immer Sie wollen.

Der LYNX
- mit 16-Bit Power
- Farbdisplay mit 4096 Farben
- Stereo Ton-Ausgang
- Batterie oder Netzbetrieb (opt.)
- Große Spieleauswahl, günstig + gut

Wann Spielen Sie mit ?

Den Atari LYNX gibt's bei uns für nur

DM 66,–

Spiele dazu ab DM 22,–

Reparatur

Ihr Computer tut's nicht mehr, Ihr Monitor ist defekt, der Laserdrucker ist hin ? Wir reparieren alle ATARI's einschließlich Portfolio und Lynx.

Sie brauchen mehr Speicher, eine größere Festplatte oder einfach mehr Leistung ? Fragen Sie nach. Wir können helfen.

Sonder-posten

Großbildmonitor TTM 195, 19" S/W, 1280•960, 72Hz mit Grafikkarte für Mega STE, zusammen nur DM 1111,–

TT-Tastatur, Original Atari, englisch nur	DM 29,–
ext. Festplatte 48/74MB, für Atari mit Contr.	DM 299,–
Monitor SM 124 biPower, 12V=/220V~	DM 199,–
Jaguar Spiel "Checkered Flag"	DM 50,–
Atari ST Book, SRAM, Festplatte, deutsch	DM 1333,–
wie vor: ST-Book, englische Version	DM 1111,–
wie vor: ST-Book, engl. ohne Akku	DM 949,–
Für Profis: Keyboard Korg i4s, neuwertig	DM 2999,–

STOP

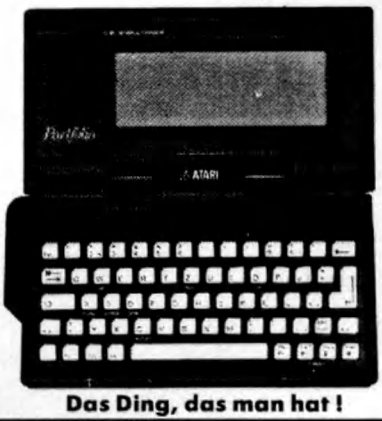
Für Ihren Portfolio: Steckbare Speichererweiterung incl. 2. Laufwerk (B). Damit erhalten Sie zusätzliche 256 KB RAM-Speicher; es können maximal 2 Speichererweiterungen an den Portfolio angesteckt werden, ergibt also 384KB bzw. 640KB Hauptspeicher ! pro Stück nur **DM 99,–**

Portfolio

Sie brauchen einen Computer, den Sie überall mitnehmen können, in den Sie Ihre Texte mal eben zwischendurch eingeben können, der Sie an Termine erinnert, der Adressen verwaltet und sogar Telefonnummern wählen kann, der für Sie rechnet und sich mit Ihrem DOS- oder ATARI-Rechner zum Datenaustausch verbinden läßt.

Nur – wo gibt's denn das ? Bei uns ! Sein Name: Portfolio. Sein Preis: s.rechts

(Auch französische, italienische, englische und spanische Versionen lieferbar !)



Das Ding, das man hat !

Komplette Zubehörliste anfordern !

Portfolio – Set PC

Für PC-Besitzer gibt's den Portfolio, zwei 64K RAM-Karten, ein Netzteil und ein RAM-Kartenlaufwerk für Ihren PC (8 Bit-Karte). Daten können so bequem via RAM-Karten vom Portfolio zum PC und anders herum übertragen werden. Dazu gibt's ein Adressverwaltungsprogramm, eine Textverarbeitung, einen Terminplaner und eine Tabellenkalkulation für Ihren PC. Das Gute dabei: Diese Software entspricht genau den eingebauten Programmen des Portfolios. So können die Daten problemlos hin- und her getauscht werden, bei voller Kompatibilität. Preis des Sets: nur DM 333,–

Portfolio – Set Atari

Für Atari-Besitzer gibt's den Portfolio, zwei 64K RAM-Karten, ein Netzteil und ein Seriell-Interface incl. Kabel und Software, um Ihren Atari (oder Ihren PC) mit dem Portfolio zu verbinden. So können Sie Daten via mitgeliefertem Kabel zwischen Ihrem Computer und dem Portfolio austauschen.Dazu gibt's einige ausgesuchte Programme für den Portfolio. Preis des Sets: nur DM 333,–

Ersatzteile für Atari: z.B. Laserdrucker SLM 605 oder 804; Grundgerät ohne Trommel, Toner usw.; gebraucht/geprüft: nur DM 99,–

Versand per NN, europaweit und Direktverkauf in Hannover

Öffnungszeiten: MO. – FR. von 10 – 18 Uhr durchgehend
Samstag und Sonntag geschlossen.

Es gelten unsere Geschäftsbedingungen

Rufen Sie doch mal an

digital data deicke, einer der weltweit größten Anbieter im ATARI-Bereich rät: Achten Sie auf guten technischen Support und eine erreichbare Hotline. Es zahlt sich aus !

HADES

Der neue TOS-kompatible Rechner der Spitzenklasse mit 68040 oder 68060er CPU...

3.675.– DM

(bzw. 2.769.– SFR)

Weitere Informationen erhalten Sie direkt von Ihrem Distributor:

MW electronic ComputerSysteme

PLZ-Gebiet 10000 – 59999
Heisterbacher Str. 96, 53639 Königswinter, Tel.: 02223/1567, Fax : 02223/26982

carasys

PLZ-Gebiet 60000 – 09999
Obere Lauerfahrt 6, 66121 Saarbrücken. Tel.: 0681/967290, Fax : 0681/9672910

Schweiz & Österreich
Fredi Aschwanden, Medusa Computer Systems
Buchhaldenstr. 16, CH-8610 Uster, Tel. 01 940 9254, Fax: 01 940 1949

MW electronic
ComputerSysteme

Weitere Spitzenprodukte zu Super - Preisen...

Afterburner

Der HighEnd-Beschleuniger mit 68040CPU (33 MH getaktet) und richtigem FastRAM für de Falcon030.

Afterburner LC040 (ohne FPU)	945.– D
Afterburner RC040 (mit interner FPU)	1.095.– D
Einbaupauschale	150.– D
4 MB FastRAM (PS/2 Modul)	100.– D
8 MB FastRAM (PS/2 Modul)	195.– D
16 MB FastRAM (PS/2 Modul)	375.– D

Beschleuniger PAK 68/3

PAK68/3 Bausatz ohne CPU	330.– D
Bausatz mit 33 MHz CPU + TOS 3.06	595.– D
PAK 68/3 fertig, 33 MHz	695.– D
- mit 33 MHz CPU und TOS 3.06.	
PAK 68/3 fertig STE, 40 MHz	795.– D
- mit 40 MHz CPU, TOS 3.06 und PUSTE.	
FPU 68882–33 MHz im Aufpreis	125.– D
FPU 68882-50 MHz im Aufpreis	175.– D

FastRAM-Karte zur PAK

FRAK30 ohne RAM	260.– D
FRAK30 mit 4 MB bestückt ab	450.– D
FRAK30 mit 16 MB bestückt ab	845.– D

Grafikkartenserie Panther

Panther leer	225.– D
Panther ET4000/w32	395.– D
Panther ET4000/w32 + NVDI	525.– D
Panther Mach 64, 2 MB	795.– D
– incl. Nova-VDI und 2MB DRAM-Karte.	

Diskettenlaufwerke & Zubehör

ED-Kit 3+	89.– D
HD-Paket für Mega STE/TT	150.– D
- EPSON HD-Laufwerk + AJAX	
HD-Paket ST/STE	165.– D
ED-Kit 3+ und TEAC-Laufwerk	

Ersatzteile und sonstiges

AJAX, Blitter, DMA, Glue, Shifter... je	65.– D
- alle keine IMP-Ware	
FPU für Falcon	65.– D

E - COPY 1.7	89.– D
E - BACKUP 2.0	129.– D
Bundle E-COPY & E-BACKUP nur	179.– D

Wir liefern außerdem

- CD-ROM Laufwerke
- Fest & Wechselplatten
- Speichererweiterungen
- Speichermodule

Bitte aktuelle Preise und Lieferbarkeit erfragen! Irrtum - und Änderungen vorbehalten.

Auf Anfrage erhalten Sie gerne unsere Produkt.- und Preisübersicht

MW electronic
Heisterbacher Str. 96
D–53639 Königswinter
Tel.: 02223/1567
Fax : 02223/26982

Genannte Warennamen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber